

## UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA SEDE GUAYAQUIL

## CARRERA DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA

TEMA:

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN BANCO DE PRUEBAS EMPLEANDO EL PROTOCOLO MPLS ENFOCADO AL FUNCIONAMIENTO DE LA INTERCONEXIÓN DE REDES HETEROGÉNEAS, USANDO EL EMULADOR GNS3

> Trabajo de titulación previó a la obtención del Título de: Ingeniero Electrónico

AUTORES: ERNESTO XAVIER CHONLONG GARCÍA RONNY LEONARDO TIGRERO ABARCA

TUTOR: BREMNEN MARINO VELIZ NOBOA.

> Guayaquil - Ecuador 2021

## CERTIFICADO DE RESPONSABILIDAD Y AUDITORÍA DEL TRABAJO DE TITULACIÓN

Nosotros, Ernesto Xavier Chonlong García con documento de identificación N° 1308209863 y Ronny Leonardo Tigrero Abarca con documento de identificación N° 0952811842; manifestamos que:

Somos los autores y responsables del presente trabajo; y, autorizamos a que sin fines de lucro la Universidad Politécnica Salesiana pueda usar, difundir, reproducir o publicar de manera total o parcial el presente trabajo de titulación.

Guayaquil, 13 de septiembre del año 2021

Atentamente,

Ernesto Xavier Chonlong García 1308209863

Ronny Leonardo Tigrero Abarca 0952811842

## CERTIFICADO DE CESIÓN DE DERECHOS DE AUTOR DEL TRABAJO DE TITULACIÓN A LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA

Nosotros, Ernesto Xavier Chonlong García con documento de identificación N° 1308209863 y Ronny Leonardo Tigrero Abarca con documento de identificación N° 0952811842, expresamos nuestra voluntad y por medio del presente documento cedemos a la Universidad Politécnica Salesiana la titularidad sobre los derechos patrimoniales en virtud de que somos autores del Proyecto Técnico: "DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN BANCO DE PRUEBAS EMPLEANDO EL PROTOCOLO MPLS ENFOCADO AL FUNCIONAMIENTO DE LA INTERCONEXIÓN DE REDES HETEROGÉNEAS, USANDO EL EMULADOR GNS3", el cual ha sido desarrollado para optar por el título de: Ingeniero Electrónico, en la Universidad Politécnica Salesiana, quedando la Universidad facultada para ejercer plenamente los derechos cedidos anteriormente.

En concordancia con lo manifestado, suscribimos este documento en el momento que hacemos la entrega del trabajo final en formato digital a la Biblioteca de la Universidad Politécnica Salesiana.

Guayaquil, 13 de septiembre del año 2021

Atentamente,

Ernesto Xavier Chonlong García 1308209863

00

Ronny Leonardo Tigrero Abarca 0952811842

## CERTIFICADO DE DIRECCIÓN DEL TRABAJO DE TITULACIÓN

Yo, Bremnen Marino Veliz Noboa con documento de identificación N° 0703865139, docente de la Universidad Politécnica Salesiana, declaro que bajo mi tutoría fue desarrollado el trabajo de titulación: DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN BANCO DE PRUEBAS EMPLEANDO EL PROTOCOLO MPLS ENFOCADO AL FUNCIONAMIENTO DE LA INTERCONEXIÓN DE REDES HETEROGÉNEAS, USANDO EL EMULADOR GNS3 , realizado por Ernesto Xavier Chonlong García con documento de identificación N° 1308209863 y por Ronny Leonardo Tigrero Abarca con documento de identificación N° 0952811842, obteniendo como resultado final el trabajo de titulación bajo la opción Proyecto Técnico que cumple con todos los requisitos determinados por la Universidad Politécnica Salesiana.

Guayaquil, 13 de septiembre del año 2021

Atentamente,

Ing. Bremnen Marino Veliz Noboa, PhD 0703865139

#### Dedicatoria

Dedico este trabajo principalmente a Dios por haberme dado la vida y permitirme el haber finalizado mi formación profesional. A mi madre la Lcda. Maribel García y a mi padre el Dr. Ernesto Chonlong, por ser los pilares más importantes y por demostrarme siempre su cariño y apoyo incondicional. Quienes me enseñaron que el estudio de hoy es una inversión para el mañana. A mi hermana Natali Chonlong le dedico con todo mi corazón este trabajo, sin ella no lo había logrado, es la razón de supérame siempre, con su bendición a diario a lo largo de mi vida, me protege y me llevara por el camino del bien.

Ernesto Chonlong García.

Este trabajo de titulación va dedicado con todo mi corazón a mis padres porque gracias a su esfuerzo y sacrificio tuve la oportunidad de cumplir uno más de mis sueños, por haberme forjado como la persona que soy en la actualidad, todos mis logros se los debo a ustedes, su apoyo ha sido indispensable para cumplir este logro y sin ustedes, sin su apoyo económico, moral y sentimental no podría haberlo logrado.

De igual manera le sé lo de dedico a mi familia en general porque siempre me brindaron su apoyo en buenos y malos momentos y a mis amigos de barrio, universidad, colegio quienes junto conmigo se propusieron llegar lejos y lo estamos consiguiendo.

Ronny Tigrero Abarca.

## Agradecimiento

El principal agradecimiento a Dios, mis padres, mi hermana quienes me ha guiado y me ha dado fortaleza siempre para seguir adelante.

Mi agradecimiento va dirigido todos los docentes y a todos los que forman parte de la familia de la Universidad Politécnica Salesiana sede Guayaquil. En especial mis imperecederos agradecimientos para el Ing. David H. Cárdenas Villacrés, Ing. Carlos Bosquez y Ing. Diego Freire.

Ernesto Chonlong García.

#### Resumen

Año	Alumnos	Director de	Tema de proyecto de
		proyecto	titulación
2021	Ernesto Xavier Chonlong García Ronny Leonardo Tigrero Abarca	Ing. Bremnen Marino Veliz Noboa, PhD	Diseño e implementación de un banco de pruebas empleando el protocolo MPLS enfocado al funcionamiento de la interconexión de redes heterogéneas, usando el emulador GNS3.

En la actualidad el uso de internet ha evolucionado gracias a las nuevas tecnologías desarrolladas que han aumentado tanto la velocidad de transmisión de datos como la calidad de estos para poder tener videoconferencias nítidas, llamadas IP, acceder a gran cantidad de información ilimitada y en tan poco tiempo.

MPLS reemplazo a Frame Relay y ATM ya que proporciona una mayor fiabilidad y un mejor rendimiento. Su capacidad para dar prioridades a los paquetes que transportan tráfico de voz hace que sea la solución perfecta para VoIP. También optimiza el establecimiento de túneles en las VPN.

En la Universidad Politécnica Salesiana Sede Guayaquil, campus Centenario los estudiantes de las Carrera de Ingeniería Electrónica realizan prácticas de manejo y configuración de protocolos para redes, como pueden ser, HDLC, Frame-Relay, PPP, etc. Cuentan con limitaciones en los equipos debido a que priva la capacidad para realizar este trabajo de la manera más eficiente en simulación o emulación de protocolos de nuevas tecnologías.

El emulador GNS3 posee una simulación más completa que brinda las herramientas adecuadas para las nuevas tecnologías, esto beneficia la práctica de posibles fallos o errores

de configuración, los estudiantes obtienen experiencia y esto genera un beneficio en su desenvolvimiento en el campo laboral al ser protocolos que normalmente empresas grandes ya están usando y favorecerá el poder realizar prácticas con emuladores mucho más completos.

Se diseña un banco de pruebas en el cual se realizará varias prácticas con los equipos necesarios para soportar diferentes tipos de protocolos desde un enrutamiento MPLS, para este se tomará en cuenta los antecedentes de experiencia obtenida en los emuladores de Cisco Packet Tracer.

Este proyecto tiene como objetivos optimizar el desempeño del protocolo MPLS para que los alumnos puedan usar y obtener resultados más reales que permita mejorar su desempeño durante el trascurso de la carrera de Ingeniería Electrónica y la Carrera de Ingeniería en Telecomunicaciones.

## Abstract

Voor	Student	Technical	Item of Project of
Tear	Student	Project Manager	Titulation
			Design and
	Ernesto Xavier Chonlong García Ronny Leonardo Tigrero Abarca	Ing. Bremnen Marino Veliz Noboa, PhD	implementation of a test
			bench using the MPLS
2021			protocol focused on the
2021			interconnection of
			heterogeneous networks,
			using the GNS3
			emulator.

Currently, the use of the internet has evolved thanks to the new technologies developed that have increased both the speed of data transmission and the quality of these to be able to have clear videoconferences, IP calls, access a large amount of unlimited information and in so little weather.

MPLS replaced Frame Relay and ATM as it provides greater reliability and better performance. Its ability to prioritize packets carrying voice traffic makes it the perfect solution for VoIP. It also optimizes the establishment of tunnels in VPNs.

At the Universidad Politécnica Salesiana sede Guayaquil, Centenario campus, students of the Electronic Engineering Careers carry out practices of management and configuration of protocols for networks, such as HDLC, Frame-Relay, PPP, etc. They have limitations in the equipment due to the fact that since lack the ability to perform this work in the most efficient way in simulation or emulation of new technology protocols.

The GNS3 emulator has a more complete simulation that provides the appropriate tools for new technologies, this benefits the practice of possible failures or configuration errors, the students obtain experience, this generates a benefit in their development in the labor field as they are protocols that Normally large companies are already using it and it will favor being able to carry out practices with much more complete emulators.

A test bench is designed in which several practices will be carried out with the necessary equipment to support different types of protocols from an MPLS routing, for this the background of experience obtained in the Cisco Packet Tracer emulators will be considered.

This project aims to optimize the performance of the MPLS protocol so that students can use and obtain more real results that allow them to improve their performance during Electronic Engineering career and the Telecommunications Engineering career.

# Índice general

CERTIFICADO DE RESPONSABILIDAD Y AUDITORÍA DEL TRABAJO DE TITULACIÓN I
CERTIFICADO DE CESIÓN DE DERECHOS DE AUTOR DEL TRABAJO DE TITULACIÓN A
LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANAII
CERTIFICADO DE DIRECCIÓN DEL TRABAJO DE TITULACIÓNIII
DEDICATORIAIV
AGRADECIMIENTOV
RESUMENVI
ABSTRACTVIII
ÍNDICE GENERAL1
ÍNDICE DE FIGURAS5
INTRODUCCIÓN7
EL PROBLEMA9
1.1 Descripción del problema9
1.2 Antecedentes
1.3 Alcance
1.4 Delimitación
1.4.1 Espacial11
1.4.2 Temporal11
1.4.3 Sectorial e institucionalmente el trabajo11
1.5 Objetivos

1.5.1	Objetivos general	12
1.5.2	Objetivos específicos	12
MARCC	) TEÓRICO	13
2.1 MPL	-S	13
2.2 Elen	nentos de una Red MPLS	14
2.2.1	FEC (Clase de equivalencia de reenvío)	14
2.2.2	LSP (Etiqueta de ruta conmutada)	14
2.2.3	LDP (Protocolo de distribución de etiquetas)	15
2.2.4	LER (Enrutador de borde de etiquetas)	15
2.2.5	LSR (Enrutador de conmutación de etiquetas)	15
2.2.6	LIB (Base de información de etiquetas)	15
2.2.7	FIB (Base de información de reenvío)	15
2.2.8	LFIB (Base de información de reenvío de etiquetas)	16
2.2.9	PHP (Penúltimo salto de salto)	16
<del>-</del>		10
2.3 Fund	cion de los routers en una red MPLS	
2.3.1	Customer Edge (CE) Routers	
2.3.2	Provider Edge (PE) Routers	
2.3.3	Provider (P) Routers	
2.3.4	Virtual Routing and Forwarding (VRF)	17
2.4 Arqu	uitectura de una red MPLS	18
2.4.1	BACKBONE IP/MPLS	18
2.4.2	MPLS-VPN	18
2.4.3	MPLS LDP	19
	size anticets, do un o red MDLO	00
2.5 FUN	cionamiento de una red MPLS	20
2.6 Etiqu	uetamiento de una red MPLS	21
075		00
2.1 ENrl	Jamiento Convencional	
2.8 Bord	der Gateway Protocol (BGP)	23
000		0.1
2.9 Ope	en Snortest Path First (USPF)	24

2.10 Ingeniería de Tráfico	25
MARCO METODOLÓGICO	28
3.1 Metodología explicativa	28
3.2 Investigación tecnológica	28
3.3 Primera etapa: Escenario para prácticas	28
3.4 Segunda etapa: Instalación de software y sistema operativos	29
3.5 Tercera etapa: Instalación de componentes de GNS3	35
3.6 Cuarta etapa: Creación de prácticas	40
RESULTADOS	41
4.1 Práctica 1	41
4.1.1 Configuración de MPLS en enrutamiento OSPF aplicando VRF	41
4.2 Práctica 2	41
4.2.1 Configuración de MPLS para adaptar el tamaño de una unidad de transmi	sión
máxima	41
4.3 Práctica 3 y Práctica 4	42
4.3.1 Servicio de LAN privada virtual sobre una red MPLS con OSPF y EIGRP	42
4.4 Práctica 5 y Práctica 6	42
4.4.1 Configuración de subinterfaces con etiquetas 802.1q (VLAN) y conexión	de
interfaces habilitadas para mapeo de VLAN en una red MPLS	42
4.5 Práctica 7	43
4.5.1 Desarrollo de red MPLS con clientes	43
4.6 Práctica 8 y Práctica 9	43
4.6.1 Desarrollo de red MPLS aplicando ingeniería de tráfico sin protección de nodos y	con
protección de nodos	43
4.7 Práctica 10	44

4.7.1	Desarrollo de red MPLS L3VPN
ANÁLIS	IS DE RESULTADOS45
5.1 Prác	tica 145
5.1.1	Configuración de MPLS en enrutamiento OSPF aplicando VRF
5.2 Prác	tica 245
5.2.1	Configuración de MPLS para adaptar el tamaño de una unidad de transmisión
máxin	na45
5.3 Prác	tica 3 y Práctica 4
5.3.1	Servicio de LAN privada virtual sobre una red MPLS con OSPF y EIGRP46
5.4 Prác	tica 5 y Práctica 6
5.4.1	Configuración de subinterfaces con etiquetas 802.1q (VLAN) y conexión de
interfa	ces habilitadas para mapeo de VLAN en una red MPLS46
5.5 Prác	tica 7
5.5.1	Desarrollo de red MPLS con clientes
5.6 Prác	tica 8 y Práctica 9
5.6.1	Desarrollo de red MPLS aplicando ingeniería de tráfico sin protección de nodos y con
protec	cción de nodos
5.7 Prác	tica 10
5.7.1	Desarrollo de red MPLS L3VPN47
CONCL	USIONES
RECOM	ENDACIONES
BIBLIOC	GRAFÍA
ANEXO	S53

# Índice de figuras

Figura 2.1. Modelo OSI con MPLS	. 13
Figura 2.2. Topología de una red MPLS VPN	. 17
Figura 2.3. MPLS BACKBONE	. 18
Figura 2.4. MPLS VPN	.19
Figura 2.5. MPLS LDP	.19
Figura 2.6. Arquitectura de una red MPLS	.21
Figura 2.7. Etiquetamiento y rutas del router B, hacia sus adyacentes	.21
Figura 2.8. Etiquetamiento y rutas del router C, hacia sus adyacentes	. 22
Figura 2.9. Topología de una red MPLS BGP	.24
Figura 2.10. Topología de una Red MPLS OSPF	.24
Figura 2.11. Comparación entre IGP y MPLS.	. 25
Figura 2.12. Caso de posible falla en un enlace y solución	. 26
Figura 2.13 Cambio de los pesos de los caminos para el routing	. 26
Figura 2.14. Seleccionar LSP por eficiencia de ruta	. 27
Figura 3.1. Escenario para prácticas	. 29
Figura 3.2. Diagrama de bloques	. 29
Figura 3.3. Instalación de Windows Server 2012R2	. 30
Figura 3.4. Credenciales de administrador	. 30
Figura 3.5. Actualizar el windows update	. 31
Figura 3.6. Panel de administrador	. 31
Figura 3.7. Instalación de Hyper-V	. 32
Figura 3.8. Grupos de Servidores y Roles	. 32
Figura 3.9. Asistente del Hyper-V	. 33
Figura 3.10. Máquina virtual	. 33
Figura 3.11. Iniciar con AnyDesk	. 34
Figura 3.12. Conexión punto a punto	. 34
Figura 3.13. Instalación de GNS3 y Wireshark	. 35
Figura 3.14. Configuración de alojamiento de equipos virtualizado	. 36
Figura 3.15. Puerto de Comunicación	. 36
Figura 3.16. Finalización de instalación de servidor local de GNS3	. 37
Figura 3.17. edit/preferences/IOS routers/ new	. 37
Figura 3.18. Optimización del Router	. 38
Figura 3.19. Instalación de EtherSwitch router	. 38

Figura 3.20. Administrador de IOS router	
Figura 3.21. Workspace de dispositivos	

### Introducción

Actualmente, las redes de datos en general están sufriendo una trasformación muy grande y están apareciendo servicios de todo tipo respaldados en MPLS y en BGP principalmente, sin embargo, se puede clasificar los servicios básicos de MPLS en l2vpn, l3vpn y pseudowire (Cabrera, 2019).

Estos fueron los servicios que hicieron predominante a MPLS, pero siguen estando presentes en todas partes que se use el protocolo, de hecho, siguen siendo un importante objeto de la operación de una red carrier (Cabrera, 2019).

MPLS rápidamente se volvió necesario y su adopción fue incrementándose con el tiempo, hasta el día de hoy, cuando es el estándar de facto para los proveedores de servicios (P, 2018).

Hoy en día, gracias a los avances en ingeniería de hardware, no hay diferencia en el desempeño entre reenvió basado en IP o en Labels, ya que todo se hace en hardware, el valor tangible real yace en lo que se puede construir usando MPLS y lo que puede soportar. Su escalabilidad e interoperabilidad, junto con los servicios e infraestructura que se puede ejecutar encima, como I3vpn, lo hicieron una herramienta clave para conducir negocios y redes hacia un nuevo horizonte (P, 2018).

Se implementa un WorkStation con un sistema operativo Windows Server 2012 R2 para administrar las máquinas virtuales que gestionara el profesor mediante el Hyper-V, estableciendo una conexión punto a punto con los ordenadores de los estudiantes mediante el software AnyDesk.

Las máquinas virtuales manejan un sistema operativo Windows 8 que tendrá instalado, configurado el emulador GNS3 y los dispositivos a utilizar en las 10 guías de prácticas propuestas en este proyecto.

## El problema

### 1.1 Descripción del problema

En la Universidad Politécnica Salesiana sede Guayaquil, campus Centenario los estudiantes de las Carrera de Ingeniería Electrónica realizan prácticas de manejo y configuración de protocolos para redes, tales como, HDLC, Frame-Relay, PPP, etc. Cuentan con limitaciones en los equipos debido a que carecen de rendimiento para realizar este trabajo de la manera más eficiente en simulación o emulación de protocolos de nuevas tecnologías.

