

UNIVERSIDAD POLITECNICA SALESIANA SEDE GUAYAQUIL

CARRERA: INGENIERÍA DE SISTEMAS

Tesis previa a la obtención del título de: INGENIERO DE SISTEMAS

TEMA:

SISTEMA WEB PARA LA GESTIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE ANTEPROYECTOS Y TESIS DE GRADO.

AUTORES: Joseph Saldaña Torres Rafael Zúñiga Burgos

DIRECTORA:
Ing. Shirley Coque

Guayaquil, Marzo del 2015

Declaratoria de responsabilidad y autorización de uso del Trabajo de Grado

Nosotros, Joseph Eduardo Saldaña Torres y Rafael Alonso Zúñiga Burgos,

autorizamos a la Universidad Politécnica Salesiana la publicación total o parcial de

este trabajo de grado y su reproducción sin fines de lucro.

Además declaramos que los conceptos y análisis desarrollados y las conclusiones del

presente trabajo son de exclusiva responsabilidad de los autores.

Joseph Eduardo Saldaña Torres

CC.:0924329824

Rafael Alonso Zúñiga Burgos

CC.: 0916293483

Ι

Dedicatoria

En primer lugar agradecido con Dios por todas sus bendiciones y por permitir este logro académico en mi vida.

A mis padres, Juan y Sara, por su apoyo incondicional, gracias a ellos soy quien soy y me enorgullece ser su hijo.

Con mucho cariño,

A mi amada esposa Kyra e hija Abigail, fuentes de inspiración, soporte y amor en los momentos más duros y difíciles, a ellas dedicaré mi vida entera en hacerlas felices.

A mi amigo y compañero de tesis, Rafael, por el esfuerzo y empeño plasmados en este proyecto, gracias.

Joseph Saldaña Torres

Dedicatoria

A Dios por la fortaleza y guía para obtener este título.

A mi familia, por su ayuda y apoyo a pesar de todos los obstáculos que hemos pasado.

A mi amigo y compañero de tesis, Joseph, por ser un gran soporte en esta tarea de desarrollar el trabajo de titulación.

A cada uno de mis amigos más cercanos que supieron darme ese ánimo en este camino, no solo en la tesis, sino en todo.

Rafael Zúñiga Burgos

Agradecimientos

Es un honor y nuestro deber extender este agradecimiento a la Universidad

Politécnica Salesiana, que a lo largo de nuestros años de estudio nos ha permitido

formarnos como profesionales de calidad y en esta ocasión particular, nos otorgó

todas las facilidades para la elaboración de este proyecto de grado.

A la Ing. Shirley Coque, como nuestra tutora ha estado siempre dispuesta a despejar

nuestras dudas y consultas con amabilidad y profesionalismo, guiando por el camino

de la excelencia, nuestro más sincero agradecimiento.

Rafael Zúñiga Burgos

Joseph Saldaña Torres

IV

ÍNDICE GENERAL

PÁGIN.	A DE DECLARATORIA DE RESPONSABILIDAD	I
PÁGIN.	AS DE DEDICATORIAS	II
PÁGIN.	A	DE
AGRAI	DECIMIENTOSIV	
ÍNDICE	E GENERAL	V
ÍNDICE	E DE TABLAS	IX
ÍNDICE	E DE GRÁFICOS	XIII
RESUM	IEN	XV
ABSTR	ACT	XVI
INTRO	DUCCIÓN	1
CAPÍTI	JLO I	2
1.	PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA	2
1.1.	Enunciado del problema	2
1.2.	Formulación del problema	3
1.3.	Sistematización del problema	3
1.4.	Objetivo general	3
1.5.	Objetivos específicos	3
1.6.	Justificación	3
CAPÍTI	JLO II	5
2.	MARCO TEÓRICO	5
2.1.	Anteproyecto	5
2.2.	Tesis De Grado	5
2.3.	Software Libre	5
2.3.1.	¿Qué es Software Libre?	5
2.3.2.	Software libre en la sociedad	6
2.3.3.	Licenciamiento de Software libre	7
2.3.3.	1. CopyLeft	7

2.4.	Servidor HTTP Apache	8
2.4.1.	¿Qué es Apache HTTP Server?	8
2.4.2.	Breve historia de Apache	8
2.4.3.	Características	9
2.4.4.	Ventajas	9
2.5.	Licenciamiento	9
2.6.	POO (Programación Orientada a Objetos)	10
2.6.1.	Patrón Arquitectónico MVC	10
2.6.2.	Arquitectura de Software – Introducción.	10
2.6.3.	¿Qué es el Patrón MVC?	10
2.6.4.	¿Cómo funciona el patrón MVC?	10
2.7.	MySQL	11
2.7.1.	¿Qué es MySQL?	11
2.7.2.	Características de MySQL	11
2.8.	PHP	12
2.8.1.	¿Qué es PHP?	12
2.8.2.	Características de PHP	13
2.8.3.	Ventajas de PHP	13
2.8.4.	Desventajas de PHP	14
2.9.	HTML5	14
2.9.1.	Introducción al HTML5	14
2.9.2.	¿Qué es HTML5?	14
2.9.3.	Características del HTML5	15
2.10.	JQuery	16
2.10.1	. ¿Qué es JQuery?	16
2.10.2	. Características de JQuery	17
2.11	CSS3 - BootStran	17