Los estudiantes al carecer de la práctica de simulación hacia nuevas tecnologías de trasmisión de datos y a la falta de experiencia en fallas o errores de configuración, el estudiante no cuenta con la experiencia satisfactoria generando problemas en su desenvolvimiento en el campo laboral al ser protocolos que normalmente empresas grandes ya están usando, ya que las máquinas que se encuentran en el laboratorio están limitado en cuantos a los recursos necesarios y dificultan el poder realizar prácticas mucho más complejas con emuladores más completos.

### 1.2 Antecedentes

En la actualidad el uso de internet ha evolucionado gracias a las nuevas tecnologías desarrolladas que han aumentado tanto la velocidad de transmisión de datos como la calidad de estos para poder tener videoconferencias nítidas, llamadas IP, acceder a gran cantidad de información ilimitada y en tan poco tiempo.

Se realizó la visita al laboratorio de telecomunicaciones UPS sede Guayaquil, donde se obtuvo información de los estudiantes de la carrera de Ingeniería Electrónica, llegando a comprender que la tecnología de comunicación de MPLS es uno de los más utilizados actualmente por grandes empresas para así mantener su comunicación entre sus sucursales nacional e internacional, por el motivo que se pretende que los estudiantes comprendan mejor el uso del protocolo MPLS por esta razón se determinó en diseñar un banco de pruebas de enrutamiento de MPLS que mediante interconexiones heterogéneas, se podrá comprender mejor casos

reales y en que capa funciona en el Modelo OSI, no solo en emuladores o simuladores de redes, a su vez la mejora de los ordenadores para la ejecución optima del emulador GNS3 y sus herramientas.

#### 1.3 Alcance

El emulador GNS3 permite probar, configurar, visualizar y solucionar problemas del entorno de una red. Brinda las herramientas adecuadas para emular enrutamiento y conmutación con Cisco IOS y otros proveedores, así como también incorporar tanto máquinas virtuales como reales y conectarlas.

Los estudiantes a obtener experiencia generaran un beneficio en su desenvolvimiento en el campo laboral al ser protocolos que normalmente empresas grandes ya están usando y favorecerá el poder realizar prácticas con emuladores mucho más completos.

Siendo MPLS uno de los grandes avances en telecomunicaciones, por motivo es la más utilizada por los distribuidores de internet, es la perfecta solución a las necesidades de conectividad y seguridad de una empresa, este tipo de redes están cada vez más extendidas ya que son clave en la seguridad en telecomunicaciones a la hora de conectar varias sedes de una empresa de forma eficaz y segura.

El equipo implementado tiene varias máquinas virtuales para que los estudiantes puedan utilizar individual o grupal de forma remota utilizando los recursos del Workstation, evitando problemas con la instalación en los ordenadores de los estudiantes, todo esto lo brindara las máquinas virtuales dado como opción incluso poder realizar las prácticas desde una Tablet. El docente se ahorra 1 día en caso de guiar a los estudiantes en la instalación, en tal virtud el alumno va a realizar las guías de prácticas sin inconvenientes.

## 1.4 Delimitación

## 1.4.1 Espacial

Laboratorio de telecomunicaciones con la modalidad de conexión remota, permite que el estudiante pueda establecer una conexión punto a puntos con las máquinas virtuales que administrara del Hyper-V desde el Windows Server 2012R2 para la realización de las prácticas propuestas en el emulador GNS3.

## 1.4.2 Temporal

El Periodo de realización del proyecto fue de 6 meses, se consideró las especificaciones técnicas, compatibilidad del hardware y sistema operativo necesarios para el funcionamiento óptimo durante la realización de las prácticas propuestas.

## 1.4.3 Sectorial e institucionalmente el trabajo

El Workstation estar ubicado en la Universidad Politécnica Salesiana sede Guayaquil así el docente accede a la cuenta de administrador del Workstation y a su vez facilita el monitoreo de las actividades del estudiante en las máquinas virtuales proporcionándole un mejor soporte en el desarrollo del aprendizaje.

## 1.5 Objetivos

### 1.5.1 Objetivos general

Diseñar e implementar un banco de pruebas empleando el protocolo MPLS enfocado al funcionamiento de la interconexión de redes heterogéneas, usando emulador GNS3.

### 1.5.2 Objetivos específicos

- Analizar la capacidad del servidor con respecto a la capacidad de los equipos del laboratorio de telecomunicaciones para elaborar el diseño del banco de pruebas.
- Analizar las tecnologías de virtualización para una comparación con respecto al desempeño en el proceso de simulación.
- Configurar la comunicación del servidor a los equipos del laboratorio de telecomunicaciones.
- Implementar el protocolo MPLS con el emulador GNS3 en el servidor virtualizado.
- Diseñar e implementar un banco de pruebas empleando el protocolo MPLS con 10 prácticas.

### Marco teórico

### 2.1 MPLS

MPLS (Multiprotocol Label Switching), o Conmutación de Etiqueta Multiprotocolo, es una tecnología de tráficos de datos relativamente nueva, desarrollada para solucionar un gran porcentaje de los problemas que existen en el reenvío de paquetes de datos para la comunicación entre dispositivos sobre infraestructuras de transmisión heterogéneas (Tapasco, 2008).

MPLS opera entre las capas 2 y 3 del modelo OSI, fue diseñado para unificar el servicio de transporte de datos para función de las redes basadas en circuitos y las basadas en paquetes. Puede trasportar tanto tráfico de voz como de datos (Tapasco, 2008).



Figura 2.1. Modelo OSI con MPLS.

La principal función es estandarizar una tecnología base que integre el intercambio de etiquetas durante el reenvío de paquetes con el método de enrutamiento actual de redes (Tapasco, 2008).

Entre las características principales se encuentran las siguientes (Barberá, 2000):

- Funciona sobre redes heterogéneas.
- Soporta el envío de paquetes como Unicast y Multicast.
- Permite el crecimiento de una organización.
- Compatibilidad con los procedimientos de operación, administración y mantenimiento de las redes IP actuales.

## 2.2 Elementos de una Red MPLS

## 2.2.1 FEC (Clase de equivalencia de reenvío)

Tráfico que se encamina bajo una etiqueta. Conjunto de paquetes tratados del mismo modo por el conmutador (MPLS, 2020).

## 2.2.2 LSP (Etiqueta de ruta conmutada)

Ruta MPLS establecida entre los extremos, de forma unidireccional (MPLS, 2020).

### 2.2.3 LDP (Protocolo de distribución de etiquetas)

Protocolo que permite a los nodos MPLS descubrirse y establecer comunicación entre sí, para informarse del valor y significado de las etiquetas que serán utilizadas en sus enlaces contiguos (MPLS, 2020).

### 2.2.4 LER (Enrutador de borde de etiquetas)

Elemento que inicia o termina un camino MPLS (MPLS, 2020).

## 2.2.5 LSR (Enrutador de conmutación de etiquetas)

Elemento que se ubica al interior de la red MPLS, y que efectúa el encaminamiento de alto rendimiento del paquete, es decir, lee la etiqueta, la busca en su tabla de encaminamiento, y lo envía por el camino predefinido (MPLS, 2020).

### 2.2.6 LIB (Base de información de etiquetas)

Donde se guardan todas las etiquetas asignadas por este LSR y las correspondencias de esas etiquetas a otras recibidas desde algún LSR vecino, relaciona la "interfaz de entrada – etiqueta de entrada" con "interfaz de salida – etiqueta de salida" (Tapasco, 2008).

### 2.2.7 FIB (Base de información de reenvío)

Es la tabla de rutas del router, se actualiza automáticamente a petición de los protocolos de routing (Felici, 2009).

## 2.2.8 LFIB (Base de información de reenvío de etiquetas)

Es la tabla que asocia las etiquetas con los destinos y la interfaz de salida en el router, indicándole al router lo que tiene que hacer tanto como poner o quitar etiqueta (Felici, 2009).

### 2.2.9 PHP (Penúltimo salto de salto)

Radica en quitar la etiqueta MPLS cuando se conoce que el siguiente router no demanda una etiqueta por estar la red directamente conectada a él o ser el final del circuito virtual (Felici, 2009).

## 2.3 Función de los routers en una red MPLS

## 2.3.1 Customer Edge (CE) Routers

Se encuentran afuera de los límites de la red MPLS y se conectan a la red del cliente a través del dispositivo PE. Los routers CE pertenecen a un VRF (López , 2015).

## 2.3.2 Provider Edge (PE) Routers

Son dispositivos que se encuentran en dentro de borde de la red MPLS y se conectan a los enrutadores de borde del cliente representado como CE (López , 2015).

## 2.3.3 Provider (P) Routers

Pertenecen a los enrutadores en la parte central también conocida como MPLS CORE y se crean una ruta conmutada de etiquetas.

Cada VPN está relacionada con una o más instancias de ruteo/reenvió virtual conocida como VRF.

## 2.3.4 Virtual Routing and Forwarding (VRF)

El VRF o Enrutamiento Virtual Y Reenvío es una tecnología que permite que un enrutador ejecute más de una tabla de enrutamiento simultáneamente. Además, dichas tablas son completamente independientes (Carisio, 2018).

Se puede visualizar un servicio de datos para la "Empresa A" y telefónica para la "Empresa B" mediante una comunicación VRF para interconectar en la red MPLS (Inaquza Orozco, 2019).

Lo que permite reutilizar el espacio de direcciones IP entre múltiples dominios o clientes, ya que el enrutador PE mantiene una tabla de enrutamiento distinta para cada VRF que es distribuido a cada CE (Inaquza Orozco, 2019).





## 2.4 Arquitectura de una red MPLS

## 2.4.1 BACKBONE IP/MPLS

Red principal que se refiere a las redes de trasporte de tráfico dedicado a implementar un escenario en el que se interconectan las distintas sedes de un mismo cliente (Tapasco, 2008) (Uceda, s.f.).



Figura 2.3. MPLS BACKBONE.

### 2.4.2 MPLS-VPN

Se implementa un escenario de BACKBONE MPLS compartido por múltiples clientes, cada uno de ellos considerando la infraestructura del operador como una red WAN de interconexión entre sus sedes sin visibilidad de las sedes que otro cliente pueda tener en dicha Infraestructura, funcionalidad VRF (Virtual Routing Forwarding) (Uceda, s.f.).



Figura 2.4. MPLS VPN. Fuente: (Huawei Enterprise, 2020).

## 2.4.3 MPLS LDP

Intercambio de las etiquetas MPLS entre routers con el protocolo de distribución de etiquetas o LDP (Label Distribution Protocol) (Uceda, s.f.).



Figura 2.5. MPLS LDP.

## 2.5 Funcionamiento de una red MPLS

En MPLS una parte muy importante es el de LSP (Label Switched Path) o Camino de Rutas por Etiqueta, radica en la elaboración de rutas de tráfico a través de la red, basadas en los criterios FEC (Forward Error Correction) o Clases de Equivalencia de Reenvíos, y utilizando, primordialmente, LDP (Label Distribution Protocols) o Protocolos de Distribución de Etiquetas (MPLS, 2020).

El LDP, posibilita a los nodos descubrirse y establecer un camino a través de la red MPLS, con el propósito de informarse del valor y significado de las etiquetas que serán utilizadas en sus enlaces adyacentes (MPLS, 2020).

Los nodos MPLS, intercambian información sobre la topología de la red mediante los protocolos de encaminamiento estándar, tales como OSPF (Open Shortest Path First), RIP (Routing Information Protocol) y BGP (Border Gateway Protocol), a partir de los cuales construyen tablas de encaminamiento (MPLS, 2020).

Una vez construidas las tablas donde indican la dirección IP del siguiente salto al nodo que al será enviado el paquete para que pueda alcanzar su meta a llegar, se crearan las etiquetas MPLS, como resultado los LSP o Caminos de Rutas por Etiquetas perseguirán los paquetes (MPLS, 2020).

El LER enviará el paquete a un LSR (Label Switching Routers) o Router de Conmutación de Etiquetas, que se encuentran en el núcleo de la red MPLS para efectuar encaminamiento de alto rendimiento basado en la conmutación por etiqueta (MPLS, 2020).

Cuando le llega un paquete a una interfaz del LSR, éste lee el valor de la etiqueta de entrada de la cabecera MPLS, busca en la tabla de conmutación la etiqueta e interfaz de salida, y reenvía el paquete por el camino predefinido escribiendo la nueva cabecera MPLS. Si un LSR

detecta que debe enviar un paquete a un LER, extrae la cabecera MPLS, pues como el último LER no conmuta el paquete, se reducen así cabeceras innecesarias (MPLS, 2020).



Fuente: (Tapasco, 2008).

## 2.6 Etiquetamiento de una red MPLS

De forma simplificada en la router A y B se explica el funcionamiento del MPLS utilizando tablas LIB, LIFIB, y FIB (Felici, 2009).



Figura 2.7. Etiquetamiento y rutas del router B, hacia sus adyacentes. Fuente: (Felici, 2009).

Se observa que la red x es notificada por el router D y el router B la tiene en su tabla de rutas. Para ese destino, el router B elige una etiqueta, en concreto la 25 y envía su decisión a los routers vecinos A, E, y C respectivamente por LDP. La asociación realizada queda registrada en la tabla LIB del router B. Ahora, cuando el router A tenga que enviar a la red X, el router A encapsulara el paquete dirigido a X en una trama MPLS con etiqueta 25, dado que B sabe qué hacer con dicha etiqueta (Felici, 2009).



Figura 2.8. Etiquetamiento y rutas del router C, hacia sus adyacentes. Fuente: (Felici, 2009).

Una vez que se tiene las tablas inicializadas, FIB, LIB y LFIB en el router B, cuando llegue un paquete del router A con etiqueta 25, el router B sabe que tiene que cambiar la etiqueta a 47 consultando la tabla LFIB y conmutar, es decir sacarla por la interfaz que conecta con el router C (Felici, 2009).

### 2.7 Enrutamiento Convencional

El reenvió tradicional de paquetes que realiza la Capa de Red, confía en la información que le proveen los protocolos de enrutamientos tales como OSPF o BGP o a las rutas estáticas configuradas en cada router, para tomar la decisión de reenvió entre los mismo, es decir, que la decisión de reenvió está basada única y exclusivamente en la dirección IP de destino. Todos los paquetes para el mismo destino siguen el mismo camino a través de la red si no existen otros caminos de igual costo hacia un mismo destino, los paquetes podrían tomar uno solo o

ambos, pero este último traerá como consecuencia la degradación en la velocidad debido al proceso de balanceo de cargas entre caminos (Tapasco, 2008).

## 2.8 Border Gateway Protocol (BGP)

Unas de las características de BGP son los atributos de PATH que están asociados con cada red para el control de las políticas de enrutamientos, las políticas se aplican modificando la selección de la mejor trayectoria para cada prefijo de red anunciada, se envía a los routers BGP vecinos y la instala en la tabla de reenvío. Mediante algoritmos que determinan el mejor prefijo como camino de entrada o salida. (Introduccion a BGP).

PATH de "entrada" de BGP (Introduccion a BGP):

- Recibe información de trayectoria de sus enrutadores pares.
- El resultado de la selección de trayectoria de BGP se coloca en la tabla de rutas de BGP.
- Se marca la "mejor trayectoria".

PATH de "salida" de BGP (Introduccion a BGP):

- Anuncia "mejor trayectoria" a sus pares.
- Las mejores trayectorias se instalan en la tabla de reenvío si: el prefijo y su longitud son únicos.
- Tienen la menor "distancia al destino" desde el punto de vista del protocolo.



Figura 2.9. Topología de una red MPLS BGP.

## 2.9 Open Shortest Path First (OSPF)

Responde rápidamente a los cambios de red, enviar actualizaciones activadas cuando se produce un cambio de red. Está diseñado para aceptar crecimientos en la red y poder difundir la información de encaminamiento de manera rápida, seleccionando siempre el camino o ruta más corta para envió de paquetes de datos. Distribuyendo información entre routers que pertenecen al mismo sistema autónomo o área (Mier Ruiz & Mier Ruiz, 2008).



Figura 2.10. Topología de una Red MPLS OSPF. Fuente: (Huawei Enterprise, 2020).

#### 2.10 Ingeniería de Tráfico

La finalidad de la ingeniería de tráfico es adaptar los flujos de tráficos a los recursos físicos de la red, es decir optimizando la utilización de los recursos disponibles de manera que no haya unos sobre utilizados con posibles puntos calientes y cuellos de botellas, mientras otros estén subutilizados. Se pretende prever calidad de servicio garantizada, buen uso de los recursos de la red distribuyendo el tráfico de forma equitativa entre los enlaces y facilidad de recuperación dinámica antes fallas en enlaces o nodos (Tapasco, 2008).



La ruta más corta es entre el nodo A y el nodo D según el algoritmo de IGP tradicional, debido a que solo realiza dos saltos, a consecuencia puede haber un exceso de tráfico sobre este enlace, presentando posibles problemas de enlace ya que esto hace que un LSP deje de funcionar, dado ello la ingeniería de tráfico MPLS hace aconsejable la utilización de un camino alternativo indicando con un salto más, así como resultado evitando que la comunicación se interrumpa (Tapasco, 2008).



EI LER de entrada crea un LSP para transportar un determinado tráfico.

De pronto, un enlace por el que va el LSP cae. No es probable,pero no es imposible.

El ingeniero de tráfico aplica ingeniería de tráfico para crear una ruta alternativa.

Figura 2.12. Caso de posible falla en un enlace y solución. Fuente: (Tapasco, 2008).

Siempre es una buena opción cambiar los pesos de los caminos, teniendo en cuenta las entradas y salidas del router para evitar una saturación lo más recomendado es que solo tenga una entrada y una salida, es decir solo dos interfaces (Tapasco, 2008).



EI LER de entrada crea un LSP para transportar un determinado tráfico.



EILER crea otro LSP LSP comparte parte del camino físico con el otro por lo que el tramo compartido se satura.



El ingeniero de tráfico para el nuevo tráfico. Este aplica ingeniería de tráfico, cambia los costes de los caminos para crear una ruta alternatica y evitar el colapso.

Figura 2.13 Cambio de los pesos de los caminos para el routing. Fuente: (Tapasco, 2008).
Cuando se es requerido que cierto tráfico fluya por un LSP definido, siempre dado prioridad a una conexión por fibra óptica (Tapasco, 2008).





El LER de entrada puede crear dos LSP, el verde (cobre) y el rojo (fibra óptica).

El ingeniero de tráfico elige el rojo (fibra óptica) porque el tráfico es muy importante.

Figura 2.14. Seleccionar LSP por eficiencia de ruta. Fuente: (Tapasco, 2008).

## Marco metodológico

## 3.1 Metodología explicativa

Se empleó el método estudio explicativo debido a que implica capacidad de análisis, síntesis y la interpretación de comando de los protocolos, contribuyendo al desarrollo del conocimiento.

## 3.2 Investigación tecnológica

Para la adquisición del Workstation se analizó cada uno de los recursos requeridos para el funcionamiento del proyecto, por ello se estableció un mínimo de 96 Gb de RAM y para optimizar el funcionamiento del sistema operativo se agregó un disco de estado sólido de 1 Tera, donde este recurso será distribuido para el funcionamiento óptimo cada una de las máquinas virtuales.

También se analizó que la placa del Workstation disponga de la característica de virtualización de hardware, generalmente se llama VMX, VT o Tecnología de virtualización Intel, que cuenta con funciones que permite abstraer de forma total las características técnicas de los procesadores Intel para las máquinas virtuales administradas por el Hyper-V.

### 3.3 Primera etapa: Escenario para prácticas

Se diseñó un escenario para las prácticas de forma que el alumno pueda conectarse remotamente vía Internet utilizando los recursos del Workstation para poder realizar las 10 prácticas propuestas en el emulador GNS3. El docente administrara las máquinas virtuales a utilizar por los alumnos desde el Hyper-V.



Figura 3.1. Escenario para prácticas.

### 3.4 Segunda etapa: Instalación de software y sistema operativos

Se instaló el sistema operativo Windows Server 2012R2 datacenter, añadiendo así los roles y características del servidor, para que el Hyper-V administre las máquinas virtuales con sistema operativo de Windows 8 y el emulador GNS3 con sus imágenes de Cisco IOS, para el acceso se implementó AnyDesk como método remoto para que cualquier estudiante pueda establecer una conexión punto a punto con las máquinas virtuales.



Figura 3.2. Diagrama de bloques.

En la figura 3.3 se muestra la ventana de la instalación del sistema operativo Windows Server 2012R2 en el Workstation.

Programa de instalación de Windows	- • ×
Windows Server 2012 R2	
Idioma que va a instalar: Español (España, internacional)	•
Eormato de hora y moneda: Español (Ecuador)	•
T <u>e</u> clado o método de entrada: <mark>Latinoamérica</mark>	-
Especifique el idioma y las preferencias adicionales y después haga clic en "Siguiente" para o	continuar.
© 2013 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.	Siguien <u>t</u> e

Figura 3.3. Instalación de Windows Server 2012R2.

En la figura 3.4 se muestra la ventana de configuración, creación de las credenciales del administrador para el uso del docente.

Escribe una contraseña equipo.	para la cuenta predefinida de administra	ador que puedes usar para iniciar sesión en este
Nombre de usuario	Administrador	
Contraseña	•••••	
Volver a escribir la contraseña	•••••	<u>^</u>

Figura 3.4. Credenciales de administrador.

En la figura 3.5 se muestra la actualización recomendada en el sistema operativo para evitar tener ningún tipo de problemas de compatibilidad con los programas a utilizar.



Figura 3.5. Actualizar el windows update.

En la figura 3.6 se muestra el panel de administrador del servidor nos suministra de una manera general información del estado del servidor.

Administrador del servidor				
🗲 🗸 - Administ	rador del servidor 🔸 Panel 🔹 🕫 🖉 Administrar Herramientas	Ver	Ayuda	
<ul> <li>Panel</li> <li>Servidor local</li> <li>Todos los servidores</li> <li>Servicios de archivos y Þ</li> </ul>	ADMINISTRADOR DEL SERVIDOR			
	GRUPOS DE SERVIDORES Y ROLES         Roles: 1   Grupos de servidores: 1   Servidor local         Image: 2   S	Oculta	ŧſ	

Figura 3.6. Panel de administrador.

En la figura 3.7 se muestra la activación de las características de virtualización de Hyper-V, función en la cual será la administración las máquinas virtuales.

L.	Asistente para agregar roles y características 📃 🗖 🗙
Confirmar seleccio Antes de comenzar Tipo de instalación Selección de servidor Roles de servidor Características Hyper-V Conmutadores virtuales Migración Almacenes predetermi	Asistente para agregar roles y características
Confirmación Resultados	Herramientas de administración de GUI de Hyper-V Hyper-V Exportar opciones de configuración Especifique una ruta de acceso de origen alternativa
	< <u>Anterior</u> Siguiente > <u>Instalar</u> Cancelar

Figura 3.7. Instalación de Hyper-V.

En la figura 3.8 se muestra los grupos de servidores y roles representados como tarjetas donde podemos ver el estado de los roles y características instalados en el Workstation incluyendo Hyper-V que ya se muestra habilitado en el panel del administrador del servidor.

<u>L</u>		Administrador del servidor		_ 0 ×
Administrador	r del servidor • Panel		• 🕲   🍢	kdministrar Herramientas Ver Ayuda
Image: Servicion local     Image: Servicion local       Image: Todos los serviciores     Image: Servicion local       Image: Servicion de archivos y     Image: Servicion local	CO RAPDO C Age C A	egar roles y características egar otros servidores para administrar ar un grupo de servidores un grupo de servidores en total: 1	vidor local 1 ido ntos vícios dimiento ultados de BPA	Ocultar Todos los servidores 1 Estado Servicios Rendimiento Resultados de BPA

Figura 3.8. Grupos de Servidores y Roles.

En la figura 3.9 se muestra el administrador de Hyper-V que manejara la creación de máquinas virtuales para el uso de los alumnos.

dor de Hyper-'	Máguinas virtualos	A:	Asistente para crear nueva máquina virtual		Acciones	
ENVER	Nombre Acc	Antes de co	menzar Este asstente le avudará a crear una máguna vitual. Puede usar máguinas vituales en lugar		MPLS_SERVER Nuevo Importar máquina virtual	•
	Puntos de control	Artes de contensor     Este asterne le syudará a crear una máguna virtual: Ruede usar máguna virtual:     expecificar en enotre y la     ubicación     Especificar generación     Paginar menoria     Para crear una máguna virtual; realce una de las siguientes accones:	de equipos físicos para vantis finaldades: Este astente le permitriá configurar la máquina vintual alora y modificar la configuración posteriormente mediante el Administrador de Hyper-V. Para crear una máquina virtual, realice una de las siguientes acciones:	۲	Administrador de communadores     Administrador de SAN virtual     Editar disco     Inspeccionar disco	
		Conectar disco duro virtual Opciones de instalación Resumen	onfguar funcones de - Haga cic en Finalizar para crear una máquina vitual confgurada con los valores predeterminados. - Haga cic en Finalizar para crear una máquina vitual con una configuración personalizada. Opciones de instalación esumen	Inspeccionar     Detener servi     Quitar servid     Actualizar	Detener servicio     Quitar servidor     Quitar servidor     Actualizar	
					Ver	,
	Detalles					
			No volver a mostrar esta págna			
			a Arbeira Condesta y Distinar Concelar			

Figura 3.9. Asistente del Hyper-V.

En la figura 3.10 se muestra la instalación de sistema operativo Windows 8 Pro en la máquina virtual.



Figura 3.10. Máquina virtual.

En la figura 3.11 se muestra los pasos de instalación y uso del software AnyDesk para emplear una conexión remota a las máquinas virtuales.



Da doble click en el archivo descargado de

AnyDesk y AnyDesk iniciará de inmediato.

Inicia con AnyDesk en 3 pasos:

2

Ingresa el ID o el Alias del dispositivo remoto en el campo "Otro puesto de trabajo".



disfruta de nuestra rápida y simple solución de software remoto.

Figura 3.11. Iniciar con AnyDesk. Fuente: (AnyDesk, 2021).

En la figura 3.12 se muestra el establecimiento de una conexión punto a punto desde la máquina virtual administrada por el Hyper-V al computador del alumno.



Figura 3.12. Conexión punto a punto.

## 3.5 Tercera etapa: Instalación de componentes de GNS3

Después se procede a instalar las imágenes cisco IOS al GNS3 y configurar EtherSwitch y routers para utilizar en las 10 prácticas propuestas en base a un entorno MPLS para el funcionamiento de la interconexión de redes heterogéneas, usando el emulador GNS3.

hoose Components Dhoose which features of GN	IS3 2.2.22 you want t	to install.	
Check the components you w nstall. Click Next to continue	vant to install and unc	heck the comp	ionents you don't want to
Select the type of install:	Custom	¥	
Or, select the optional components you wish to nstal:	MSVC Rut SNS3 Des SNS3 We GNS3 We GNS3 W Tools WINPu Npcat	cAP 4.1.	Description Position your mouse over a component to see its description.
Space required: 304.9 MB	< Wires	hark 3.2 v	

Figura 3.13. Instalación de GNS3 y Wireshark.

En la figura 3.14 se muestra el alojamiento del servidor GNS3 en la máquina virtual instalada por Hyper-V.



Figura 3.14. Configuración de alojamiento de equipos virtualizado.

En la figura 3.15 se muestra la configuración del servidor local con su puerto de comunicación TCP.

Elle Edit View Control Node Annotate Jools Help	
Topology S Node	y Summary @ 🗷 Console
Setup Wizard ? ×	
Local server configuration Please configure the following GNS3 local server settings	
Server path: C:\Program Files\GNS3\gns3server.E)E growse	
Host binding: localhost	Summary @B
Port: 3080 TCP 🗘	nny CPO 0.0%, KAIVI 25.0%
©	
4	
Console	@ X
GNS3 management console. Running GNS3 version 2.2.2.2 on W Copyright (c) 2006-2021 GNS3 Tec Use Help -> GNS3 Doctor to detect common results. =>	

Figura 3.15. Puerto de Comunicación.

En la figura 3.16 se muestra el servidor local GNS3 ha sido instalado con éxito que nos permite utilizar los dispositivos como router, switch, VPC etc.



Figura 3.16. Finalización de instalación de servidor local de GNS3.

En la figura 3.17 se muestra la instalación de las imágenes CISCO IOS: Router c3725 y C7200.

6			GNS3		×
Eil	8		Preferences	? ×	
	General	IOS router templat	es		
	GNS3 VM				2 ×
Ę	Packet capture	8	New IOS router template ? ×		
	Ethernet hub: Ethernet swit	IOS image Please choose an IOS image.			
	VPCS VPCS nodes	O Existing image New Image IOS image:			
(	Oynamips     IOS routers     IOS on UNIX     IOU Devises		Broke		9 X
6					
Ļ	<ul> <li>VirtualBox</li> <li>VirtualBox VI</li> </ul>				
¢	✓ VMware VMware VMs				
	→ Docker Docker conta				2 🗙
			< Back Next > Cancel		
			New Decompress Copy Edit Dele	ate	
			OK Cancel	Apply	

Figura 3.17. edit/preferences/IOS routers/ new.

En la figura 3.18 se muestra la compatibilidad de la imagen CISCO IOS con el emulador GNS3.

dle-PC: 0x6	0c086a8		Ide-PC fi
	e	Idle-PC finder	×
	0	Idle-PC value 0x60c086a8 has been found suitable for your IOS	image

Figura 3.18. Optimización del Router.

En la figura 3.19 se muestra la configuración de imagen CISCO IOS del router c3725 como EtherSwitch.

•

Name an Pleas	Id platform e choose a descriptive name for this new IOS router and verify the platform and chassis.	2
Name:	EtherSwitch router	
Platform:	c3725	
Chassis:		

Figura 3.19. Instalación de EtherSwitch router.

En la figura 3.20 se muestra el administrador de imágenes instaladas con especificaciones a detalle de cada dispositivo instalado.

6		Preferences	? ×
General	IOS router template	s	
Server GNS3 VM Packet capture • Built-in Ethernet hubs Ethernet switches Cloud nodes • VPCS VPCS nodes • VPCS nodes • VPCS nodes • VPCS nodes • OS no UNIX IOU Devices • QEMU Qemu VMs • VirtualBox VMs • VMwares	COS FOUTER TEMPIATE	<ul> <li>✓ General Template name: Template lD: Default name format: Server: Platform: Image: Auto start console: Idle-PC: Startup-config: Memories and disks RAM: NVRAM: I/O memory: PCMCIA disk0: PCMCIA disk0: PCMCIA disk0: Auto delete: Adapters Slet 0:         </li> </ul>	c3725 cc984436-ed0a-4102-8a5c-478144fb1718 R(0) ronny c3725 c(Users/Ronleo/GNS3\images\\OS\c3725-adventerprisek9-mz.124-15.T1 telnet False 0x60c086a8 ios_base_startup-config.bt 128 MiB 256 KiB 5% 0 MiB 0 MiB 0 MiB 0 MiB 0 MiB 0 MiB
VMware VMs * Docker Docker containers		4 New De	compress Copy Edit Delete

Figura 3.20. Administrador de IOS router.

En la figura 3.21 se muestra los equipos virtualizado listo para ser implementados en las prácticas propuestas a realizar.



Figura 3.21. Workspace de dispositivos.

## 3.6 Cuarta etapa: Creación de prácticas

Se realizará la implementación de las 10 guías de prácticas basadas en el protocolo MPLS enfocado al funcionamiento de la interconexión de redes heterogéneas, para los análisis basados en la ingeniería, tomando los tipos de protocolos y decisiones exactas que puedan contribuir a un mejor desempeño de la comunicación de entrega y envió de paquete para mejorar el rendimiento de una red, así cumpliendo con el objetico general planteado en el proyecto.

# Resultados

# 4.1 Práctica 1

# 4.1.1 Configuración de MPLS en enrutamiento OSPF aplicando VRF

En la práctica 1 se estableció la tabla de enrutamiento en los routers de la topología propuesta, se habilita MPLS en el núcleo de la topología para intercambiar información con el protocolo de encaminamiento BGP mediante el protocolo OSPF, a partir de los cuales construyen tablas de encaminamiento.

Se creó el VRF para establecer una tabla de enrutamiento tanto pública como privada en el mismo router.

Se realizaron comprobaciones mediante el comando *"ping"* se obtuvieron resultados de una conectividad exitosa entre los clientes finales.

# 4.2 Práctica 2

# 4.2.1 Configuración de MPLS para adaptar el tamaño de una unidad de transmisión máxima

En la práctica 2 se asigna las direcciones desde la tabla de enrutamiento en los router de la red. El núcleo de la red está habilitado el MPLS que intercambiara información con el protocolo OSPF para detectar la ruta rápida.

Se adaptar el tamaño de una unidad de trasmisión para obtener un cambio de ruta en el protocolo OSPF como resultado toma la ruta que tenga una mayor velocidad y menos saturación de tráfico aun así si esta representa la ruta más larga.

Se realizó una comprobación obteniendo los siguientes resultados: la primera realiza 4 saltos para llevar al otro cliente final, la segunda se aplicó el cambio de trasmisión máxima en los router así logrando cambiar la ruta tomando ahora 5 saltos para llevar a su destino.

# 4.3 Práctica 3 y Práctica 4

### 4.3.1 Servicio de LAN privada virtual sobre una red MPLS con OSPF y EIGRP

En la práctica 3 y 4, se implementó VRF a los router PE para que obtener un servicio LAN privado, para ello se toma la tabla de enrutamiento para el levantamiento de las interfaces de los routers en la red propuesta, se procese a habilitar el multiprotocolo MPLS en el núcleo de la topología, para la red interna se asigna el protocolo OSPF y para la externa EIGRP. La comunicación entre la red externa e interna es mediante el protocolo BGP.

Se obtuvo el resultado que cada cliente final posea una tabla de enrutamiento pública y privada.

### 4.4 Práctica 5 y Práctica 6

# 4.4.1 Configuración de subinterfaces con etiquetas 802.1q (VLAN) y conexión de interfaces habilitadas para mapeo de VLAN en una red MPLS

En la práctica 5 y 6, se coloca las direcciones IP en cada router para levantamiento de las interfaces del mismo. Se habilita el protocolo OSPF para establecer la ruta más corta en la red MPLS de la topología propuesta.

Los EtherSwitch permite la creación de grupos de interfaces tales como la VLAN 10 y 20, así se puede determinar de qué grupo de trabajo pertenece cada VPC. Como resultado de la práctica se obtuvo una conexión total entre las VLANs.

# 4.5 Práctica 7

#### 4.5.1 Desarrollo de red MPLS con clientes.

Se configura una red MPLS, para esto se asigna cada una de las direcciones IP a las interfaces correspondientes de cada router y a los clientes finales representados como PC1 y PC2, se activa el protocolo OPSF y LDP. El protocolo OSPF permite elegir la ruta más corta entre un router a otro y LPD asigna las etiquetas.

En el resultado de esta práctica se observa el funcionamiento adecuando de la asignación de etiquetas, la conexión entre los clientes finales en una red MPLS mediante el protocolo OSPF de la red.

### 4.6 Práctica 8 y Práctica 9

# 4.6.1 Desarrollo de red MPLS aplicando ingeniería de tráfico sin protección de nodos y con protección de nodos

Para estas prácticas 8 y 9, se configura una red MPLS, para después activar el servicio de ingeniería de tráfico, enfocándose en la optimización de tráfico de datos de la topología planteada, de que una posible ruta este obstruida buscará una nueva.

Se activa el protocolo OPSF y LDP ya que sin estos nuestra red no funcionaría de manera correcta. El protocolo OSPF permitirá elegir la ruta más corta entre un router a otro y LPD asigna las etiquetas.

Se crean los túneles para establecer las rutas entre los routers que también contaran con protección para restaurar caminos y minimizar perdidas. Como resultado de esta práctica se observa los recursos reservados para cada túnel por el protocolo RSVP y el levantamiento de estos, así como la asignación de prioridades.

# 4.7 Práctica 10

# 4.7.1 Desarrollo de red MPLS L3VPN

Para estas prácticas 8 y 9, se configura una red MPLS y se crear los VRFs en cada uno de los nodos frontera, se configura el proceso de redistribución para que las redes de MPLS y BGP de la red central puedan establecer una comunicación con el servicio VPN de lvI 3.

Se verifica la configuración y funcionamiento de la red MPLS utilizando los diferentes comandos y herramientas.

# Análisis de resultados

# 5.1 Práctica 1

# 5.1.1 Configuración de MPLS en enrutamiento OSPF aplicando VRF

En la práctica 1 proporciona los beneficios de la ingeniería de tráfico tales como el protocolo OSPF implementado en la red MPLS otorgando un mejor rendimiento en la red y así menos números de saltos entre routers ya que toma la ruta con menos tráfico, buscando la mejor opción en cuanto rapidez para que la información llegue al destino.

La creación de VRF, permite que dos tablas de enrutamiento coexistan dentro del mismo router R1 y R3, otorgando redes privadas para R4 y R5.

# 5.2 Práctica 2

# 5.2.1 Configuración de MPLS para adaptar el tamaño de una unidad de transmisión máxima

En la práctica 2, la red MPLS posee como enrutamiento convencional el protocolo OSPF que nos ayuda a ver la mejor ruta del envió de un paquete.

Aumentando el tamaño de una unidad de trasmisión máxima de las interfaces del router, el protocolo OSPF cambiara la ruta del envió de la información aun si esta representa más saltos entre router.