2.11	.1. ¿Qué es CSS y CSS3?	17
2.11	.2. BootStrap	18
CAPÍT	ULO III	19
3.	ANÁLISIS DEL SISTEMA	19
3.1.	Requerimientos funcionales	19
3.2.	Requerimientos no funcionales	29
3.3.	Casos de Uso	32
3.4.	Definición de roles en los módulos	44
CAPÍT	ULO IV	45
4.	DISEÑO DEL SISTEMA	45
4.1.	Diseño de la Arquitectura del Sistema	45
4.1.1	. Arquitectura de Software Orientada a Objetos	45
4.1.1	.1. Modelo	46
4.1.1	.2. Vista	46
4.1.1	.3. Controlador	47
4.2.	Módulos del Sistema	47
4.2.1	. Módulo Administrador	48
4.2.1	.1. Registro de Estudiantes, Tutores y Carreras	48
4.2.1	.2. Ingreso de banco de temas	49
4.2.1	.3. Aprobación de solicitudes	50
4.2.1	.4. Asignación de Temas a estudiantes/tutores	50
4.2.1	.5. Carga de documentos públicos	51
4.2.1	.6. Cambio de contraseña (Administrador)	52
4.2.1	.7. Cambio de contraseña (estudiante y tutor)	52
4.2.1	.8. Consultas y reportes predefinidos	53
4.2.2	. Módulo Tutor	54
4.2.2	2.1. Cambio de contraseña	55
422	2.2. Ingreso de seguimientos a temas asignados	55

4.2.2.	3. Consultas y reportes predefinidos	56
4.2.3.	Módulo Estudiante	57
4.2.3.	1. Cambio de contraseña	58
4.2.3.	2. Ingreso de solicitud de tema	58
4.2.3.	3. Ingreso de seguimientos a temas asignados	59
4.2.3.	4. Consultas y reportes predefinidos	60
4.3.	Diagrama de Clases	61
4.4.	Modelo lógico de la Base de Datos	62
CAPÍTU	ULO V	76
5.	IMPLEMENTACION Y PRUEBAS	76
5.1.	Capas del Sistema y comunicación entre capas	76
5.2.	Plan de Pruebas unitarias	77
5.3.	Resultado de las pruebas y métricas tomadas	89
CAPÍTU	ULO VI	92
6.	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	92
6.1.	Conclusiones	92
6.2.	Recomendaciones	93
BIBLIO	OGRAFÍA	94
ANEXO	O	96

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1: Registro de usuarios	19
Tabla 2: Envío de clave a email del usuario registrado	19
Tabla 3: Modificación de clave por parte de los usuarios	19
Tabla 4: Registro de banco de temas	20
Tabla 5: Registro de información de director-tutor.	20
Tabla 6: Habilitación de opciones según rol asignado al usuario	21
Tabla 7: Subir archivos en la sección de documentos públicos.	22
Tabla 8: Registro de carreras de grado	22
Tabla 9: Registrar solicitud del tema de titulación por parte del estudiante	23
Tabla 10: Aprobación de solicitudes de tema de titulación.	23
Tabla 11: Registro de noticias	24
Tabla 12: Registro de actividades u horas autónomas por parte del estudiante	24
Tabla 13: Registro de actividades realizadas con el estudiante por parte del direc	ctor-
tutor	25
Tabla 14: Consulta de seguimientos realizados por parte del director-tutor	25
Tabla 15: Emisión del reporte general de seguimiento por parte del administrador	26
Tabla 16: Emisión del reporte general de seguimiento por parte del director	26
Tabla 17: Emisión del reporte general de temas por parte del estudiante	27
Tabla 18: Emisión del reporte general de temas por parte del administrador	27
Tabla 19: Emisión del reporte general de temas por parte del director	27
Tabla 20: Emisión del reporte general de trabajos de titulación	28
Tabla 21: Consulta de directores	28
Tabla 22: Consulta de carreras	28
Tabla 23: Consulta de temas	29

Tabla 24: Escalabilidad
Tabla 25: Disponibilidad
Tabla 26: Confiabilidad y consistencia de los componentes de negocio ante
recuperaciones
Tabla 27: Seguridad
Tabla 28: Requerimientos de consistencia transaccional
Tabla 29: Mantenibilidad
Tabla 30: Desempeño
Tabla 31: Caso de uso del Módulo Administrador
Tabla 32: Caso de uso del Módulo Tutor
Tabla 33: Caso de uso del Módulo Estudiante
Tabla 34: Caso de uso del registro de usuarios
Tabla 35: Caso de uso del registro de carreras
Tabla 36: Caso de uso del registro del banco de temas
Tabla 37: Caso de uso del registro de noticias
Tabla 38: Caso de uso de la carga de archivos en la sección de documentos públicos39
Tabla 39: Caso de uso de la aprobación de solicitudes de tema de grado39
Tabla 40: Caso de uso del registro de actividades realizadas con el estudiante por
parte del director-tutor
Tabla 41: Caso de uso del registro de actividades u horas autónomas del estudiante 42
Tabla 42: Emisión de reportes predefinidos
Tabla 43: Entidad Rol65
Tabla 44: Entidad Carrera
Tabla 45: Entidad Categoría
Table 46: Entided Genero 67

Tabla 47: Entidad Tema
Tabla 48: Entidad Noticia
Tabla 49: Entidad Archivo
Tabla 50: Entidad TemaCategoria
Tabla 51: Entidad NoticiaCategoria
Tabla 52: Entidad ArchivoCategoria
Tabla 53: Entidad EstudianteCarrera
Tabla 54: Entidad TrabajoTitulaEstudiante
Tabla 55: Entidad SolicitudEstudiante
Tabla 56: Entidad Usuario
Tabla 57: Entidad Solicitud
Tabla 58: Entidad TrabajoTitulacion
Tabla 59: Entidad Actividad
Tabla 60: Plan de pruebas para el registro de usuarios nuevos
Tabla 61: Plan de pruebas para el envío de credenciales para los usuarios78
Tabla 62: Plan de pruebas para la modificación de clave por parte de los usuarios79
Tabla 63: Plan de pruebas para el registro de banco de temas
Tabla 64: Plan de pruebas para la carga de archivos en la sección de documentos
públicos
Tabla 65: Plan de pruebas para el registro de carreras de grado
Tabla 66: Plan de pruebas para la aprobación de solicitudes de tema de grado83
Tabla 67: Plan de pruebas para el registro de noticias
Tabla 68: Plan de pruebas para el registro de actividades u horas autónomas del
estudiante85

Tabla 69: Plan de pruebas para el registro de actividades realizadas con el estud	iante
por parte del director-tutor	86
Tabla 70: Plan de pruebas para la consulta de seguimientos realizados por part	e del
director-tutor	87
Tabla 71: Emisión de reportes predefinidos	88

INDICE DE GRÁFICOS

Figura 1: Caso de uso – Módulo Administrador	32
Figura 2: Caso de uso – Módulo Tutor	33
Figura 3: Caso de uso – Módulo Estudiante	34
Figura 4: Caso de uso – Registro de usuarios	35
Figura 5: Caso de uso – Registro de carreras	36
Figura 6: Caso de uso – Registro de banco de temas	37
Figura 7: Caso de uso – Registro de noticias	38
Figura 8: Caso de uso – Subir archivos en la sección de documentos públicos3	39
Figura 9: Caso de uso – Aprobación de solicitudes de temas de grado4	10
Figura 10: Caso de uso - Registro de actividades realizadas con el estudiante po	or
parte del director-tutor	11
Figura 11: Caso de uso – Registro de actividades u horas autónomas del estudiante 4	12
Figura 12: Caso de uso –Emisión de reportes predefinidos	13
Figura 13: Funcionamiento Patrón MVC	16
Figura 14: Página de acceso al sistema TesisAdmin	17
Figura 15: Módulo Administrador	18
Figura 16: Ingreso y consulta de usuarios	19
Figura 17: Ingreso de banco de temas5	50
Figura 18: Aprobación de solicitudes	50
Figura 19: Asignación de temas	51
Figura 20: Carga de documentos públicos	52
Figura 21: Cambio de contraseña - Administrador	52
Figura 22: Cambio de contraseña – Estudiante/Tutor	53

Figura 23: Consulta general de temas	53
Figura 24: Consulta de seguimientos por temas	54
Figura 25: Modulo Tutor	54
Figura 26: Cambio de contraseña	55
Figura 27: Ingreso de seguimientos a temas asignados	56
Figura 28: Consulta de general de temas	56
Figura 29: Consulta de seguimientos por temas	57
Figura 30: Módulo Estudiante	58
Figura 31: Cambio de contraseña	58
Figura 32: Ingreso de solicitud	59
Figura 33: Ingreso de seguimientos a temas asignados	59
Figura 34: Consulta general de temas	60
Figura 35: Consulta de seguimientos por temas	60
Figura 34: Diagrama de clases	61
Figura 35: Modelo Entidad-Relación.	62
Figura 36: Capas del sistema – MVC	76

Resumen

Actualmente una circunstancia particular se ha identificado, y es que en su gran mayoría las instituciones de Educación Superior no cuentan con una plataforma que permita manejar de forma más ágil el proceso de titulación de los estudiantes, sobre todo en cuanto a tesis de grado.

Es por esto que el presente proyecto se centra en proporcionar esta plataforma como una solución, la cual pretende brindar tanto a estudiantes como a docentes las facilidades de administrar de mejor manera recursos como tiempo y distancia, siendo de apoyo en la logística que conlleva todo el proceso de titulación.

El capítulo 1 presenta la necesidad que se cubrirá con el respectivo fundamento teórico, las justificaciones de este proyecto y los objetivos que se cubrirán dentro del mismo.

Luego en el capítulo 2 se presenta la fundamentación teórica en la que se basa el proyecto, las tecnologías y herramientas que se utilizarán para su desarrollo.

En el capítulo 3 se abordan los requerimientos que cumplirá el sistema tanto funcionales como no funcionales y los roles que se definirán dentro de los módulos a implementarse.

El capítulo 4 se mencionará todo lo referente al diseño del sistema, la arquitectura definida para su desarrollo (MVC) y detalles del modelo utilizado en la base de datos.

Luego en el capítulo 5 se especifica la implementación del sistema y la fase de pruebas, puesta a punto y resultados obtenidos.

Finalmente el capítulo 6 contiene las conclusiones de la aplicación así como las recomendaciones en base a los resultados obtenidos en las pruebas.

Abstract

Currently a particular circumstance has been identified, is that the vast majority of higher education institutions do not have an available platform to drive more agile titling process of their students, especially in terms of thesis projects.

That is why this project focuses on providing this platform as a solution, which aims to provide both students and teachers facilities to better manage resources such as time and distance, being supportive in all the logistics involved titling process.

Chapter 1 introduces the need to be covered with the respective theoretical bases, the justifications for this project development and the objectives to be covered in it.

Then in chapter 2 the theoretical foundation on which the project is based, technologies and tools to be used for development are discussed and presented.

In chapter 3 the requirements that meet the functional and non-functional system and the roles to be defined and applied within the modules to be implemented are discussed.

Chapter 4 introduces everything related to system design shall indicate the defined architecture for development (MVC) and details of the model used in the database.

Then in chapter 5 is presented the system implementation and testing phase, commissioning and results obtained are presented in details.

Finally Chapter 6 contains the conclusions of the application and the recommendations based on the results of testing phase.

INTRODUCCIÓN

Un gran porcentaje de las universidades no cuentan con un software que ayude a la administración y gestión del proceso de titulación de los estudiantes. El control manual en el banco de temas de titulación, la asignación de temas a tutores y estudiantes, y el registro de las actividades desarrolladas por sus intervinientes, genera un retraso en la organización, validación y revisión de los anteproyectos y tesis de grado.