# 5.3 Práctica 3 y Práctica 4

## 5.3.1 Servicio de LAN privada virtual sobre una red MPLS con OSPF y EIGRP

En la práctica 3 y 4, cada PE tendrá una VPN para sus respectivos CE donde se encontrarán la LAN en cada uno de ellos a su vez ejecuta EIGRP como el protocolo de enrutamiento PE-CE y en el núcleo ejecutara MPLS-LDP con OSPF, ambos se comunicarán a través del protocolo BPG para intercambiar información de encaminamientos entre enrutadores de diferentes sistemas autónomos.

## 5.4 Práctica 5 y Práctica 6

# 5.4.1 Configuración de subinterfaces con etiquetas 802.1q (VLAN) y conexión de interfaces habilitadas para mapeo de VLAN en una red MPLS

En la práctica 5 y 6, tiene como núcleo al multiprotocolo MPLS con su enrutamiento convencional el protocolo OSPF.

Los EtherSwitch, permiten el acceso hacia las VLANs creadas, así formando grupos de interfaces, cuando están conectados entre sí, están comunicados por troncales que permite el paso del tráfico de las VLAN 10 y 20 con la encapsulación de cada una de ellas en la interfaz éntrate del router para una conectividad total.

### 5.5 Práctica 7

### 5.5.1 Desarrollo de red MPLS con clientes

En esta práctica se realizó la configuración del protocolo MPLS, añadiendo dos clientes que tendrá comunicación a través del protocolo mencionado, utilizando el protocolo OSPF para elegir las rutas de comunicación y LDP para el etiquetamiento de los datos, esto permite establecer la comunicación entre VPCs como clientes finales.

# 5.6 Práctica 8 y Práctica 9

# 5.6.1 Desarrollo de red MPLS aplicando ingeniería de tráfico sin protección de nodos y con protección de nodos.

En esta práctica 8 y 9, se desarrolla una configuración de una red MPLS que intercambiará información con el protocolo OSPF, se añade dos hosts de clientes para realizar una comunicación entre ellos, con la opción de agregar máquinas virtuales para cada uno, con las propiedades de la ingeniería de tráfico en el entorno MPLS que se enfoca en la optimización de tráfico de datos de la topología planteada, de que una posible ruta este obstruida esta buscará una nueva.

### 5.7 Práctica 10

## 5.7.1 Desarrollo de red MPLS L3VPN

En esta práctica con un esquema L3VPN se cuenta con los routers PE y CE. Se habilita el enrutamiento OSPF, la conexión en el PE se asocia a una VPN única que identificara al cliente de forma única dentro del entorno de la red MPLS.

El PE crea una tabla de enrutamiento única por cada VPN para brindar conectividad entre cada uno de los CE.

# Conclusiones

Se cumplió el diseño e implementación de un banco de pruebas empleando el protocolo MPLS, enfocado al funcionamiento de la interconexión de redes heterogéneas, usando emulador GNS3.

Se ejecutó el análisis de la capacidad de implementación del servidor y sus posibles tecnologías tales como software de redes, para la realización de las prácticas en máquinas virtuales del servidor.

La configuración del servidor quedo implementado para brindarle mayor facilidad a los estudiantes al evitar tareas como las instalaciones de imágenes de routers o incluso el mismo emulador GNS3.

El servidor quedo con capacidad de soportar varias máquinas virtuales, permitiendo a los estudiantes usar los recursos del servidor.

Se optó por el acceso remoto a través del internet hacia las máquinas virtuales debido a la emergencia sanitaria.

Se diseñaron las 10 guías de prácticas del protocolo MPLS como base, usando el emulador GNS3 para que sean utilizadas por los estudiantes en las máquinas virtuales del servidor.

La tecnología MPLS se reducen los costos con menos gasto en la infraestructura, más flexibilidad, mayor rendimiento y ancho de banda.

## Recomendaciones

En base a los resultados se recomienda que:

- Las 10 guías de prácticas sean implementadas en el software GNS3 con el protocolo MPLS enfocado al funcionamiento de la interconexión de redes heterogéneas, del plan de estudios de la asignatura redes de telecomunicaciones.
- El servidor sea del tipo Workstation con las especificaciones necesarias tanto hardware como software, para soportar la virtualización de varias máquinas virtuales.
   El hardware del Workstation puede ser expandible en caso de ser necesario.
- Se maneje un mínimo de 96GB de memoria RAM en el servidor debido a las máquinas virtuales que administra Hyper-V consumen al menos 8GB de RAM individualmente para un óptimo funcionamiento.
- Los estudiantes obtén de un buen servicio de ancho de banda para el acceso a las máquinas virtuales.
- Para maximizar el uso de los recursos del Workstation por las máquinas virtuales, las prácticas se pueden realizar de forma grupal debido a que permite que más de 1 estudiante pueda conectarse de forma remota.

#### Bibliografía

Alarcón Aquino, V., & Martinez Suarez, J. (2008). Introducción a redes MPLS. El Cid Editor.

Andrades, A. (2004). Impacto de la tecnología MPLS sobre infraestructuras de redes basadas en FRAME RELAY. *Télématique*, 12. Obtenido de http://ojs.urbe.edu/index.php/telematique/article/view/1479

AnyDesk. (2021). AnyDesk. Obtenido de https://anydesk.com/es

- Barberá, J. (2-5 de Febrero de 2000). *Red Iris*. Obtenido de https://www.rediris.es/difusion/publicaciones/boletin/53/enfoque1.html
- Bonnet, N. (2014). Windows Server 2012 R2. Recursos Informaticos .
- Cabrera, C. (2 de Noviembre de 2019). *Info++ Inpressive*. Obtenido de https://cesarcabrera.info/mpls-basico-introduccion/
- Carisio, E. (2018). *Mediacloud*. Obtenido de https://blog.mdcloud.es/vrf-que-es-y-las-ventajasde-un-enrutamiento-virtual/
- Castillo, J. A. (20 de Noviembre de 2018). *Profesionalreview*. Obtenido de https://www.profesionalreview.com/2018/11/20/que-es-hyper-v-windows-10/
- Cisco. (2 de Mayo de 2016). C/SCO. Obtenido de https://www.cisco.com/c/en/us/support/docs/multiprotocol-label-switchingmpls/mpls/4649-mpls-faq-4649.html
- De Luz, S. (16 de Marzo de 2021). *redeszone*. Obtenido de https://www.redeszone.net/tutoriales/redes-cable/wireshark-capturar-analizar-traficored/
- Felici, S. (15 de Julio de 2009). *informatica*. Obtenido de http://informatica.uv.es/guia/asignatu/AR/Practica4-MPLS.pdf
- Gerometta, O. (20 de Agosto de 2017). *Blogger.com*. Obtenido de http://librosnetworking.blogspot.com/2017/08/mpls-multiprotocol-label-switching.html
- Guerra, M. (23 de Enero de 2020). *Sarenet*. Obtenido de https://blog.sarenet.es/vpn-mplsempresas/
- Hassan, A., & Altmann, J. (2013). Business impact analysis of a mediator between the network management systems of the IP/MPLS network and the transport network. *Asia-Pacific*

Network Operations and Management Symposium (APNOMS). Hiroshima, Japan: IEEE.

Huawei Enterprise. (3 de Marzo de 2020). Huawei Enterprise: Leading New ICT, The Road toDigitalTranformation.Obtenidodehttps://support.huawei.com/enterprise/en/doc/EDOC1100116731/69c0729f/overview-of-bgp-mpls-ip-vpn

Huidobro Moya, J., & Millán Tejedor, R. (2002). ¿Que es?....MPLS . BIT (pág. 4). COIT & AEIT.

Inaquza Orozco, E. F. (Febrero de 2019). *dspace*. Obtenido de Universidad Politecnica Salesiana Sede Quito: https://dspace.ups.edu.ec/bitstream/123456789/16898/1/UPS-ST003908.pdf

infotecs. (7 de Abril de 2020). Obtenido de https://infotecs.mx/blog/mpls.html

- Kumar Porwal, M., Lata Yadav, A., & Charhate, S. (2008). Análisis de tráfico de redes MPLS y no MPLS, incluidos protocolos de señalización MPLS y distribución de tráfico en OSPF y MPLS. Conferencia internacional sobre tendencias emergentes en ingeniería y tecnología, ICETET. Nagpur, India: IEEE.
- López , G. (2015). *fing.* Obtenido de Universidad de la República de Uruguay: https://www.fing.edu.uy/~grampin/ScalabilityLegacyVPNs.pdf
- Mayr, C., Risso, C., & Grampín, E. (2021). Crafting optimal and resilient iBGP-IP/MPLS overlays for transit backbone networks. *ELSEVIER*, 11.
- Mier Ruiz, E., & Mier Ruiz, G. D. (2008). *Biblioteca.utb.edu.co.* Obtenido de Universidad Tecnológica de Bolívar : https://biblioteca.utb.edu.co/notas/tesis/0045016.pdf
- ncrg. (s.f.). Obtenido de https://nsrc.org/workshops/2011/walc/routing/rawattachment/wiki/Agenda/Intro\_BGP.pdf
- P, D. (2018). Cisco. Obtenido de https://learningnetwork.cisco.com/s/blogs/a0D3i000002SKCQEA4/introducci%C3%B 3n-a-mpls
- Samiullah, M., Darshan , U., & Komil , V. (2018). Implementar conmutación de etiquetas multiprotocolo (MPLS) mediante enrutamiento y reenvío virtual (VRF). *Congreso Internacional de Tendencias en Electrónica e Informática (ICEI).* Tirunelveli, India: IEEE.

- Suárez Gutiérrez, M. (s.f.). MPLS COMO TECNOLOGÍA PARA OPTIMIZAR EL ANCHO DE BANDA DE.
- Sudeb, D. (26 de Agosto de 2015). *gns3.com*. Obtenido de https://gns3.com/community/blog/mpls-2
- Tapasco, M. (2008). core.ac.uk. Obtenido de https://core.ac.uk/download/pdf/71395663.pdf
- Telectrónika. (19 de Abril de 2018). *Telectrónika*. Obtenido de https://www.telectronika.com/articulos/ti/que-es-gns3/
- Uceda, L. (s.f.). wordpress. Obtenido de https://luisuceda.wordpress.com/arquitectura-mpls/
- Yadav, S., & Jeyakumar, A. (2016). Design of traffic engineered MPLS VPN for protected traffic using GNS simulator. *International Conference on Wireless Communications, Signal Processing and Networking (WiSPNET).* Chennai, India: IEEE.
- Yadav, S., & Jeyakumar, A. (2016). MPLS multi-VRF design and implementation using GNS simulator. IEEE International Conference on Engineering and Technology (ICETECH). Coimbatore, India: IEEE.

Anexos

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA ECUADOR	GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO				
CARRERA: INGENIERÍA ELECTRÓNICA ASIGNATURA:					
NRO.	1	TITULO DE PRÁCTICA: CONFIGURACIÓN DE MPLS			
PRÁCTICA	1	EN ENRUTAMIENTO OSPF APLICANDO VRF			
<b>OBJETIVO GENERAL:</b> Configurar un núcleo MPL	S de 3	enrutadores y dos sitios remotos en el mismo VRF que			
ejecuta OSPF como el prot OBJETIVOS ESPECÍFICO	tocolo ( <b>)S:</b>	le enrutamiento PE-CE.			
Asignar del direccio	onamier	nto de la loopback y del protocolo OSPF.			
<ul> <li>Configurar la LDP en todas las interfaces del MPLS Core y el multiprotocolo BGP entre R1 y R3.</li> </ul>					
Crear VRF en cada	PE.				
Verificación de con	exión c	on los clientes finales R4 a R5.			

	<ol> <li>Cableado e inicialización de los routers.</li> </ol>
	2. Asignar el direccionamiento de la
	loopback y del protocolo OSPF.
	<b>3.</b> Configurar del servicio LDP en todas las
	interfaces.
	4. Configurar MPLS junto con BGP entre
INSTRUCCIONES	los routers R1 Y R3.
	5. Añadir dos routers como clientes finales
	creando VRF en sus respectivos routers
	PE.
	6. Redistribución OSPF dentro de MP-BGP
	en los routers R1 y R3.
	7. Verificación de conexión con los clientes
	finales, routers R4 y R5.



Figura 1. Topología de conexión.

# Tabla de enrutamiento:

Dispesitive	Interfaz	Dirección	Mascara de	Gateway
Dispositivo		IP	Subred	Predeterminado
	lo0	1.1.1.1	255.255.255.255	N/A
R1	f0/0	10.0.0.1	255.255.255.0	N/A
	f0/1	192.168.1.1	255.255.255.0	N/A
	lo0	2.2.2.2	255.255.255.255	N/A
R2	f0/0	10.0.0.2	255.255.255.0	N/A
	f0/1	10.0.1.2	255.255.255.0	N/A
R3	lo0	3.3.3.3	255.255.255.255	N/A
	f0/0	10.0.1.3	255.255.255.0	N/A
	f0/1	192.168.2.1	255.255.255.0	N/A
R4	lo0	4.4.4.4	255.255.255.255	N/A
	f0/0	192.168.1.4	255.255.255.0	N/A
R5	lo0	6.6.6.6	255.255.255.255	N/A
	f0/0	192.168.2.6	255.255.255.0	N/A

## Cableado e inicialización de los routers

Se conectar por consola a los diferentes equipos, borrar su configuración si es necesario y establecer el nombre asignado en la topología a cada router utilizando los siguientes comandos.

Router R1.



Figura 2. Wipe out del router

# Asignación del direccionamiento de la loopback y del protocolo OSPF

Se va a centrar primeramente en los routers R1, R2 y R3. Ahora se le otorga un nombre a los router para que así se puedan reconocer con mayor facilidad después colocar las direcciones IP en las interfaces correspondientes de cada router y a su vez su respectiva loopback lo0 para así poder asegurar la conexión entre el router R1 y el router R3.



Figura 3. Asignación de enrutamiento del router R1.

Se asigna el protocolo OSPF con la misma área en todos los routers para establecer una comunicación entre ellos.

## Router R2

R2#en
R2#enable
K2#cont
R2#configure t
R2#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R2(contig)#host
R2(contig)#hostname R2
R2(contig)#inter
R2(config)#interface fast
R2(contig)#interface fastEthernet 0/0
R2(config-if)#ip add
R2(contig-11)#10 address 10.0.0.2 255.255.0
R2(config-if)#no snu
R2(config-if)#no Shutdown
K2(config-if)#ip osp
K2(config-if)#ip ospt
TMar 1 00:00:56.02/? %LINK-3-UPDOWN: Interface rasttenernet0/0, changed state to up
"Mar 1 00:00:57.027; %LINEPKUTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
K2(config-if)#ip ospf i are
K2(config-if)#ip ospf i area 0 P2(==================================
K2(con1g-11)#int P2(con5i i5)#int 1-0
K2(conig-i)#int lov
RZ(COMINE-II)#IP duu *Naa 1 00:01:00:075, VOCRE E ADICHC, Response 1, Naa 10.0.0 1 op EastEtherpot0/0 form LOADING to EULL Loading Dage
Man 1 00:01:00.013 WINEDDOTS FURDERS I, NOT 10:0.0.1 OF FASTER EVENTS I CAUSE OF THE CAUSE OF TH
That I 00:01:03.91: ALINEPROTO-5-OPDOWN: Line protocol on Internace Loopoacko, changed state to up
R2(config-1)#1P dud B2(config-1)#1P dud
R2(config=1)#10 duaress 2.2.2.2 200.200.200.200.200
R2(config-if)#ip osp
$R_2(\operatorname{coni} \operatorname{ig}^{-1}) \operatorname{sep}^{-1}$ is a set a
R2(config-if)#ip ospi i died 0
R2(config)#interface fast
R2(config)#interface fastEthernet 0/1
R2(config)#and rade rade rade rade rade rade rade rad
$R_2(configure) = 1/\pi_2 p$ does 10 0 1 2 255 255 0
R2(config i) #ip dates Provine Estestestes
R2(config i) into shutdown
R2(config-if)#in os
*Mar 1 00:02:00 June 3.031: % TNK-3-UPDOWN: Interface EastEthernet0/1, changed state to up
*Mar 1 00:02:04.031: % INEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/1, changed state to up
R2(config-if)#ip osof 1 ar
$R_2(conf_p - if) = i f$ area 0
R2(config-if)#int lo0
R2(config-if)#ip add
R2(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.255.255.255
R2(config-if)#ip os
R2(config-if)#ip ospf 1 ar
R2(config-if)#ip ospf 1 area 0
R2(config-if)#

Figura 4. Asignación de enrutamiento del router R2.

Una vez configurado los router R1, R2 y R3 se observará un mensaje que se indicará que hay una conexión adyacente con el protocolo OSPF.

Router R3
R3#en R3#conf R3#configure t R3#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R3(configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R3(config)#interface fast: R3(config)#interface fast: R3(config)#interface fast: R3(config)#interface fast: R3(config:if)#ip address 10.0.1.3 255.255.255.0 R3(config:if)#ip oshu R3(config:if)#ip oshu R3(config:if)#ip osh Mar 1 00:09:28.2919: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up Mar 1 00:09:28.2919: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up R3(config:if)#ip ospf 1 area R3(config:if)#ip ospf 1 area R3(config:if)#int lo R3(config:if)#int lo0 R3(config:if)#int
Figura 5. Asignación de enrutamiento del router R3.
Ahora se hace ping al loopback 2.2.2.2 que pertenece al router R2 y al loopback 3.3.3.3 a su vez es del router R3, desde el router R1 y se debe tener una conexión exitosa en ambas.
Router R1
<pre>R1#ping 2.2.2.2 source R1#ping 2.2.2.2 source lo0 Type escape sequence to abort. Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 2.2.2.2, timeout is 2 seconds: Packet sent with a source address of 1.1.1.1 !!!!! Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 8/16/24 ms R1#ping 3.3.3 source lo R1#ping 3.3.3 source lo R1#ping 3.3.3 source lo R1#ping 3.3.3 source loopback 0 Type escape sequence to abort. Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 3.3.3.3, timeout is 2 seconds: Packet sent with a source address of 1.1.1.1 !!!!! Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 20/21/24 ms R1#]</pre>








Una vez configurado los router R1 y R3 saldrá un mensaje de registro que muestra las conexiones próximas "BGP Neighbor", están ya conectadas.







```
R1(config)#interface fastEthernet 0/1

R1(config-if)#ip vrf

R1(config-if)#ip vrf for

R1(config-if)#ip vrf forwarding RED

% Interface FastEthernet0/1 IP address 192.168.1.1 removed due to enabling VRF RED

R1(config-if)#ip vrf for

R1(config)#inter

R1(config)#interface fast

R1(config)#interface fast

R1(config)#interface fastEthernet 0/1

R1(config-if)#ip add

R1(config-if)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.0

R1(config-if)#no shu

R1(config-if)#no shutdown

R1(config-if)#
```

Figura 20. Mover la interfaz FastEthernet al VRF del router R1.

Se verifica haciendo ping hacia la tabla global, no hay conexión, esto representa que la interfaz ha sido movida con éxito.

Router R1



Figura 21. Ping hacia la tabla de enrutamiento global.

Ahora se realiza un ping hacia la tabla de enrutamiento de VRF "RED" y se debe tener una conexión exitosa.



respetando las mayúsculas, ya que esto tendrá un impacto muy grande en las configuraciones, se solicita al router ver su tabla VRF "red" esta tabla no existe ya que se creó como "RED".



Figura 24. Tabla de enrutamiento VRF "RED" del router R1.

Se habilita el protocolo OSPF en la interfaz que da con el router del cliente final, se verá después un mensaje de registro que muestra "OSPF ADJCHG" como resultado apareciendo el "Nbr".

Router R1









Se observa que dos tablas de enrutamiento tanto global como VRF "RED" coexisten en el mismo router R3 con sus correspondientes direcciones IP.

Router R3

```
R3#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
         D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
         N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
         E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
         i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
         o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
      1.0.0.0/32 is subnetted, 1 subnets
           1.1.1.1 [110/21] via 10.0.1.2, 01:51:41, FastEthernet0/0
      2.0.0.0/32 is subnetted, 1 subnets
2.2.2.2 [110/11] via 10.0.1.2, 01:51:51, FastEthernet0/0
3.0.0.0/32 is subnetted, 1 subnets
3.3.3.3 is directly connected, Loopback0
10.0.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
10.0.0.0 [110/20] via 10.0.1.2, 01:51:51, FastEthernet0/0
10.0.1.0 is directly connected FastEthernet0/0
           10.0.1.0 is directly connected, FastEthernet0/0
R3#show ip route vrf RED
Routing Table: RED
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
         N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
         E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
         i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
         o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
       6.0.0.0/32 is subnetted, 1 subnets
      6.6.6.6 [110/11] via 192.168.2.6, 00:03:22, FastEthernet0/1
192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
R3#
```

Figura 33. Tabla de enrutamiento global y VRF "RED" del router R3.







Verificación de Conexión con los Clientes Finales R4 a R5

Se realiza un ping 6.6.6.6 para ver la calidad de conexión que tiene y un trace 6.6.6.6 para poder observar los saltos que debe realizar para llegar su destino.

Router R4

#### R4#ping 6.6.6.6

Type escape sequence to abort. Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 6.6.6.6, timeout is 2 seconds: !!!!! Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 16/44/64 ms R4#trace 6.6.6.6 Type escape sequence to abort. Tracing the route to 6.6.6.6 1 192.168.1.1 12 msec 12 msec 8 msec 2 10.0.0.2 [MPLS: Labels 16/19 Exp 0] 48 msec 40 msec 44 msec 3 192.168.2.1 [MPLS: Labels 16/19 Exp 0] 20 msec 44 msec 24 msec 4 192.168.2.6 40 msec 40 msec 60 msec R4#

Figura 41. Conexión entre clientes finales desde el router R4 al router R5.



# GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO

CARRERA: INGENIERÍA ELECTRÓNICA		NICA	ASIGNATURA:	
NRO.		TITULO DE PRÁCTICA: CONFIGURACIÓN DE		
PRÁCTICA	2	MPLS PARA	ADAPTAR EL TAMAÑO DE UNA	
		UNIDAD DE TR	ANSMISIÓN MÁXIMA.	

## **OBJETIVO GENERAL:**

Configurar MPLS para adaptar el tamaño de una unidad de transmisión máxima.

# **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- Asignar de Interfaces y Enrutamiento con OSPF.
- Habilitar MPLS.
- Adaptar el tamaño de transmisión máxima los routers R6 y R7.
- Comprobación del cambio de ruta del enrutamiento OSPF en una red MPLS.

	<ol> <li>Cableado e inicialización de los</li> </ol>
	routers.
	<ol><li>Asignación de interfaces y</li></ol>
	enrutamiento.
	<b>3.</b> Enrutamiento con OSPF.
	A Aplicant traublachapting para al router
INSTRUCCIONES	4. Aplical troubleshooting para errouter
	R2.
	5 Habilitar MPLS en cada Interfaz de
	los routers de la red.
	6. Agregar dos CE en cada extremo.
	7. Adaptar el tamaño de transmisión
	máxima a los routers R6 y R7.



Figura 1. Topología de conexión.

## Tabla de enrutamiento

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de	Gateway
			Subred	Predeterminado
R2	lo0	1.1.1.1	255.255.255.0	N/A
	f0/0	192.168.10.2	255.255.255.0	N/A
	s0/0	10.0.0.1	255.255.255.0	N/A
	s0/1	11.0.0.2	255.255.255.0	N/A
R3	lo0	3.3.3.3	255.255.255.0	N/A
	s0/0	10.0.0.2	255.255.255.0	N/A
	s0/1	14.0.0.1	255.255.255.0	N/A
	s0/2	15.0.0.2	255.255.255.0	N/A
	s0/3	16.0.0.2	255.255.255.0	N/A
R4	lo0	5.5.5.5	255.255.255.0	N/A
	f0/0	192.168.20.2	255.255.255.0	N/A
	s0/0	14.0.0.2	255.255.255.0	N/A
	s0/1	13.0.0.2	255.255.255.0	N/A
R6	lo0	2.2.2.2	255.255.255.0	N/A
	s0/0	12.0.0.1	255.255.255.0	N/A

	s0/1	11.0.0.1	255.255.255.0	N/A	
	s0/2	15.0.0.1	255.255.255.0	N/A	
R7	lo0	4.4.4.4	255.255.255.0	N/A	
	s0/0	12.0.0.2	255.255.255.0	N/A	
	s0/1	13.0.0.1	255.255.255.0	N/A	
	s0/3	16.0.0.1	255.255.255.0	N/A	
R1	f0/0	192.168.10.1	255.255.255.0	N/A	
R5	f0/0	192.168.20.1	255.255.255.0	N/A	

### Cableado e inicialización de los routers

Se conectar por consola a los diferentes equipos, borrar su configuración si es necesario y establecer el nombre asignado en la topología a cada router utilizando los siguientes comandos, por ejemplo, en el caso del router.



Figura 2. Wipe out del router.

### Asignación de Interfaces y Enrutamiento.

Se comienza conectando las interfaces FastEthernet hacia los PE, para su núcleo las interfaces seriales asignación de sus respectivas direcciones como está planteado en la tabla de enrutamiento, Siempre es recomendable asignarle un nombre a los router para así de esta manera evitar confusiones en las configuraciones. Cada router poseerá una interfaz y una loopback.

R2#en R2#enable R2#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R2#configurition terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R2(config)Hinterface serial R2(config)Hinterface serial 0/0 R2(config)Hinterface fast R2(config)Hinterface fast R2(config)Hinterface serial 0/1 R2(config)Hinterface s

Figura 3. Levantamiento de interfaces del router R2.

De la misma forma repetir para todas las interfaces la configuración de todos routers en la red.

R6#enable R6#conf R6#configure t R6#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R6(config)#inter R6(config)#interface seri R6(config)#interface serial 0/0 R6(config)#interface serial 0/0 R6(config-if)#ip add R6(config-if)#ip address 12.0.0.1 255.255.255.0 R6(config-if)#no shu R6(config-if)#no shutdown R6(config-if)#int 1 \*Mar 1 00:14:18.527: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/0, changed state to up R6(config-if)#int lo \*Mar 1 00:14:19.531: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to up No(config-if)#int to \*Mar 1 00:14:19.531: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to up R6(config-if)#int lo0 R6(config-if)#ip a \*Mar 1 00:14:24.143: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up R6(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.255.0 R6(config-if)# \*Mar 1 00:14:46.611: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to down R6(config-if)# \*Mar 1 00:14:46.611: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to down R6(config-if)#exit R6(config-if)#inter R6(config)#interface ser R6(config)#interface ser R6(config)#interface serial 0/1 R6(config-if)#ip address 11.0.0.1 255.255.255.0 R6(config-if)#ino su R6(config-if)#no sh R6(config-if)#no shutdown R6(config-if)#no shutdown R6(config-if)#int lo \*Mar 1 00:15:35.011: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/1, changed state to up R6(config-if)#int lo0 \*Mar 1 00:15:35.011: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/1, changed state to up R6(config-if)#int lo0 \*Mar 1 00:15:36.015: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up R6(config-if)#int lo0 R6(config-if)#ip add R6(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.255.0 R6(config)#interface serial R6(config)#interface serial R6(config)#interface serial 0/2 R6(config-if)#ip add R6(config)#interface serial 0/2 R6(config-if)#ip add R6(config-if)#ip address 15.0.0.1 255.255.255.0 R6(config-if)#no shu R6(config-if)#no shutdown R6(config-if)#int lo0 R6(config-if)# \*Mar 1 00:16:27.919: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/2, changed state to up P6(config-if)#in ad R6(config-if)#ip ad \*Mar 1 00:16:28.923: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/2, changed state to up "Mar 1 00:16:28.925: %LINEPROTO-5-0PDOwn: Line protocol on Interface Serial0/2, changed state to up
R6(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.255.25.0
R6(config-if)#no shu
R6(config-if)#no shutdown
R6(config-if)#
\*Mar 1 00:16:56.623: %LINEPROTO-5-UPDOwn: Line protocol on Interface Serial0/2, changed state to down
r6(config-if)# R6(config-if)#

Figura 4. Levantamiento de interfaces del router R6.

Los routers que optan por una configuración más extensa es debido a las cantidades de interfaces que maneja.



Figura 5. Levantamiento de las interfaces del router R3.

El levantamiento de interfaces en los router es importante, debido que la información que intercambian para la creación de rutas en la red MPLS son a través de ellas.

Router R7

R7#configure t R7#configure t
R7#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R7(config)#inter
R7(config)#interface serial
R7(config)#interface serial 0/0
R7(config-if)#ip add
R7(config-if)#ip add
R7(config-if)#ip address 12.0.0.2 255.255.00
R7(config-if)#ino shu
R7(config-if)#no shu
R7(config-if)#no shutdown
R7(config-if)#
\*Mar 1 00:21:48.699: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/0, changed state to up
R7(config-if)#in \*Mar 1 00:21:49.703: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to up TWar 1 00:21:49.705: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial070, changed state to up
\*Mar 1 00:22:01.195: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up
R7(config-if)#ip add
R7(config-if)#ip address 4.4.4.4 255.255.255.0
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in shutdown
R7(config-if)#in address 13.0.0.1 255.255.255.0
R7(config-if)#ip address 13.0.0.1 255.255.255.0
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in address 13.0.0.1 255.255.255.0
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in lo0
\*Mar 1 00:22:53.147: %LINK-3-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up
R7(config-if)#in 100
\*Mar 1 00:22:54.151: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up
R7(config-if)#in address 4.4.4.4 255.255.255.0
R7(config-if)#in shu
R7(config-if)#in address 4.4.4.4 255.255.255.0
R7(config-if)#in 100
\*Mar 1 00:22:53.147: %LINK-3-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up
R7(config-if)#in add
R7(config-if)#in add
R7(config-if)#in 100
R7(config-if)#in add
R7(config-if)#in add
R7(config-if)#in add
R7(config-if)#in add
R7(config-if)#in 100
R7(config-if)#in add
R \*Mar 1 00:22:01.195: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up R7(config-if)#ip \*Mar 1 00:23:17.075: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to down \*Mar 1 00:23:17.0/5: %LINEPROTO-5-0F00WN. Line protocol R7(config-if)#ip add R7(config-if)#ip address 16.0.0.1 255.255.255.0 R7(config-if)#ino shu R7(config-if)#no shutdown R7(config-if)#int \*Mar 1 00:23:36.871: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/3, changed state to up \*Mar 1 00:23:7.871: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/3, changed state to up R7(config-if)#int lo0 PMar 1 00:25:37.871: %LINEPROTO-5-0PD0WWY: Line
R7(config-if)#int lo0
R7(config-if)#ip add
R7(config-if)#ip address 4.4.4.4 255.255.255.0
R7(config-if)#no shu
R7(config-if)#no shutdown
R7(config-if)#n



Los mensajes de registro en la consola cada router indicara cuando la interfaz está habilitada. Para el levantamiento de una interfaz se usa el comando "no shutdown". Router R4 #en R4#enable R4#configure t R4#configure t R4#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R4(config)#inter R4(config)#interface serial R4(config)#interface serial 0/0 R4(config)#interface serial 0/0 R4(config-if)#ip add R4(config-if)#ip address 14.0.0.2 255.255.255.0 R4(config-if)#no shu R4(config-if)#no shutdown R4(config-if)# \*Mar 1 00:25:43.047: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/0, changed state to up R4(config-if)# \*Mar 1 00:25:44.051: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to up \*Mar 1 00:25:44.051: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to up R4(config-if)#in lo0 R4(config-if)#ip add R4(config-if)#ip address \*Mar 1 00:25:51.203: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up R4(config-if)#ip address 5.5.5 255.255.0 R4(config-if)#no shu R4(config-if)#no shutdown R4(config-if)#no shutdown R4(config)#inter R4(config)#inter R4(config)#interface serial R4(config)#interface serial R4(config)#interface serial 0/1 R4(config-if)#ip ad 4(config-if)#ip ad k4(config-if)#ip ad
k4(config-if)#ip ad
k4(config-if)#ip add
k4(config-if)#ip add
k4(config-if)#ip address 13.0.0.2 255.255.255.0
k4(config-if)#no shu
k4(config-if)#no shutdown
k4(config-if)#no s Main 1 00:26:45.507: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/1, changed state to up R4(config-if)#in add R4(config-if)#ip add R4(config-if)#ip address 5.5.5.5 255.255.255.0 R4(config-if)#no shu config-if) no shutdown config-if)#

Figura 7. Levantamiento de las interfaces del router R4.

A continuación, se verifica el router que tiene más interfaces y se observa un resumen de la información clave para todas las interfaces de red de un router.

Router R3						
R3#showR3#show ipR3#show ip intR3#show ip interface brR3#show ip interface briefInterfaceIP-AddressFastEthernet0/0unassignedYES unset administratively down downSerial0/010.0.0.2YES unset administratively down downSerial0/114.0.0.1YES unset administratively down downSerial0/215.0.0.2YES manual upupSerial0/316.0.0.2YES manual upupSerial0/316.0.0.2YES manual upupSerial0/4unassignedYES unset administratively down downSerial0/5unassignedYES unset administratively down downSerial0/316.0.3YES manual upupSerial0/4unassignedYES unset administratively down downSerial0/5unassignedYES unset administratively down downSerial0/5unassignedYES unset administratively down downSerial0/5unassignedYES unset administratively down downLoopback03.3.3.3YES manual upupR3#						
Figura 8. Interfaces del router R3.						
Environmente con OSPE						
Se utiliza el enrutamiento OSPF debido que traza un mapa completo de una red para luego toma el camino de menos coste basándose en la topología. Ahora se le otorga una dirección para cualquier red la cual sería la IP 0.0.0.0 con máscara 255.255.255.255.						
Router R2						
R2(config)#router R2(config)#router os R2(config)#router ospf 1 R2(config-router)#net R2(config-router)#network 0.0.0.0 255.255.255.255 are R2(config-router)#network 0.0.0.0 255.255.255 area 0 R2(config-router)#						
Figura 9. Protocolo OSPF en el router R2.						
De la misma manera repetir para todos los routers de la red. Cuando ya se ha realizado el enrutamiento en los router adyacentes se observará un mensaje de registro donde menciona que hay un emparejamiento de conexión entre las interfaces seriales.						









Figura 15. Conexión del loopback desde el router R2 al router R4.

Como se puede observar que no hay conexión, el siguiente paso sería comprobar si las interfaces están habilitadas. Se obtiene que si están habilitadas porque no generó un mensaje de registro.

Router R2

R2#conf R2#configure t R2#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R2(config)#inter R2(config)#interface fast R2(config)#interface serial 0/0 R2(config-if)#no shu R2(config-if)#no shutdown R2(config-if)#exit R2(config)#interface serial 0/1 R2(config-if)#no shu R2(config-if)#no shutdown R2(config-if)#end

Figura 16. Comprobación de interfaces habilitadas en el router R2.

Ahora se procederá ingresar el comando "*show running-config*" que contiene todos los parámetros detallados de la interfaz del router para una vista más general del posible problema.

También ayuda a determinar el estado actual del router, ya que muestra el archivo configurado activo que se ejecuta en la RAM en el servidor de GNS3.

Router R2		
	interface Loophacka	
	ip address 1.1.1.1 255.255.255.0	
	interface FastEthernet0/0	
	no ip address shutdown	
	duplex auto	
	speed auto !	
	interface Serial0/0 ip address 10.0.0.1 255.255.255.0 clock rate 2000000 !	
	interface FastEthernet0/1	
	no ip address shutdown	
	duplex auto	
	speed auto	
	interface Serial0/1	
	1p address 10.0.0.2 255.255.255.0 clock rate 2000000	
	no ip address	
	shutdown	
	clock rate 2000000 !	
	interface Serial0/3	
	no ip address shutdown	
	clock rate 2000000 !	
	interface Serial0/4	
	no ip address shutdown	
	clock rate 2000000 !	
	interface Serial0/5	
	no ip address shutdown	
	clock rate 2000000	
	router ospf 1	
	log-adjacency-changes network 0.0.0.0 255.255.255.255 area 0	
	ip forward-protocol nd !	
	no ip http secure-server	
	no cdp log mismatch duplex	
	Figura 17. Configuración del rou	ter R2.



Se realizará un ping desde el router R2 al router R4, como resultado se tendrá una conexión exitosa. Router R2 Mar 1 01:49:47.443: %SYS-5-CONFIG\_I: Configured from console by console R2#ping 5.5.5.5 Type escape sequence to abort. Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 5.5.5.5, timeout is 2 seconds: Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/10/40 ms R2# Figura 21. Conexión exitosa del router R2. Habilitar MPLS en cada Interfaz de los routers de la red. Se habilitará MPLS con su comando más simplificado. Cuando todos los router de interfaz adyacentes estén habilitado el MPLS, se notará que a los segundos saldrá un mensaje de registro que ahora están por conexión LDP. Router R2 2(config)#inter R2(config)#interface seri R2(config)#interface serial 0/0 R2(config-if)#mpls ip R2(config-if)#mpls ip R2(config-if)#mpls ip R2(config-if)#exit R2(config)#inter R2(config)#interface seri R2(config)#interface serial 0/1 R2(config.if)#mpls R2(config-if)#mpls R2(config-if)#mpls ip R2(config-if)# Mar 1 02:01:31.971: %LDP-5-NBRCHG: LDP Neighbor 2.2.2.2:0 (1) is UP R2(config-if)# \*Mar 1 02:02:13.147: %LDP-5-NBRCHG: LDP Neighbor 3.3.3.3:0 (2) is UP R2(config-if)# Figura 22. Habilita MPLS en el router R2.