Estos factores han permitido proponer como herramienta de apoyo el "Sistema para la gestión y administración de anteproyectos y tesis de grado". El cual brindará a estudiantes, tutores y coordinadores durante el proceso de titulación, la optimización de recursos de tiempo, distancia, logrando como resultado un proceso ágil, dinámico y práctico.

Este software fue desarrollado con herramientas de software libre, tales como PHP (lenguaje de programación), MySQL (motor de base de datos), JQuery (biblioteca javascript), Bootstrap (framework de Twitter para el maquetado CSS y Javascript), entre otros. La elección de estas herramientas se basó en su fiabilidad, fácil curva de aprendizaje, robustez, gratuidad, elegante diseño y configuración personalizada. El patrón de arquitectura de diseño de software es el MVC (Modelo – Vista – Controlador) que ayuda a organizar el código de forma ordenada, dividiendo sus funciones entre cliente y servidor, separando la capa gráfica, su controlador de eventos y el acceso a la base de datos.

Uno de los inconvenientes en el desarrollo del tema fue el implementar esta arquitectura sin usar algún framework como Laravel, Codeigniter o Symfony, ya que uno de los objetivos a lograr es aprender a detalle acerca del MVC e implementar de manera satisfactoria su estructura. Otro inconveniente presentado fue la variación en las políticas dentro del proceso de titulación, como la adición de nuevas formas para obtener el título de tercer nivel como los exámenes complexivos, etc., que influyeron en el cambio de la lógica de negocios dentro de la programación.

CAPÍTULO I

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

1.1. Enunciado del problema

En los últimos años, dentro de las instituciones de nivel superior, ha sido notorio el desarrollo en infraestructura y tecnología, lo cual se ha producido de manera sostenida y progresiva permitiendo la incorporación de nuevas carreras y aumentando la población estudiantil.

Este aumento de carreras, y por ende de estudiantes, genera largos tiempos de espera y respuesta cuando al momento de egresar el estudiante se encuentra con un primer obstáculo para la obtención de su título profesional, pues desea proponer o registrar su tema de Tesis de grado, debiendo realizar este proceso en gran parte con documentos físicos, además de coordinar continuamente reuniones con los docentes y tutores, donde los diferentes horarios de disponibilidad entre éstos y los estudiantes generan atrasos y dificultades.

Con esta premisa, se hace imperioso el desarrollo de un "Sistema web para la gestión y administración de anteproyectos y Tesis de grado" que sirva a los estudiantes, docentes y tutores; otorgando la facilidad y agilidad en el proceso de aprobación y asignación de los temas que se consideren viables, minimizando los elevados tiempos que en la actualidad se presentan, convirtiendo a la herramienta en un aliado estratégico para cualquier Institución Educativa Superior.

El proyecto se orienta a cubrir esta necesidad dentro de cualquier Institución Educativa Superior, en la ciudad de Guayaquil u otras ciudades del Ecuador, permitiendo realizar una rápida gestión y un preciso seguimiento para cada estudiante o docente de cualquier sede o carrera, mediante una plataforma web que no implica una alta inversión en infraestructura, sino más bien se centra en el ahorro y en la disponibilidad dentro y fuera de la institución.

1.2. Formulación del problema

¿Puede una aplicación web brindar un mejor manejo de los procesos de aprobación y seguimiento de las actividades que conciernen al desarrollo de una tesis?

1.3. Sistematización del problema

¿Qué tipo de herramientas ofimáticas se puede implementar para la gestión de anteproyectos y tesis de grado?

¿En qué puntos se puede automatizar el proceso de aprobación y gestión de tesis y anteproyectos?

1.4. Objetivo general

Desarrollar una aplicación web que cubra las necesidades de un centro de titulación para la gestión y administración de los anteproyectos y tesis de grado

1.5. Objetivos específicos

- Identificar el proceso de aprobación para cada tema sugerido por los estudiantes.
- Mejorar integralmente el proceso de aprobación desde la propuesta así como el seguimiento hasta la culminación de los trabajos de titulación.

1.6. Justificación

Este proyecto toma relevancia pues en la actualidad no existe una plataforma web para automatizar el proceso de gestión y administración de anteproyectos y tesis de grado, que se manejan en gran parte mediante documentos digitales en Word y documentos físicos, y las aprobaciones se realizan de forma presencial, lo que genera elevados tiempos en la aprobación y asignación del tema de tesis.

El sistema de gestión y administración de anteproyectos y tesis de grado ayudará al Centro de Titulación al registro de la información de los temas de tesis de grado de forma automatizada, fiable y rápida, así también la trazabilidad en el proceso de aprobación. Esto beneficiaría tanto al coordinador, tutores y estudiantes, que podrán contar con una herramienta para el control de la gestión y seguimiento de las actividades que llevarán para la respetiva culminación de la tesis de grado.

CAPÍTULO II MARCO TEÓRICO

2.1. Anteproyecto

Según el diccionario de la Real Academia Española un anteproyecto se define como "El conjunto de trabajos preliminares para redactar el proyecto de una obra de arquitectura o ingeniería" (Real Academia Española, 2014).

Esta definición se ajusta para los efectos del desarrollo del tema.

2.2. Tesis De Grado

Tesis de grado se puede definir como "la conclusión escrita que presenta a la universidad el aspirante a la obtención de un título en una facultad". (Real Academia Española, 2014).

2.3. Software Libre

2.3.1. ¿Qué es Software Libre?

Se entiende como Software Libre (SL) aquel que es suministrado con la debida autorización para que cualquier individuo pueda hacer uso del mismo, así como distribuirlo, copiarlo, con o sin cambios en su estructura original, de forma gratuita o de pago. (Stallman, 2004)

Se debe hacer una clara diferenciación de lo que es SG (software gratuito) y Software Libre, pues en términos particulares no son lo mismo y para ello se pone un ejemplo práctico.