R3#show mpls R3#show mpls ldp R3#show mpls ldp nei R3#show mpls ldp neighbor Peer LDP Ident: 1.1.1.1:0; Local LDP Ident 3.3.3.3:0 TCP connection: 1.1.1.1.646 - 3.3.3.3.46316 State: Oper; Msgs sent/rcvd: 26/26; Downstream Up time: 00:09:48 LDP discovery sources: Serial0/0, Src IP addr: 10.0.0.1 Addresses bound to peer LDP Ident: 10.0.0.1 11.0.0.2 1.1.1.1 Peer LDP Ident: 2.2.2.2:0; Local LDP Ident 3.3.3.3:0 TCP connection: 2.2.2.2.646 - 3.3.3.3.57410 State: Oper; Msgs sent/rcvd: 26/25; Downstream LDP discovery sources: Serial0/2, Src IP addr: 15.0.0.1 Addresses bound to peer LDP Ident: 12.0.0.1 11.0.0.1 15.0.0.1 2.2.2.2 TCP connection: 4.4.4.4.53465 - 3.3.3.3.646 State: Oper; Msgs sent/rcvd: 23/23; Downstream
Up time: 00:07:38 Serial0/3, Src IP addr: 16.0.0.1 Addresses bound to peer LDP Ident: 12.0.0.2 13.0.0.1 16.0.0.1 4.4.4.4 TCP connection: 5.5.5.5.47616 - 3.3.3.3.646 State: Oper; Msgs sent/rcvd: 24/23; Downstream Up time: 00:07:26 LDP discovery sources: Serial0/1, Src IP addr: 14.0.0.2 Addresses bound to peer LDP Ident: 14.0.0.2 13.0.0.2 5.5.5.5

Figura 27. Adyacencias MPLS-LDP del router R3.

## Agregar dos CE en cada extremo

Se incrementa la red con dos router más como CE para así darle al enrutamiento OSPF más opciones de rutas. En el router R2, la interfaz FastEthernet que da comunicación con el CE se configura la dirección y habilita la relación MPLS-LDP para dicha interfaz de la misma forma con el router R4.

Los clientes finales son los enrutadores en las instalaciones del cliente que está conectado al borde del proveedor de una red IP/MPLS. Router R2 R2#conf R2#conf R2#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R2(config)#interface fast R2(config)#interface fast R2(config)#interface fastEthernet 0/0 R2(config)#interface fastEthernet 0/0 R2(config-if)#ip address 192.168.10.2 255.255.0 R2(config-if)#no shu R2(config-if)#no shutdown R2(config-if)#no shutdown R2(config-if)#no shutdown R2(config-if)#int 100 R2(config-if)#int 100 R2(config-if)#int 100 R2(config-if)#int 100 R2(config-if)#int 100 R2(config-if)#int 100 R2(config-if)#ip address 1.1.1.1 255.255.255.0 R2(config-if)#ip address 1.1.1.1 255.255.255.0 R2(config-if)#int shutdown R2(config-if)#int shutdown R2(config-if)#int face fast R2(config)#interface fast R2(config-if)#ip sip R2(config-if)#ip sip R2(config-if)#ip sip Figura 28. Configura las interfaces del router R2. Router R4 4#enable RA#conf R4#conf R4#configure t R4#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R4(config)#interface fast R4(config)#interface fastEthernet 0/0 R4(config-if)#ip add R4(config-if)#ip address 192.168.20.2 255.255.255.0 R4(config-if)#ip address 192.168.20.2 255.255.255.0 R4(config-if)#no shu R4(config-if)#no shutdown R4(config-if)#no shutdown R4(config-if)# \*Mar 1 02:39:09.747: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/0, changed state to up \*Mar 1 02:39:10.747: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up R4(config-if)#int 100 \*Mar 1 02:39:10.747: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line R4(config-if)#int lo0 R4(config-if)#ip add R4(config-if)#ip address 5.5.5.5 255.255.255.0 R4(config-if)#no shu R4(config-if)#no shutdown R4(config-if)#exit R4(config)#inter R4(config)#interface fast R4(config)#interface fast R4(config)#interface fastEthernet 0/0 R4(config-if)#mpls ip R4(config-if)#

Figura 29. Configura las interfaces del router R4.


Figura 30. Asignación de OSPF y MPLS-LDP del router R1.

Cuando la configuración ya ha sido realizada en las interfaces del router se logra ver los mensajes de registro en la consola del router notificando que se ha establecido la conexión.







### Comprobación del cambio de ruta del enrutamiento OSPF en una red MPLS

Por último, se tiene como resultado el cambio a una ruta más optimizada. Al aumentar el tamaño de trasmisión máxima a una superior de sus otras rutas el protocolo la elegiría como la óptima de la red.

Router R1



Figura 36. Ruta optima desde el router R1 al router R2.



# **GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO**

CARRERA: INGENIERÍA ELECTRÓNICA			ASIGNATURA:
NRO.		TITULO DE	PRÁCTICA: SERVICIO DE LAN
PRÁCTICA	3 y 4 PRIVADA VIRTUAL SOBRE UNA		IRTUAL SOBRE UNA RED MPLS
		CON OSPF	YEIGRP

### **OBJETIVO GENERAL:**

Crear un servicio de LAN privada virtual con OSPF y EIGRP sobre MPLS,

# **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- Implementar VRF en los PE.
- Asignación del direccionamiento IP, loopback y habilitar CEF y MPLS-LDP para los PE.
- Habilitar protocolo EIGRP, OSPF y BGP.
- Verificar conexiones y tabla de VPN.

	1. Cableado e inicialización de los
	routers.
	2. Implementar VRF en los PE.
	3. Asignación del direccionamiento
	IP, loopback y habilitar CEF y
	MPLS-LDP.
	4. Habilitar protocolo EIGRP.
INSTRUCCIONES	5. Habilitar protocolo BGP.
	6 Redistribución de EIGRP en la
	VPN
	7 Enrutamiento OSPE en los PE de
	h rod MPLS
	8. Configuración del router P.
	9. Configurar los routers CE.
	10. Verificación de comunicación,
	Tablas de enrutamiento y VPN de
	los CE.



#### Cableado e inicialización de los routers

Se conectar por consola a los diferentes equipos, borrar su configuración si es necesario y establecer el nombre asignado en la topología a cada router utilizando los siguientes comandos, por ejemplo, en el caso del router R1.



Figura 2. Wipe out del router.

### Implementar VRF en los PE

Se centra primeramente en los 3 routers principales que son R2, R3 y R4. Ahora se le otorga un nombre a los router para que así se puedan reconocer con mayor facilidad. Implementar VRF en cada PE para crear redes privadas virtuales.

Router PE1



Figura 2. Implementa VRF en el router PE1.

EI VRF permite que un enrutador ejecute más de una tabla de enrutamiento simultáneamente, siendo dichas tablas completamente independientes. Router PE2 R4#en R4#configure t R4#configure t R4#configure terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R4(config)#hostname R4(config)#hostname PE2 PE2(config=Vrf)#route= PE2(config=Vrf)#route=target ex PE2(config=Vrf)#route-target export 100:1 PE2(config=Vrf)#route-target impo PE2(config=Vrf)#route-target impo PE2(config=Vrf)#route-target impo PE2(config=Vrf)#route-target impo PE2(config=Vrf)#route-target impo PE2(config=Vrf)#route-target import 100:1 PE2(config=Vrf)#route-target import

## Asignación del direccionamiento IP, loopback, habilitar CEF y MPLS-LDP

Se asigna las direcciones IP en la interfaz y a su vez se habilita MPLS-LDP. Activar el CEF, es una tarea esencial para la toma de decisiones respecto de donde deben reenviar los paquetes que reciben. Este proceso se llama conmutación.

Luego de haber activado CE, se configura el protocolo que permite la distribución de etiquetas en cada una de las interfaces que hablaran MPLS con el comando "*MPLS Label protocol LDP*", después se utilizará el comando "*MPLS IP*" para habilitar MPLS en todas las interfaces del dominio MPLS.



Para permitir a varias instancias de una tabla de enrutamiento existir en un router y trabajar simultáneamente ya que PE1, P y PE2 trabajarán con protocolo OSPF y la comunicación entre PE a CE será de enrutamiento EIGRP.

Router PE1



Figura 6. VRF para una VPN entre el router PE1 y el router CE1.

Como resultado se obtiene en el router una tabla de direcciones IP pública y privada en la red.

Router PE2



Figura 7. VRF para una VPN entre el router PE2 y el router CE2.

### Habilitar protocolo EIGRP

El protocolo EIGRP tendrá una conexión en serie con CE y PE exclusivamente. También se implementará la redistribución de rutas para propagar rutas aprendidas con el uso del protocolo EIGRP.

Router PE1



Figura 8. Protocolo EIGRP del router PE1.

El protocolo OSPF que estará en el núcleo de la red MPLS-LDP, como resultado se tendrá que habilitar BGP por motivo que es un protocolo de puerta de enlace de frontera que intercambiara información de encaminamiento entre sistemas autónomos.









Router P P(config-if)#mpls P(config-if)#mpls label protocol P(config-if)#mpls label protocol ldp P(config-if)#mpls label protocol ldp P(config-if)#mpls label protocol ldp P(config)#interface fass P(config)#interface fassEthernet 0/1 P(config)#interface fassEthernet 0/1 P(config-if)#ip add P(config-if)#ip address 192.168.3.2 255.255.255.0 P(config-if)#no shu P(config-if)#no shu P(config-if)#mo shutdown P(config-if)# \*Mar 1 00:38:45.775: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/1, changed state to up \*Mar 1 00:38:46.775: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/1, changed state to up P(config-if)#mpls label protocol ldp P(config-if)#mpls label protocol ldp

Figura 17. Asignación MPLS-LDP en el router P.

Se habilita unos de los modos de conmutación disponibles, tomando como base de referencia la tabla de enrutamiento IP, como resultado CEF crea su propia tabla de reenvió.

Después se fuerza a MPLS utilizar interfaz lógica loopback0 como identificador del router para las adyacentes LDP.

Router P

P(config)#ip ce	ef
P(config)#mpls	ldp rout
P(config)#mpls	ldp router-id loo
P(config)#mpls	ldp router-id loopback 0 force
P(config)#mpls	ldp router-id loopback 0 force
P(config)#mpls	labe
P(config)#mpls	label pro
P(config)#mpls	label protocol ldp
P(config)#	

Figura 18. Conmutación del router P.





Se procede primeramente a la asignación de dirección IP, loopback y se habilita MPLS-LDP.

Router CE1 CE1(config)#ip cef CE1(config)#mpls ldp CE1(config)#mpls ldp rout CE1(config)#mpls ldp router-id lo CE1(config)#mpls ldp router-id loopback 0 for CE1(config)#mpls ldp router-id loopback 0 force CE1(config)#mpls labe CE1(config)#mpls label pro CE1(config)#mpls label protocol ldp CE1(config)#mpls label protocol ldp CE1(config)#mpls label protocol ldp CE1(config)#mpls label protocol ldp E1(config)# Figura 22. Asignación MPLS-LDP en el router CE1. La configuración del router CE1 se repite para el router CE2 con el cambio correspondiente a sus direcciones IP propuestas en la tabla de enrutamiento. Router CE2 #conf configure t #configure t
5#configure terminal
ter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
5(config)#hostna
5(config)#hostname CE2
E2(config)#inter
E2(config)#interface fast
E2(config)#interface fastEthernet 0/0
E2( E2(config-if)#ip add E2(config-if)#ip address 172.16.2.1 255.255.255.0 E2(config-if)#no shu E2(config-if)#no shutdown E2(config-if)# B2(config-if)# Mar 1 00:51:47.003: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/0, changed state to up Mar 1 00:51:48.003: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up Than 1 00:51:47.003: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/0, changed state to up
\*Mar 1 00:51:48.003: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state
CE2(config)#interface loop
CE2(config)#interface loopback 0
CE2(config-if)#ip add
CE2(config-if)#ip address
\*Mar 1 00:52:00.975: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up
CE2(config)#interface loop
CE2(config)#interface loopback 0
CE2(c Figura 22. Asignación de dirección IP, loopback y MPLS-LDP del router CE2.







#### Router PE2

```
PE2#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, 0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - OOR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
C 192.168.4.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
10.0.0.0/32 is subnetted, 3 subnets
C 10.0.0.2 is directly connected, Loopback0
0 10.0.0.1 [110/11] via 192.168.4.2, 00:38:35, FastEthernet0/1
0 10.0.0.1 [110/21] via 192.168.4.2, 00:38:35, FastEthernet0/1
0 192.168.3.0/24 [110/20] via 192.168.4.2, 00:38:35, FastEthernet0/1
PE2#show ip route
PE2#show ip route
PE2#show ip route vrf vpn1
Routing Table: vpn1
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external type 1, N2 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
B 172.16.1.0 [200/0] via 10.0.0.1, 00:41:07
C 172.16.2.0 is directly connected, FastEthernet0/0
10.0.0.32 is subnetted, 2 subnets
D 10.0.0.8 [90/409600] via 172.16.2.1, 00:11:16, FastEthernet0/0
B 10.0.0.9 [200/409600] via 10.0.0.1, 00:21:51
PE2#
```

Figura 28. Tabla de enrutamiento pública y privada del router PE2.



# **GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO**

CARRERA: INGENIERÍA ELECTRÓNICA		4	ASIGNATURA:	
NRO.		TITULO I	DE PRÁCTICA: CONFIGURACIÓN DE	
PRÁCTICA		SUBINTERFACES CON ETIQUETAS 802.1Q		
	5 y 6	(VLAN)	Y CONEXIÓN DE INTERFACES	
		HABILITA	ADAS PARA MAPEO DE VLAN EN UNA	
		RED MPL	PLS.	

## **OBJETIVO GENERAL:**

Configurar las subinterfaces con etiquetas 802.1q (VLAN), y habilitarlas para mapeo de VLAN en una red MPLS.

# **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- Asignar del direccionamiento de la interfaz, loopback y protocolo OSPF.
- Conexión de interfaces habilitadas para mapeo de VLAN a una red MPLS.
- Configurar las de subinterfaces con etiquetas 802.1Q.
- Verificación de conexiones entre VLAN 's.

	1. Cableado e inicialización de los
	routers.
	2 Asignación del direccionamiento de
	la interiaz y loopback.
	3. Asignación del protocolo OSPF.
	4. Conexión de interfaces habilitadas
	para el mapeo de VLAN a una red
INSTRUCCIONES	MPLS.
	5. Configuración de subinterfaces con
	etiquetas 802.1Q (VLANS).
	6. Asignar la dirección IP a la VPC con
	su respectiva máscara y puerta de
	enlace.
	7. Verificación de conexiones entre
	VLANS desde la VPC 1.



f1/0192.168.11.1255.255.255.0N/APC1e0192.168.10.2255.255.255.0192.168.10.1PC2e0192.168.20.2255.255.255.0192.168.20.1PC3e0192.168.10.3255.255.255.0192.168.10.1PC4e0192.168.20.3255.255.255.0192.168.20.1PC5e0192.168.11.100255.255.255.0192.168.11.1						
PC1e0192.168.10.2255.255.255.0192.168.10.1PC2e0192.168.20.2255.255.255.0192.168.20.1PC3e0192.168.10.3255.255.255.0192.168.10.1PC4e0192.168.20.3255.255.255.0192.168.20.1PC5e0192.168.11.100255.255.255.0192.168.11.1		f1/0	192.168.11.1	255.255.255.0	N/A	
PC2e0192.168.20.2255.255.255.0192.168.20.1PC3e0192.168.10.3255.255.255.0192.168.10.1PC4e0192.168.20.3255.255.255.0192.168.20.1PC5e0192.168.11.100255.255.255.0192.168.11.1	PC1	e0	192.168.10.2	255.255.255.0	192.168.10.1	
PC3e0192.168.10.3255.255.255.0192.168.10.1PC4e0192.168.20.3255.255.255.0192.168.20.1PC5e0192.168.11.100255.255.255.0192.168.11.1	PC2	e0	192.168.20.2	255.255.255.0	192.168.20.1	
PC4e0192.168.20.3255.255.255.0192.168.20.1PC5e0192.168.11.100255.255.255.0192.168.11.1	PC3	e0	192.168.10.3	255.255.255.0	192.168.10.1	
PC5 e0 192.168.11.100 255.255.255.0 192.168.11.1	PC4	e0	192.168.20.3	255.255.255.0	192.168.20.1	
	PC5	e0	192.168.11.100	255.255.255.0	192.168.11.1	

#### Cableado e inicialización de los routers

Se conectar por consola a los diferentes equipos, borrar su configuración si es necesario y establecer el nombre asignado en la topología a cada router utilizando los siguientes comandos, por ejemplo, en el caso del router R1.



Figura 2. Wipe our del router.

#### Asignación del direccionamiento de la Interfaz y loopback

Se le asignan sus respectivas direcciones como está planteado en la tabla de enrutamiento con sus respectivas interfaces, siempre es recomendable asignarle un nombre al router. A cada router hay que habilitar la interfaz FastEthernet y la loopback.









#### Router R2



Figura 11. Tabla de enrutamiento del router R2.

Conexión de interfaces habilitadas para mapeo de VLAN a una red MPLS

A continuación, se puede ver la configuración del protocolo OSPF para configurar el MPLS en cada interfaz que tenga el protocolo OSPF. De una forma muy sencilla.

Router R1



Figura 12. Configuración MPLS del router R1.



Figura 14. Tabla de interfaces MPLS del router R1.

## Configuración de subinterfaces con etiquetas 802.1Q (VLAN 's)

Se establecen dos VLAN la 10 y la 20 con conexión total a todos los equipos, permitiendo intercambio de información de una forma etiquetada, es decir desde que departamento VLAN proviene la información.

De esta forma, un usuario podría disponer de varias VLANs dentro de un mismo EtherSwitch, cada una de estas redes agrupa los equipos de un determinado segmento de red al momento de crear estas particiones se tiene una ventaja bastante clara a la hora de administrar la red.

### EtherSwitch ESW1



Figura 15. Creación de VLAN10 y VLAN20.

Una vez creados las VLANs desde a VLAN database, ahora se tendrá que dar acceso para que pasen información por la interfaz designada en el EtherSwitch.


```
ESW1#conf

ESW1#configure t

ESW1#configure terminal

Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

ESW1(config)#inter

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config-if)#swi

ESW1(config-if)#switchport mode acc

ESW1(config-if)#switchport mode access

ESW1(config-if)#switchport acc

ESW1(config-if)#switchport access vlan

ESW1(config-if)#switchport access vlan

ESW1(config-if)#switchport access vlan

ESW1(config-if)#switchport access vlan 10

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config-if)#switchport mode

ESW1(config-if)#switchport mode acc

ESW1(config-if)#switchport mode access

ESW1(config-if)#switchport access vlan

ESW1(config-if)#switchport access

ESW1(config-if)#switchport access

ESW1(config-if)#switchport access vlan

ESW1(
```

Figura 16. Acceso a las VLANs por las interfaces.