Cuando se adquiere una vivienda, esta incluye los planos de construcción, las medidas, dimensiones y sus escalas, planos detallados de las conexiones eléctricas y de gasfitería, etc. Pues bien, la vivienda no es gratis, se paga un precio por la misma

pero con planos en mano se tiene la libertad de hacerle los cambios, arreglos y/o ajustes que se considere necesario para adaptarla a sus necesidades.

Haciendo la analogía, el software (casa), se lo puede adquirir mediante un pago o de forma gratuita, pero lo indispensable para que se considere como Software Libre es que incluya el código fuente (los planos de la casa) para que quien lo adquiera pueda realizar los cambios que considere necesarios y con plena libertad de poderlo realizar, si el software no incluye el código fuente (como si la casa no incluyera los planos) simplemente no se puede considerar Software Libre, aunque se adquiera de forma gratuita.

2.3.2. Software libre en la sociedad

El Software Libre se basa en el principio de libertad y no de precio, como se ha visto, existe una gran diferencia entre lo que antes se puede considerar Software Libre (se puede considerar Software Libre al Software Gratuito y esto es un error) y lo que realmente es, se trata en mayor parte, una cuestión de filosofía. Es creciente el interés por el SL pero no la conciencia de esta filosofía, y el rumbo que toma la sociedad lleva a cometer errores de fondo en la aplicación de esta libertad intrínseca.

Es común en la actualidad crear software propietario y comercializarlo utilizando Software Libre, coartando la libertad inicial y anteponiendo sobre la misma las rentas económicas, sin darse cuenta que la misma libertad que permite utilizar en primera instancia el Software Libre debe permanecer frente a los cambios y/o desarrollo de los productos de software que se pueda crear basados en Software Libre.

Entonces, ¿el esfuerzo no se puede cuantificar monetariamente? Sí, se puede, existe también el Software Libre Comercial, que no es más que la recompensa al tiempo y esfuerzo invertidos en el cambio o desarrollo de un nuevo producto de software basado en SL pero sin alterar el principio de libertad que lo caracteriza.

Es evidente entonces lo positivo de este enfoque: crece el interés por el desarrollo del Software Libre y clientes para las empresas que desarrollan Software Libre, lo que se traduce en un aliciente para el desarrollo de Software Libre Comercial en detrimento del desarrollo del Software no Libre. (Stallman, 2004)

2.3.3. Licenciamiento de Software libre

Ahora que se amplió de mejor manera que es Software Libre, cabe la preguntar ¿Cómo se puede procurar que el Software Libre siga siendo libre aún después de cualquier cambio realizado? Para que el Software Libre mantenga su principio inicial debe cumplir con cuatro libertades fundamentales (Stallman, 2004):

- Libertad 0: la libertad para ejecutar el programa sea cual sea el propósito.
- Libertad 1: la libertad para estudiar el funcionamiento del programa y adaptarlo a las necesidades, el acceso al código fuente es condición indispensable para esto.
- Libertad 2: la libertad para redistribuir copias y ayudar así al prójimo.
- Libertad 3: la libertad para mejorar el programa y luego publicarlo para el bien de toda la comunidad el acceso al código fuente es condición indispensable para esto.

Todo aquello que se considere Software Libre debe cumplir con estas 4 libertades y para garantizar que estas se cumplan existe el licenciamiento de Software Libre, el cual tiene muchas variantes pero se analizará la principal y en la cual se basan la mayoría de las demás licencias CopyLeft.

2.3.3.1. CopyLeft.

Mediante el CopyLeft, lo que se exige es que el Software Libre siga siéndolo después de cualquier cambio o modificación en su estructura original, es decir, al distribuir cualquier copia, modificada o no, se debe traspasar la libertad implícita del Software Libre y cada nuevo usuario pueda hacer goce de ella.

¿Cómo se aplica el CopyLeft? Pues, primero se toma propiedad sobre los derechos del software (parecido al copyright) y luego se incluyen las cláusulas y términos para la distribución del software, lo que otorga a todos los usuarios las libertades del

Software Libre como ejecutar, copiar, distribuir y modificar el software sin alterar estos términos de distribución, lo cual convierte al código y las libertades del mismo en partes esenciales e inseparables. En el licenciamiento se basa la más popular licencia de Software Libre, GNU-GPL (GNU General Public License) (Stallman, 2004)

2.4. Servidor HTTP Apache

2.4.1. ¿Qué es Apache HTTP Server?

Apache HTTP Server es un servidor web de «open source» resultado de un esfuerzo de desarrollo colaborativo administrado por la ASF (Apache Software Foundation), un grupo de colaboradores y desarrolladores alrededor del mundo que usan el internet y la web para comunicar, planificar y desarrollar el servidor y toda su documentación relacionada. (The Apache Software Foundation, 2014)

2.4.2. Breve historia de Apache

En febrero de 1995, el software de servidor web más famoso hasta ese entonces era el HTTP Daemon (httpd) desarrollado por Rob McCool en la NCSA (National Center for Supercomputing Applications) en la Universidad de Illinois, EE UU. Pero cuando Rob abandona la NCSA y el desarrollo se veria estancado, un grupo de webmasters que habían desarrollado sus propias extensiones y correcciones se ponen en contacto para coordinar de forma conjunta sus cambios, asi forman el Apache Group.

Después de varios cambios, sus respectivas pruebas y un año después que se formara el grupo, se lanza la versión 1.0 del servidor Web Apache, el cual es todo un éxito y se posiciona como el servidor web #1, puesto que conserva en la actualidad, según datos de una encuesta por Netcraft.

En 1999 se crea la ASF (Apache Software Foundation) a cargo del desarrollo de Apache Web Server y otros servicios relacionados. (The Apache Software Foundation, 2014)

2.4.3. Características

Estas son algunas de las más importantes características del Servidor Web Apache:

- Soporte Multiprotocolo
- Soporte mejorado para plataformas no-Unix
- Nueva API httpd
- Soporte IPv6

2.4.4. Ventajas

Las ventajas más sobresalientes de Apache Web Server (Novell Inc. and others, 2011):

- Multiplataforma (Unix, Windows, Linux, MAC)
- Modular
- Extensible
- Soporte colaborativo a nivel mundial.

2.5. Licenciamiento

Apache Web Server, al ser "open source", se distribuye con licenciamiento propio de la ASF (Apache License 2.0), el cual permite entre otras cosas: (The Apache Software Foundation, 2012):

- Distribuir el software y su documentación
- Aceptar donaciones de personas naturales o jurídicas
- Aceptar donaciones de productos de software ya existentes

Actualmente se valida si este licenciamiento propio de la ASF es compatible con GNU GPL (Licenciamiento de Software Libre).

2.6. POO (Programación Orientada a Objetos)

2.6.1. Patrón Arquitectónico MVC

MVC son las siglas de Modelo-Vista-Controlador (en inglés model-view-controller) y es uno de los muchos patrones que se utilizan en la arquitectura de software generalmente en conjunto con la POO.

Se realizará una pequeña introducción a la arquitectura de software para luego abordar de lleno el patrón MVC de la forma correcta.

2.6.2. Arquitectura de Software - Introducción.

La arquitectura de software se refiere a la metodología utilizada para la estructuración y organización de todos los componentes de un sistema informático con la finalidad de que su desarrollo se realice en forma organizada, legible y entendible, siguiendo normas y guías generales que rigen en su diseño y de esta forma procurar la calidad del mismo y su futura evolución. (Bahit, 2011)

2.6.3. ¿Qué es el Patrón MVC?

El patrón MVC (modelo-vista-controlador) es un patrón de arquitectura de software que permite separar los datos, la lógica del negocio (aplicación) y la interfaz del usuario (presentación) con la finalidad de otorgar al sistema características como escalabilidad, funcionalidad y facilidad de mantenimiento al poder reutilizar código en el mismo. Es el patrón comúnmente usado en el desarrollo de aplicaciones WEB. (Bahit, 2011)

2.6.4. ¿Cómo funciona el patrón MVC?

El funcionamiento del patrón MVC puede resumirse de la siguiente forma (Bahit, 2011):

El Cliente realiza una petición al sistema desde un navegador.

- El Controlador recibe esta petición o evento.
- La petición o evento es enviado al Modelo quien la gestionara directamente en la base de datos conforme a los parámetros de ejecución establecidos
- Los datos resultantes serán enviados nuevamente al Controlador y este lo envía a la Vista.
- La Vista procesara los datos, ordenándolos de una forma legible y los entregara al usuario para su uso.

2.7. MySQL

2.7.1. ¿Qué es MySQL?

Según Oracle (2011), MySQL es un sistema de administración de base de datos (DBMS) para bases de datos relacionales, multihilo, multiusuario, rápido y fácil de usar. Ayuda a almacenar datos de forma organizada, usando como estándar el lenguaje SQL. Puede ser instalado en diferentes plataformas, y puede ser accedido de forma local o remota. Aunque MySQL es Open Source (Código Abierto en español), lo que significa que es posible usa y modificar el software de forma gratuita, utilizando licencia GPL (GNU General Public License), también puede ser adquirida bajo licencia comercial. Fue programado bajo C y C++.

2.7.2. Características de MySQL

Según Oracle (2011), las características de MySQL son:

- Programado en C y C++
- Multiplataforma
- Posee doble licenciamiento GPL y comercial.
- trabaja en entornos cliente/servidor o incrustados
- gran cantidad de software de contribuciones está disponible para MySQL
- Uso de multihilos mediante hilos del kernel.
- Proporciona sistemas de almacenamientos transaccionales y no transaccionales
- Sistema de reserva de memoria basado en hilos.

- Soporta gran variedad de tipo de datos
- Desde la versión 5.0 ha ampliado el soporte para operadores, funciones y cláusulas SQL como vistas, procedimientos almacenados, funciones de agrupamiento, triggers, unions, joins, etc.
- Usa sistema de privilegios y contraseñas para su administración, el cual cuenta con buen nivel de flexibilidad y seguridad.
- Soporte para base de datos con gran cantidad de registros.
- Permite hasta 64 índices por tabla.
- Soporte para conexiones con memoria compartida.
- Amplio soporte para conjunto de caracteres.
- Soporte para administración de la base de datos donde se puede realizar tareas como optimización, reparación, chequeo de tablas, etc.
- Es una de las bases con mejor perfomance o rendimiento a nivel transaccional.
- Tablas hash en memoria, que son usadas como tablas temporales
- Usa GNU Automake, Autoconf, y Libtool para portabilidad
- APIs para diferentes lenguajes como C, PHP, Perl, C++, Python, etc.
- Fácil instalación y configuración.

2.8. PHP

2.8.1. ¿Qué es PHP?

PHP (Hypertext Preprocessor) se define como "un lenguaje de 'scripting' de propósito general y de código abierto que está especialmente pensado para el desarrollo web y que puede ser embebido en páginas HTML". (The PHP Documentation Group, 2014)

Dicho lenguaje de código abierto muy popular para el desarrollo web, como se lo mencionó con anterioridad, trabaja del lado del servidor, pero, ¿qué significa esto? Es decir, se ejecuta en el servidor web, pudiendo realizar modificaciones a las páginas web antes de enviarlos al cliente. Accesos a bases de datos, conexiones en red, entre otros, pueden entrar en el grupo de tareas y funciones que permiten obtener un contenido más dinámico para las páginas web.