Después se establecerá una conexión troncal entre los ESW1 y ESW2 para permitir el paso del tráfico de las distintas VLANs que se ha configurado.

EtherSwitch ESW1

```
ESW1(config)#inter

ESW1(config)#interface fast

ESW1(config)#interface fastEthernet 1/1

ESW1(config-if)#swi

ESW1(config-if)#switchport mode

ESW1(config-if)#switchport mode tr

ESW1(config-if)#switchport mode trunk

ESW1(config-if)#

*Mar 1 00:12:34.823: %DTP-5-TRUNKPORTON: Port Fa1/1 has become dot1q trunk

ESW1(config-if)#
```



Repetir los mismos pasos para el EtherSwitch ESW2 para lograr el mismo resultado que el EtherSwitch ESW1.

EtherSwitch ESW2

```
ESW2(config)#inter
ESW2(config)#interface fast
ESW2(config)#interface fastEthernet 1/2
ESW2(config-if)#swi
ESW2(config-if)#switchport mode
ESW2(config-if)#switchport mode acc
ESW2(config-if)#switchport mode access
ESW2(config-if)#swi
ESW2(config-if)#switchport acc
ESW2(config-if)#switchport access vlan 10
ESW2(config-if)#exit
ESW2(config)#inter
ESW2(config)#interface fas
ESW2(config)#interface fastEthernet 1/3
ESW2(config-if)#swi
ESW2(config-if)#switchport mode
ESW2(config-if)#switchport mode acc
ESW2(config-if)#switchport mode access
ESW2(config-if)#swi
ESW2(config-if)#switchport acc
ESW2(config-if)#switchport access vlan 20
ESW2(config-if)#exit
ESW2(config)#inter
ESW2(config)#interface fast
ESW2(config)#interface fastEthernet 1/1
ESW2(config-if)#swi
ESW2(config-if)#switchport mode
ESW2(config-if)#switchport mode tru
ESW2(config-if)#switchport mode trunk
ESW2(config-if)#
*Mar 1 00:13:41.819: %DTP-5-TRUNKPORTON: Port Fa1/1 has become dot1q trunk
ESW2(config-if)#exit
ESW2(config)#
```

Figura 18. Acceso a las VLANs por las interfaces y establecimientos de troncal.

## Asignar la dirección IP a la VPC con su respectiva máscara y puerta de enlace.

Se establece una comunicación solo entre VLANs de igual etiqueta, es decir no se comunicarán entre VLAN diferentes. Las comprobaciones de conexión por medio de ping de las VLAN.

PC1

PC1≻ ip 192.168.10.2 255.255.255.0 192.168.10.1 Checking for duplicate address PC1 : 192.168.10.2 255.255.255.0 gateway 192.168.10.1	
PC1> ping 192.168.10.3	
84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.200 f 84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.286 f 84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.265 f 84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.297 f 84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.265 f ^C	ms ms ms ms
host (192.168.10.1) not reachable PC1> ping 192.168.20.3	
host (192.168.10.1) not reachable	

Figura 19. Dirección IP, mascara y puerta de enlace de la VPC.

Para tener una conexión completa o definida, habrá que establecer una conexión troncal del EtherSwitch ESW1 al router R1.







#### Verificación de conexiones entre VLANs desde la VPCs 1

Para finalizar se selecciona la VPC1 para hacer ping a todos los VPCs, se deberá tener una conexión sin restricción a todas las máguinas.

PC1

```
PC1> ping 192.168.20.2
192.168.20.2 icmp_seq=1 timeout
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=2 ttl=63 time=19.226 ms
 84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=18.815 ms
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=15.074 ms
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=15.725 ms
PC1> ping 192.168.20.3
192.168.20.3 icmp_seq=1 timeout
84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=2 ttl=63 time=13.309 ms
84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=3 ttl=63 time=12.741 ms
84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=4 ttl=63 time=17.785 ms
 84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=5 ttl=63 time=17.662 ms
PC1> ping 192.168.20.2
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=1 ttl=63 time=20.738 ms
 84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=2 ttl=63 time=12.168 ms
 84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=12.710 ms
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=20.504 ms
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=12.920 ms
PC1> ping 192.168.20.3
84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=1 ttl=63 time=21.526 ms
84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=2 ttl=63 time=12.273 ms
84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=3 ttl=63 time=19.204 ms
84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=4 ttl=63 time=14.090 ms
84 bytes from 192.168.20.3 icmp_seq=5 ttl=63 time=14.226 ms
PC1> ping 192.168.10.3
 84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.199 ms
 34 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.249 ms
84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.249 ms
84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.260 ms
84 bytes from 192.168.10.3 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.283 ms
PC1> ping 192.168.11.100
84 bytes from 192.168.11.100 icmp_seq=1 ttl=61 time=52.569 ms
84 bytes from 192.168.11.100 icmp_seq=2 ttl=61 time=37.755 ms
84 bytes from 192.168.11.100 icmp_seq=3 ttl=61 time=30.771 ms
84 bytes from 192.168.11.100 icmp_seq=4 ttl=61 time=32.171 ms
84 bytes from 192.168.11.100 icmp_seq=5 ttl=61 time=48.265 ms
 PC1>
```

Figura 25. Conectividad de VLANs.

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA ECUADOR	GUÍA DE PI	RÁCTICA DI	EL	ABORATORI	0
CARRERA: INGENIERÍA EL	ECTRÓNICA		AS	GIGNATURA:	
NRO.		TITULO D	Ε	PRÁCTICA:	DESARROLLO DE
PRÁCTICA	7	RED MPLS	S C	ON CLIENTES	6.

## **OBJETIVO GENERAL:**

En esta práctica se desarrolla la configuración de una red MPLS en un entorno simulado con GNS3. Para esta topología se añadirán host de clientes para posteriormente utilizar herramientas que proporciona GNS3 y Wireshark para comprobar el correcto funcionamiento de la red.

# **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- Levantamientos de las interfaces de los routers.
- Configuración de protocolos necesarios para el funcionamiento de la red MPLS, entre estos están el protocolo OSPF y LDP.
- Verificar la configuración y funcionamiento de la red MPLS utilizando los diferentes comandos y herramientas.

	1. Configuración de red.
	<ol> <li>Asignación dl direccionamiento de la loopback e interfaces.</li> </ol>
INSTRUCCIONES	<ol> <li>Activación del protocolo OSPF.</li> </ol>
INSTRUCCIONES	4. Configuración de MPLS.
	<ol> <li>Asignar la dirección IP a la VPC con su respectiva máscara y puerta de enlace.</li> </ol>
	<ol> <li>Comprobar el correcto funcionamiento de la red.</li> </ol>





## Tabla de enrutamiento

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de Subred	Gateway
				Predeterminado
	lo0	1.1.1.1	255.255.255.0	N/A
R1	f0/1	192.168.1.100	255.255.255.0	N/A
	s0/0	10.0.0.1	255.255.255.0	N/A
	s0/1	11.0.0.1	255.255.255.0	N/A
	lo0	2.2.2.2	255.255.255.0	N/A
R2	s0/0	10.0.0.2	255.255.255.0	N/A
	s0/1	12.0.0.1	255.255.255.0	N/A
R3	lo0	3.3.3.3	255.255.255.0	N/A
	s0/0	13.0.0.2	255.255.255.0	N/A

	s0/1	11.0.0.2	255.255.255.0	N/A
	lo0	4.4.4.4	255.255.255.0	N/A
	f0/1	192.168.2.100	255.255.255.0	N/A
R4	s0/0	13.0.0.1	255.255.255.0	N/A
	s0/1	12.0.0.2	255.255.255.0	N/A
PC1	e0	192.168.1.100	255.255.255.0	192.168.1.1
PC2	e0	192.168.2.100	255.255.255.0	192.168.2.1

#### Configuración de la red

Se conectar por consola a los diferentes equipos, borrar su configuración si es necesario y establecer el nombre asignado en la topología a cada router utilizando los siguientes comandos, por ejemplo, en el caso del router R1.

Router R1



Figura 2. Wipe out del router.

#### Asignación del direccionamiento de la loopback e interfaces

Se levanta las interfaces con sus respectivas direcciones IP, loopback en cada uno de los routers.

Router R1



Figura 3. Levantamiento de interfaces del router R1.

Se habilitan los interfaces para configurar las direcciones IP propuestas en la tabla de enrutamiento.



R2(config)#interface serial 0/0 R2(config-if)#ip address 10.0.2 255.255.255.0 R2(config-if)# \*Mar 1 00:06:56.835: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/0, changed state to up R2(config-if)# \*Mar 1 00:06:57.839: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to up R2(config-if)#int 100 R2(config-if)#ip adr \*Mar 1 00:07:05.315: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up R2(config-if)#ip adr \*Mar 1 00:07:05.315: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up R2(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.255.0 R2(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.255.0 R2(config-if)#ip address 12.0.0.1 255.255.255.0 R2(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.2 \*Mar 1 00:08:42.883: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up R2(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.2 \*Mar 1 00:09:09.415: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to down R2(config-if)#ip address 2.2.2.2 255.255.0 R2(config-if)#ip addres

Figura 4. Levantamiento de las interfaces del router R2.

La dirección IP ayuda a gestionar la conexión entre un dispositivo y un sitio de destino identificando de forma exclusiva cada uno de los dispositivos en la red.

Router R3

```
R3(config)#interface serial 0/0

R3(config-if)#in address 13.0.0.2 255.255.255.0

R3(config-if)#

*Mar 1 00:08:34.875: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/0, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:08:35.879: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:08:43.051: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:08:43.051: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Loopback0, changed state to up

R3(config-if)#in address 3.3.3 255.255.0

R3(config-if)#in oshutdown

R3(config-if)#in oshutdown

R3(config-if)#

*Mar 1 00:08:59.803: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to down

R3(config-if)#

*Mar 1 00:08:59.803: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/0, changed state to down

R3(config-if)#in address 11.0.0.2 255.255.0

R3(config-if)#in address 11.0.0.2 255.255.0

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:37.639: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:37.639: %LINK-3-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:38.643: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:38.643: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:38.643: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:38.643: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:38.643: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:38.643: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:38.643: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial0/1, changed state to up

R3(config-if)#

*Mar 1 00:09:38.643: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line pro
```







### Configuración de MPLS

Se habilita el multiprotocolo MPLS que unifica la trasferencia de diferentes tipos de datos atreves de la red propuesta

Se utiliza el comando "MPLS IP" en cada interface del router que posea una conexión adyacente en la red.

Router R1



Figura 11. Interfaces con MPLS del router R1.

Los mensajes de registro se muestran cuando dos routers conectados por una interface han sido configurados.

Router R2



Figura 12. Interfaces con MPLS del router R2.





Comprobar el correcto funcionamiento de la red					
Se mostrará las tablas de enrutamiento del router R1 para verificar las interfaces con sus respectivas dirección IP.					
Router R1					
R1#show ip int brief Interface FastEthernet0/0 Serial0/0 FastEthernet0/1 Serial0/1 Serial0/2 Serial0/3 Serial0/4 Serial0/5 Loopback0 R1#	IP-Address unassigned 10.0.0.1 192.168.1.1 11.0.0.1 unassigned unassigned unassigned 1.1.1.1	OK? Method YES unset YES manual YES manual YES unset YES unset YES unset YES unset YES manual	Status administratively up up administratively administratively administratively up del router R1.	down down up up down down down down down down down up	
La tabla de enrutamiento mu direcciones IP mostrando el p	uestra todas o protocolo que o	conexiones están usan	opor interfaces	s con sus res	oectivas





PC1





UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA ECUADOR	GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO		
CARRERA: INGENIERÍA ELEC	TRÓNIC	CA ASIGNATURA:	
NRO.		TITULO DE PRÁCTICA: DESARROLLO DE	
PRÁCTICA	0,10	RED MPLS APLICANDO INGENIERÍA DE	
	0 y 9	TRÁFICO SIN Y CON PROTECCIÓN DE	
		NODOS.	

## **OBJETIVO GENERAL:**

Г

En esta práctica se desarrolla la configuración de una red MPLS en un entorno simulado con GNS3. Añadiendo el servicio de ingeniería de tráfico (TE), para adaptar los flujos de tráfico a los recursos de la red.

# **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- Realizar la configuración de una red MPLS, y activar algunos de sus servicios.
- Configuración de protocolos necesarios para el funcionamiento de la red MPLS, entre estos están el protocolo OSPF y LDP.
- Utilizar Ingeniería de tráfico para resolver la mala gestión de recursos.
- Utilizar protección de nodos, estableciendo túneles para reservar recursos.

	1. Configuración de red.
	2. Asignación dl direccionamiento de
	la loopback e interfaces.
	3. Activación del protocolo OSPF.
	4. Configuración de MPLS.
	5. Comprobar el correcto
	funcionamiento de la red.
	6. Añadir routers para realizar la
	configuración de ingeniería de
INSTRUCCIONES	tráfico.
	7. Añadir la configuración y
	direcciones OSPF.
	8. Configuración de ingeniería de
	tráfico.
	9. Activar también TE en el protocolo
	OSPF.
	10. Establecer los túneles.
	11. Verificación final.



Figura 1. Topología de la conexión.

## Tabla de enrutamiento

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de Subred	Gateway Predeterminado
	lo0	192.170.0.1	255.255.255.255	N/A
LER1	f0/0	192.168.1.1	255.255.255.0	N/A
	f0/1	40.0.0.1	255.255.255.252	N/A
	f1/0	10.0.0.1	255.255.255.252	N/A
LER2	lo0	192.170.0.6	255.255.255.255	N/A
	f0/0	192.168.2.1	255.255.255.0	N/A

		f0/1	70.0.0.1	255.255.255.252	N/A
		lo0	192.170.0.2	255.255.255.255	N/A
	I SR1	f0/0	30.0.0.1	255.255.255.252	N/A
		f0/1	20.0.0.1	255.255.255.252	N/A
		f1/0	10.0.0.2	255.255.255.252	N/A
		lo0	192.170.0.3	255.255.255.255	N/A
	LSR2	f0/0	60.0.0.1	255.255.255.252	N/A
		f0/1	20.0.0.2	255.255.255.252	N/A
-		lo0	192.170.0.4	255.255.255.255	N/A
	I SR3	f0/0	30.0.0.2	255.255.255.252	N/A
	Lonto	f0/1	50.0.0.1	255.255.255.252	N/A
		f1/0	40.0.0.2	255.255.255.252	N/A
		lo0	192.170.0.5	255.255.255.255	N/A
	I SR4	f0/0	60.0.0.2	255.255.255.252	N/A
		f0/1	50.0.0.2	255.255.255.252	N/A
		f1/0	70.0.0.2	255.255.255.252	N/A
╞	R0	f0/0	192.168.1.100	255.255.255.0	N/A
╞	R1	f0/0	192.168.2.100	255.255.255.0	N/A
╞	R2	f0/0	192.168.3.100	255.255.255.0	N/A
L					

#### Configuración de la red

Se borra la configuración si es necesario y establecer el nombre asignado en la topología a cada router utilizando los siguientes comandos, por ejemplo, en el caso del router R1.

Router R1

.



Figura 2. Wipe out del router.

#### Asignación del direccionamiento de la loopback e interfaces

Se configura las direcciones IP en cada interfaz y su máscara de subred junto a la loopback de cada routers.

Router LER0





De manera similar repetir los pasos para todos los routers, con sus respectivas direcciones IP establecida en la tabla de enrutamiento.

### Activación del protocolo OSPF

Una vez estén configuradas las interfaces, se activará el protocolo de OSPF en cada uno de los routers de la red.

La tabla de router muestra de manera detallada los enrutamientos de las direcciones IP en el dispositivo.

Router LER0

LER0#show ip route
Codes: L - local, C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route, H - NHRP, I - LISP
+ - replicated route, % - next nop override
Gateway of last resort is not set
dateway of fast resolve is not set
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 10.0.0/30 is directly connected, FastEthernet1/0
L 10.0.0.1/32 is directly connected, FastEthernet1/0
40.0.0/8 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 40.0.0/30 is directly connected, FastEthernet0/1
L 40.0.0.1/32 is directly connected, FastEthernet0/1
192.168.1.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
L 192.168.1.1/32 is directly connected, FastEthernet0/0
192.170.0.0/32 is subnetted, 1 subnets
C192.170.0.1 is directly connected, Loopback0
LER0#

Figura 4. Tabla de enrutamiento en el router LER0.

Para poder activar el protocolo OSPF se debe conocer cuáles son las redes que se están utilizando y también el wildcard el cual es la inversa de la máscara de red.

Configurar de manera similar todos los router de la red.





# Añadir la configuración y direcciones de OSPF

Se configuran los router de los clientes finales con sus respectivas direcciones IP propuestas en la tabla de enrutamiento y se activar el protocolo OSPF.

Router R0

config)#int f0/0 fig-if)#ip address 192.168.1.100 255.255.255.0 fig-if)#no shu onfig-if)#no shutdown ig-if)#exit onfig)#router ospf 1 nfig-router)#network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 0 config-router)#

Figura 9. Configuración de interfaces y OSPF del router R0.

Se configura de la misma manera los routers R1 y R2, con las respectivas direcciones IP que están en la tabla de enrutamiento.

# Configuración de Ingeniería de Tráfico (TE)

Solo se puede habilitar ingeniería de tráfico si se tiene habilitado MPLS en toda la red, para esto se debe habilitar de forma global y después en cada interfaz.

Se utiliza el comando *"MPLS traffic-eng tunnels"*, a su vez se tiene que habilitar el protocolo RVSP esto se hará en cada una de las interfaces.







#### Verificación final

En el correcto funcionamiento de los túneles se observa los parámetros tales el ancho de banda establecido, prioridad y la etiqueta asignada. Se utiliza el comando "*show MPLS traffic-eng tunnels tunnel interface*".

```
Router LER0
```

```
ER0#show mpls traffic-eng tunnels tunnel 1
 e: LER0_t1
                                            (Tunnel1) Destination: 192.170.0.6
                Oper: up Path: valid
  Admin: up
                                                       Signalling: connected
  path option 2, type dynamic (Basis for Setup, path weight 3)
Config Parameters:
                        kbps (Global) Priority: 7 7 Affinity: 0x0/0xFFFF
  Bandwidth: 32
  Metric Type: TE (default)
AutoRoute: enabled LockDown: disabled Loadshare: 32
                                                                      bw-based
  auto-bw: disabled
InLabel : -
OutLabel : FastEthernet0/1, 311
RSVP Signalling Info:
     Src 192.170.0.1, Dst 192.170.0.6, Tun_Id 1, Tun_Instance 14
    My Address: 40.0.0.1
    Explicit Route: 40.0.0.2 50.0.0.1 50.0.0.2 70.0.0.2
                      70.0.0.1 192.170.0.6
    Record Route: NONE
     Tspec: ave rate=32 kbits, burst=1000 bytes, peak rate=32 kbits
  RSVP Resv Info:
    Fspec: ave rate=32 kbits, burst=1000 bytes, peak rate=32 kbits
Shortest Unconstrained Path Info:
  Path Weight: 3 (TE)
Explicit Route: 40.0.0.1 40.0.0.2 50.0.0.1 50.0.0.2
70.0.0.2 70.0.0.1 192.170.0.6
    Time since created: 19 minutes, 19 seconds
Time since path change: 18 minutes, 24 seconds
  Current LSP:
    Uptime: 18 minutes, 24 seconds
```

Figura 14. Verificación de túnel 1 del router LER0.