2.8.2. Características de PHP

Según The PHP Documentation Group (2014), las características de PHP son:

- Es libre, no requiere compra de licencia para su uso
- Soporte para la mayoría de los servidores web.
- Manejo de sesiones HTTP.
- Soporte de la programación orientada a objetos.
- Manejo de excepciones.
- Amplia gama de módulos o extensiones que ayuda a expandir sus funcionalidades.
- Manejo de la mayoría de protocolos de internet.
- Manejo de varias técnicas de programación.
- Soporte para la mayoría de los motores de bases de datos.
- Manejo de cookies.
- Manejo de carga de archivos.
- Rapidez en su ejecución.
- Gran cantidad de frameworks que ayudan a explotar las características del lenguaje e implementar de forma fácil patrones de diseño como MVC (Modelo Vista Controlador).

2.8.3. Ventajas de PHP

Según The PHP Documentation Group (2014), las ventajas de PHP son:

- Es un lenguaje multiplataforma.
- Es libre.
- Documentación amplia en su página web oficial y de terceros que explica a detalle muchas de las funciones, códigos de ejemplo, ayuda en aspectos de seguridad.
- Se puede aplicar las diferentes técnicas de programación.
- Se puede incrustar código PHP dentro de HTML.
- Extensa cantidad de api's y extensiones.

2.8.4. Desventajas de PHP

Según The PHP Documentation Group (2014), las desventajas de PHP son:

- Aunque está dentro de las ventajas, la misma capacidad que permite PHP en poder aplicar diferentes técnicas de programación, su incrustación en HTML, puede hacer que el código sea poco entendible y organizado.
- Poco soporte en funcionalidades visuales y de interacción con el usuario al realizar desarrollos de mayor envergadura.

2.9. HTML5

2.9.1. Introducción al HTML5

Antes de hablar de HTML5, sus características, estructura, etc., se debe conocer un poco de su antecesor, HTML.

HTML es el acrónimo de HyperText Markup Language (Lenguaje de marcado hipertextual), lenguaje usa la WWW para representar documento de hipertexto para su transmisión en la red. En otras palabras es lenguaje en el que está basado la mayoría de las páginas web, que ayuda a estructurar y mostrar su contenido. (Smith, HTML Working Group, & W3C, 2013)

La W3C o World Wide Web Consortium es el organismo que establece las normas del estándar del lenguaje HTML que es reconocido a nivel mundial. Es interpretado comúnmente por los navegadores de cualquier sistema operativo. (Berners-Lee, 1989)

2.9.2. ¿Qué es HTML5?

Actualmente, la última versión de HTML es HTML5 (existen otras anteriores como HTML 3.0, HTML 4.0, XHTML, etc.), y se diferencia de sus predecesoras por traer características y mejoras para el aprovechamiento de la web semántica y la estructura

de un sitio web para su fácil entendimiento por parte del programador y de los motores de búsqueda. (W3C, 2005)

Según Mozilla Developer Network & Colaboradores individuales (2014), HTML5 representa dos conceptos diferentes:

- Se trata de una nueva versión del lenguaje HTML, con nuevos elementos, atributos y comportamientos.
- Y un conjunto más amplio de tecnologías que permite a los sitios Web y las aplicaciones más diversas y de gran alcance. Este conjunto se le llama HTML5 y amigos y, a menudo reducido a sólo HTML5.

2.9.3. Características del HTML5

Según Mozilla Developer Network & Colaboradores individuales (2014), las ventajas del HTML5 son:

- Una de las características principales es su "semántica". Es decir, que el uso de las etiquetas serán más acorde a su función y posición dentro de la página web. Entre las nuevos elementos semánticos se tiene article, aside, figcaption: figure: footer, header, hgroup, mark, nav, section.
- Permitirá una conectividad permanente entre el navegador del usuario y el servidor. De esta manera se podrán enviar mensaje mensajes a un servidor y recibir respuesta por eventos sin tener que consultar al servidor por una respuesta. Permitirá transmitir datos no HTML por este medio. Además de videoconferencia sin necesidad de un plugin o aplicación de terceros, directamente desde el navegador. Incluyendo no sólo gráficos 2D, sino 3D, manejándolos de manera más diversa.
- Desconectado y almacenamiento es una característica de HTML5. Lo que se denomina Webs offline, permitirá desde el cliente, guardar datos de forma local, lo que ayudará a ser más eficiente a trabajar desconectado.

- Reemplazará a las animaciones en flash permitiendo la inclusión de etiquetas canvas, donde se podrá mostrar video, música y cualquier otro tipo de elemento multimedia.
- Geolocalización directamente desde HTML5.
- Optimiza de forma eficiente la velocidad y consumo del hardware.

2.10. JQuery

2.10.1. ¿Qué es JQuery?

JQuery es un "framework JavaScript libre Open Source, del lado cliente, que se centra en la interacción entre el DOM, JavaScript, Ajax y Html. El objetivo de esta librería JavaScript es simplificar los comandos comunes de JavaScript.". (Van Lancker, 2012, p.12)

Esto es, realizar acciones y modificaciones en el contenido de la página, validaciones de formularios, etc.

Pero cuál es la diferencia en utilizar JQuery o su nativo Javascript? JQuery fue creado por The Jquery Foundation en el 2006. Esta librería ayuda enormemente a simplificar el uso de Javacript en los sitios web, también ayuda a concentrar los esfuerzos en el resultado final y poder enriquecerlo con componentes de la Web 2.0. Fue pensada y materializada para dicho objetivo, obteniendo un producto que ahora es una herramienta casi indispensable en el desarrollo de un sitio web.