La tabla de MPLS LDP Discovery, muestra el estado del proceso de descubrimiento de LDP, genera una lista de interfaces sobre las que se está ejecutando el proceso de descubrimiento LDP.

Router LER0
LER0#show mpls ldp discovery Local LDP Identifier: 192.170.0.1:0 Discovery Sources: Interfaces: FastEthernet0/0 (ldp): xmit FastEthernet0/1 (ldp): xmit/recv LDP Id: 192.170.0.4:0; no route FastEthernet1/0 (ldp): xmit/recv LDP Id: 192.170.0.2:0; no route LER0#
Figura 15. MPLS LDP Discovery.
Se realiza un envío de paquetes desde el router R0 hasta el router R1, para comprobar el estado de conexión entre dispositivos.
Router R0
84 bytes from 192.168.2.100 icmp_seq=1 ttl=60 time=93.878 ms 84 bytes from 192.168.2.100 icmp_seq=2 ttl=60 time=82.304 ms 84 bytes from 192.168.2.100 icmp_seq=3 ttl=60 time=60.477 ms 84 bytes from 192.168.2.100 icmp_seq=4 ttl=60 time=68.481 ms 84 bytes from 192.168.2.100 icmp_seq=5 ttl=60 time=83.138 ms Figura 16. Datos enviados desde RO a R1.
En Wireshark se puede observar la captura datos de la reserva de los recursos en cada túnel RSVP.

El protocolo de reservas de recursos RSVP, define como deben hacerse las reservas y como deben liberar los recursos.

rsvp															X	Expression	1   4
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info												
г 6	5 3.846060	192.170.0.1	192.170.0.6	RSVP	254 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	SENDER TEMPI	LAT
8	8 7.465181	40.0.0.2	40.0.0.1	RSVP	142 RESV Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	FILTERSPEC:	IP
12	2 10.894917	40.0.0.1	40.0.0.2	RSVP	142 RESV Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.1,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 2, E	xt ID	c0aa0006.	FILTERSPEC:	IP
33	3 31.030320	40.0.0.2	40.0.0.1	RSVP	142 RESV Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	FILTERSPEC:	IP
34	\$ 31.337606	192.170.0.1	192.170.0.6	RSVP	254 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	SENDER TEMPI	LAT
41	1 37.161788	192.170.0.6	192.170.0.1	RSVP	222 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.1,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 2, E	xt ID	c0aa0006.	SENDER TEMPI	LAT
66	9 54.163609	40.0.0.1	40.0.0.2	RSVP	142 RESV Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.1,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 2, E	xt ID	c0aa0006.	FILTERSPEC:	IP
64	4 60.585814	192.170.0.6	192.170.0.1	RSVP	222 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.1,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 2, E	xt ID	c0aa0006.	SENDER TEMPI	LAT
75	5 70.120666	192.170.0.1	192.170.0.6	RSVP	254 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	SENDER TEMPI	LAT
83	3 77.347430	40.0.0.2	40.0.0.1	RSVP	142 RESV Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	FILTERSPEC:	IP
95	5 88.747482	192.170.0.6	192.170.0.1	RSVP	222 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.1,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 2, E	xt ID	c0aa0006.	SENDER TEMPI	LAT
100	91.045122	40.0.0.1	40.0.0.2	RSVP	142 RESV Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.1,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 2, E	xt ID	c0aa0006.	FILTERSPEC:	IP
116	5 106.740253	192.170.0.1	192.170.0.6	RSVP	254 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	SENDER TEMPI	LAT
117	7 106.801897	40.0.0.1	40.0.0.2	RSVP	142 RESV Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.1,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 2, E	xt ID	c0aa0006.	FILTERSPEC:	IP
118	8 107.903900	192.170.0.6	192.170.0.1	RSVP	222 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.1,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 2, E	xt ID	c0aa0006.	SENDER TEMPI	LAT
124	\$ 113.138214	40.0.0.2	40.0.0.1	RSVP	142 RESV Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	FILTERSPEC:	IP
139	9 129.666235	192.170.0.1	192.170.0.6	RSVP	254 PATH Message.	SESSION: IF	Pv4-LSP,	Destination	192.170.0.6,	Short C	all ID 0,	Tunnel	ID 1, E	xt ID	c0aa0001.	SENDER TEMPI	LAT

Figura 16. Wireshark captura de datos.

Captura de datos enviados desde el router R0 al router R1 por Wireshark, proporciona una información detallada en tiempo real de lo que sucede en él envió de información incluyendo que protocolo están en uso.

	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	10 15.943048	Private_66:68:01	Broadcast	ARP	64 Who has 192.168.1.1? Tell 192.168.1.100
	11 15.955123	ca:05:08:0d:00:08	Private_66:68:01	ARP	60 192.168.1.1 is at ca:05:08:0d:00:08
*	12 15.957034	192.168.1.100	192.168.2.100	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x9c71, seq=1/256, ttl=64 (reply in 13)
-	13 16.050768	192.168.2.100	192.168.1.100	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x9c71, seq=1/256, ttl=60 (request in 12)
	14 17.060356	192.168.1.100	192.168.2.100	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x9e71, seq=2/512, ttl=64 (reply in 15)
	15 17.142552	192.168.2.100	192.168.1.100	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x9e71, seq=2/512, ttl=60 (request in 14)
	16 17.691282	192.168.1.1	224.0.0.2	LDP	76 Hello Message
	17 18.145364	192.168.1.100	192.168.2.100	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x9f71, seq=3/768, ttl=64 (reply in 18)
	18 18.205641	192.168.2.100	192.168.1.100	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x9f71, seq=3/768, ttl=60 (request in 17)
	19 18.801486	192.168.1.1	224.0.0.5	OSPF	90 Hello Packet
	20 19.208670	192.168.1.100	192.168.2.100	ICMP	98 Echo (ping) request id=0xa071, seq=4/1024, ttl=64 (reply in 21)
	21 19.276974	192.168.2.100	192.168.1.100	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0xa071, seq=4/1024, ttl=60 (request in 20
	22 20.280728	192.168.1.100	192.168.2.100	ICMP	98 Echo (ping) request id=0xa171, seq=5/1280, ttl=64 (reply in 23)
	23 20.363696	192.168.2.100	192.168.1.100	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0xa171, seq=5/1280, ttl=60 (request in 22
' In	ternet Protocol 0100 = Ver	Version 4, Src: 192.1 sion: 4	58.1.100, Dst: 192.1	68.2.100	
' In > >	ternet Protocol 0100 = Ver 0101 = Hea Differentiated Total Length: 8 Identification: Flags: 0x0000 Fragment offset Time to live: 6 Protocol: ICMP Header checksum	Version 4, Src: 192.1 sion: 4 der Length: 20 bytes Services Field: 0x00 / 4 0x719c (29004) : 0 4 (1) : 0x03f4 [validation of content for a field of the	i8.1.100, Dst: 192.1 5) DSCP: CS0, ECN: Not isabled]	58.2.100	


GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO

SALESIANA	9				
CARRERA: INGENIERÍA ELE	ECTRÓNIC	A	ASIGNATURA:		
NRO. PRÁCTICA	10	TITULO RED MF	DE PRÁCTICA: PLS L3VPN	DESARROLLO DE	
OBJETIVO GENERAL:					
Diseñar una red MPLS con L3VPN.					
OBJETIVOS ESPECÍFICOS:					
Configurar el protocolo OSPF y LDP.					
Activación de MPLS el	n la red cen	ntral.			
Verificar la configuraci	ón v funcia	namiento	de la red MPLS util	izando los diferentes	
comandos y herramier	ntas.				

	1. Configuración de red.
	2. Asignación dl direccionamiento de la
	loopback e interfaces.
	3. Activación del protocolo USPF.
	4. Configuración de MPLS.
	5. Creación de VRF y asignación de
	interfaces.
	6. Configuración de protocolo BGP en
INSTRUCCIONES	los routers que se encuentran en los
	nodos de frontera.
	7. Configurar OSPF en los nodos PE-
	CE.
	8. Verificación de las VRF creadas,
	asignacion de interfaces y las BGP
	en los nodos de frontera
	9. Comprobaciones de conexiones.



	f0/0	20.0.0.3	255.255.255.252	N/A
	f0/1	10.0.0.3	255.255.255.252	N/A
	f1/0	30.0.0.3	255.255.255.252	N/A
	lo0	192.170.1.2	255.255.255.255	N/A
PE1	f0/0	20.0.0.1	255.255.255.252	N/A
	f0/1	10.0.0.2	255.255.255.252	N/A
	lo0	192.170.1.4	255.255.255.255	N/A
PE2	f0/0	30.0.0.2	255.255.255.252	N/A
	f0/1	40.0.0.1	255.255.255.252	N/A
CE1	lo0	192.170.1.1	255.255.255.255	N/A
	f0/0	10.0.0.1	255.255.255.252	N/A
CE2	lo0	192.170.1.5	255.255.255.255	N/A
	f0/0	40.0.0.2	255.255.255.252	N/A

## Configuración de la red

Se conectar por consola a los diferentes equipos, borrar su configuración si es necesario y establecer el nombre asignado en la topología a cada router utilizando los siguientes comandos.



Figura 2. Wipe out del router.



Figura 3. Configuración de interfaces del router PE2.

Se repetir los pasos para todos los routers, con sus respectivas direcciones IP establecida en la tabla de enrutamiento.

## Activación del protocolo OSPF

Una vez se configuran las interfaces de cada uno de los routers, se activan el protocolo de routing OSPF.



### Creación de VRF y asignación de interfaces

Para habilitar el renvió de las VPN 's se necesitará crear VRF en los nodos que se encuentran en la frontera de la red.

Se definir las VRF utilizando el comando "IP VRF ClienteA" para la importación de los datos en la VRF.

Router PE2



Figura 6. VRF importación y exportación de datos del router PE2.

Una vez definida las VRF se tiene que asociarlas a las interfaces correspondientes de cada router.

Router PE2



Figura 7. Asociación de interfaces a la VRF en el router PE2.

Configuración del protocolo BGP en los routers que se encuentran en los nodos de frontera.

Es necesario configurar una extensión BGP para la comunicación entre las rutas de VRF y VPN, en este proceso se debe activar la extensión BGP en cada uno de los nodos, después se configura el equipo con el que interactuará e intercambiará los paquetes.

Router PE2



Figura 8. Configuración BGP para la comunicación de rutas VRF del router PE2.

Realizar estos mismos pasos para cada uno de los routers de frontera PE1 y PE2.

Una vez realizada la configuración en cada uno de los routers de la red se puede comprobar si se ha habilitado MPLS de manera correcta con el comando "*show MPLS interfaces*".

Router LSR1

LSR1#sh mpls interfaces						
Interface	IP	Tunnel	BGP	Static	Operational	
FastEthernet0/0	Yes (ldp)	No	No	No	Yes	
FastEthernet0/1	Yes (ldp)	No	No	No	Yes	
FastEthernet1/0	Yes (ldp)	No	No	No	Yes	

Figura 9. Tabla de interfaces MPLS del router LSR1.





#### Comprobaciones finales.

Se realizan capturas de tráfico con el software Wireshark en él envió de datos de forma periódicamente en la red proporcionado información detallada incluyendo los protocolos que están siendo usando.

N	lo.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	21	15.959381	ca:01:05:10:00:08	ca:01:05:10:00:08	LOOP	60 Reply
	22	16.191735	20.0.0.1	224.0.0.2	LDP	76 Hello Message
	23	16.666639	20.0.0.2	224.0.0.5	OSPF	94 Hello Packet
	24	18.250765	20.0.0.2	224.0.0.2	LDP	76 Hello Message
	25	18.826698	ca:03:04:5b:00:08	DEC-MOP-Remote-Cons	0x6002	77 DEC DNA Remote Console
	26	20.336692	20.0.0.1	224.0.0.2	LDP	76 Hello Message
	27	22.225908	20.0.0.2	224.0.0.2	LDP	76 Hello Message
	28	22.885507	ca:01:05:10:00:08	CDP/VTP/DTP/PAgP/UD	CDP	348 Device ID: P Port ID: FastEthernet0/0
	29	23.656119	20.0.0.1	224.0.0.5	OSPF	94 Hello Packet
	30	23.940848	192.170.1.4	192.170.1.2	BGP	73 KEEPALIVE Message
	31	24.176272	192.170.1.2	192.170.1.4	ТСР	60 179 → 62281 [ACK] Seq=20 Ack=20 Win=15415 Len=0
	32	25.096981	ca:03:04:5b:00:08	ca:03:04:5b:00:08	LOOP	60 Reply
	33	25.173402	20.0.0.1	224.0.0.2	LDP	76 Hello Message
	34	25.679078	20.0.0.2	224.0.0.5	OSPF	94 Hello Packet

> Frame 1: 76 bytes on wire (608 bits), 76 bytes captured (608 bits) on interface -, id 0

> Ethernet II, Src: ca:01:05:10:00:08 (ca:01:05:10:00:08), Dst: IPv4mcast\_02 (01:00:5e:00:00:02)

v Internet Protocol Version 4, Src: 20.0.0.2, Dst: 224.0.0.2

0100 .... = Version: 4

.... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

- > Differentiated Services Field: 0xc0 (DSCP: CS6, ECN: Not-ECT)
- Total Length: 62 Identification: 0x0000 (0)
- Flags: 0x0000
  Fragment offset: 0
  Time to live: 1
  Protocol: UDP (17)

Header checksum: 0xc4eb [validation disabled]

```
[Header checksum status: Unverified]
```

Source: 20.0.0.2

Figura 16. Capturas de datos TCP, LDP y BGP enviados periódicamente.

Se realizó una captura del comando *"ping"* desde el router CE1 al router CE2 por medio del software Wireshark detallando una conectividad exitosa en la red MPLS.

> Frame 64: 122 bytes on wire (976 bits), 122 bytes captured (976 bits) on interface 0 Ethernet II, Src: ca:09:0c:3a:00:08 (ca:09:0c:3a:00:08), Dst: ca:08:0c:2c:00:08 (ca:08:0c:2c:00:08) > Destination: ca:08:0c:2c:00:08 (ca:08:0c:2c:00:08) > Source: ca:09:0c:3a:00:08 (ca:09:0c:3a:00:08) Type: MPLS label switched packet (0x8847) ✓ MultiProtocol Label Switching Header, Label: 17, Exp: 0, S: 0, TTL: 254 0000 0000 0000 0001 0001 .... = MPLS Label: 17 ..... = MPLS Experimental Bits: 0 .... = MPLS Bottom Of Label Stack: 0 .... .... .... .... 1111 1110 = MPLS TTL: 254 ✓ MultiProtocol Label Switching Header, Label: 20, Exp: 0, S: 1, TTL: 254 0000 0000 0000 0001 0100 .... = MPLS Label: 20 .... = MPLS Experimental Bits: 0 .... = MPLS Bottom Of Label Stack: 1 .... 1111 1110 = MPLS TTL: 254 > Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.0.1, Dst: 192.170.1.5 > Internet Control Message Protocol



Especificaciones generales del equipo presentado

Memoria RAM	96 GB
Modelo CPU	Intel Xeon
Fabricante modelo CPU	Intel
Velocidad CPU	2.60 GHz.
Coprocesador gráfico	NVIDIA Quadro 600
Disco de estado solido	1 TB
Plataforma de hardware	PC
Sistema operativo	Windows Server 2012R2 datacenter
Recuento procesador	2



Figura 9.1 Workstation.

# Especificaciones técnicas del procesador

Procesador Intel® Xeon® E5-2670				
Conjunto de productos	Intel® Xeon® Processor E5 Family			
Segmento vertical	Server			
Número de procesador	E5-2670			
Especificaciones de la CPU				
Cantidad de núcleos	8			
Cantidad de subprocesos	16			
Frecuencia básica del procesador	2,60 GHz			
Frecuencia turbo máxima	3,30 GHz			
Caché	20 MB Intel® Smart Cache			
Velocidad del bus	8 GT/s			
Cantidad de enlaces QPI	2			
Frecuencia de la Tecnología Intel®				
Turbo Boost 2.0	3.30 GHz			
TDP	115 W			
Rango de voltaje VID	0.60V-1.35V			
Especificaciones de memoria				
Tamaño de memoria máximo (depende				
del tipo de memoria)	384 GB			
Tipos de memoria	DDR3 800/1066/1333/1600			
Cantidad máxima de canales de				
memoria	4			
Máximo de ancho de banda de memoria	51.2 GB/s			
Compatible con memoria ECC	Si			
Opciones de expansión				
Escalabilidad	2S Only			
Revisión de PCI Express	3			
Cantidad máxima de líneas PCI Express	40			
Especificaciones del paquete				
Zócalos compatibles	FCLGA2011			

Máxima configuración de CPU	2
TCASE	80.0°C
Tamaño de paquete	52.5mm x 45.0mm
Tecnologías avanzadas	
Tecnología Intel® Turbo Boost	2
Idoneidad para la plataforma Intel®	
vPro™	Sí
Tecnología Intel® Hyper-Threading	Si
Tecnología de virtualización Intel® (VT-	
x)	Sí
Tecnología de virtualización Intel® para	
E/S dirigida (VT-d)	Si
Intel® VT-x con tablas de páginas	
extendidas (EPT)	Si
Intel® 64	Si
Conjunto de instrucciones	64-bit
Extensiones de conjunto de	
instrucciones	Intel® AVX
Estados de inactividad	Si
Tecnología Intel SpeedStep® mejorada	Si
Conmutación según demanda Intel®	Si
Tecnologías de monitoreo térmico	Si
Intel® Flex Memory Access	No
Tecnología de protección de la identidad	
Intel®	No
Seguridad y fiabilidad	
Nuevas instrucciones de AES Intel®	Si
Tecnología Intel® Trusted Execution	Si
Bit de desactivación de ejecución	SI



Figura 9.2 Montaje de servidor en el Workstation.



Figura 9.3 Conexión punto a punto con AnyDesk.



Figura 9.4 Recursos del Workstation utilizados en una máquina virtual para la realización de las prácticas propuestas.



Figura 9.5 Soporte de guía de práctica del docente al estudiante de forma remota.



Figura 9.6 Monitoreo de máquinas virtuales desde Hyper-V.



Figura 9.7 Desarrollo de prácticas en GNS3 desde un Smartphone.