El JQuery Foundation recibe apoyo corporativo de Intel, Deque, WordPress, IBM, MediaTemple, Mozzila y otras empresas, además de la colaboración de forma económica o intelectual de personas. (The jQuery Foundation, 2014)

2.10.2. Características de JQuery

Según The JQuery Foundation (2014), las características de JQuery son:

- Portable. Es decir, se descargan las librerías (.js o minificadas .min.js), se copian en una carpeta dentro del proyecto y se puede hacer referencia y uso de las mismas.
- Gratuito.
- Animación y efectos dinámicos.
- Soporte Ajax.
- Ofrece una gran cantidad de plugins para poder crear complejas y avanzadas interfaces usuarios: datatables, datapicker, tabs de agrupación de información, etc.
- Simplifica el uso del lenguaje Javascript.
- Manejo de eventos, animación y manipulación de documentos.
- Compatibilidad con todos los navegadores actuales. Esto es un gran problema al usar Javascript puro, ya que el programador debería testear el código por cada uno de los navegadores.
- Soporte para la creación de webs responsivas y móviles.
- Soporte de selectores CSS3.

2.11. CSS3 - BootStrap

2.11.1. ¿Qué es CSS y CSS3?

Según la W3C, CSS (acrónimo de Cascading Style Sheets u Hojas de estilo en cascada en español) es "un simple mecanismo para añadir estilo a documentos web". (W3C, 2014)

Es un documento con extensión .css donde se puede especificar el color, tipo y tamaño de letras, tablas, cabeceras, borders, entre otros elementos. De esta manera, se tiene organizado en archivos independientes toda la estructura de formato que será aplicada en la web. Sin CSS, el formato se especificaba directamente a las etiquetas dentro del documento HTML, lo que generaba repetición de código, problemas en el

mantenimiento de las páginas web al momento de realizar algún cambio, vuelve más "pesaba" la carga de la página web.

Desarrollado y distribuido por la W3C, en su última versión CSS3, va de la mano con HTML5 para dar mejor detalle en diseño y más dinamismo en el manejo del contenido.

2.11.2. BootStrap

Es el framerwork para front-end desarrollado por Twitter, el cual ofrece una gran variedad de plantillas y funcionalidades para crear un sitio web dinámico. Implementa estándares HTML5 y CSS3. Fue creado por Mark Otto y Jacob Thornton, y un gran equipo que da mantenimiento y soporte a la comunidad. (Twitter, 2014)

Otro de los objetivos, como todo framework, es acelerar el desarrollo de una página web, teniendo en un solo suite, todas las herramientas necesarias con CSS3, Javascript, realizar webs responsivas, optimizado para dispositivos móviles.

Tiene una amplia comunidad que ayuda dar soporte y poder encontrar información sobre Bootstrap.

La licencia la cual Bootstrap fue publicada es "Apache 2 License" y todos los derechos de autor "copyright 2013 Twitter". Con este tipo de licencia, permite el uso libre de Bootstrap en cualquier tipo de desarrollo.

CAPÍTULO III ANÁLISIS DEL SISTEMA

3.1. Requerimientos funcionales

Tabla 1: Registro de usuarios

ID:	RF-001	Relación:	
Descripción:	Registro de usuarios	Autor:	Rafael Zúñiga

 El registro de 2 tipos de usuarios: Director-Tutor y Estudiante. El administrador podrá crear, modificar e inactivar ambos usuarios.

Elaborado por: Autores

Tabla 2: Envío de clave a email del usuario registrado

ID:	RF-002	Relación:	
Descripción:	Envío de clave a email del usuario	Autor:	Rafael Zúñiga
	registrado		

- Enviar la clave y datos generales de la cuenta al estudiante y al director en el momento que el administrador los cree.
- Se enviará un enlace al correo, que activará al usuario, y una vez realizada esta operación, podrá ingresar al sistema.

Elaborado por: Autores

Tabla 3: Modificación de clave por parte de los usuarios

ID:	RF-003	Relación:	
Descripción:	Modificación de clave por parte de	Autor:	Rafael Zúñiga
	los usuarios		

- El ingreso de una nueva clave por parte de los usuarios.
- Se validará que no sea menor a 6 dígitos, combinando letras y números.

Elaborado por: Autores

Tabla 4: Registro de banco de temas

ID:	RF-004	Relación:	
Descripción:	Registro de banco de temas	Autor:	Rafael Zúñiga

- El registro del banco de temas por parte del administrador para su respectiva elección y solicitud del estudiante.
- El usuario podrá crear, modificar, consultar, eliminar o reactivar un tema de titulación

Tabla 5: Registro de información de director-tutor.

ID:	RF-005				Relación:	
Descripción:	Registro	de	información	de	Autor:	Rafael Zúñiga
	director-tu	ıtor.				

- La creación, modificación e inactivación de Director-Tutor por parte del administrador.
- El usuario podrá crear, modificar, consultar, eliminar o reactivar un tema de titulación

Tabla 6: Habilitación de opciones según rol asignado al usuario.

ID:	RF-006	Relación:	
Descripción:	Habilitación de opciones según rol	Autor:	Rafael Zúñiga
	asignado al usuario.		

- Habilitar, según el tipo de rol del usuario, las diferentes opciones para poder registrar, consultar, modificar o eliminar información.
- Las opciones por rol serían las siguientes:
 - Administrador:
 - Registro de usuarios
 - Registro de banco de temas
 - Registro de carreras
 - Carga de documentos públicos
 - Aprobación de solicitudes de temas
 - Consultas y reportes
 - Tutor:
 - Cambio de Contraseña
 - Verificar temas asignados
 - Ingresar seguimientos a temas asignados
 - Realizar consultas y reportes
 - Estudiante:
 - Cambio de Contraseña
 - Registrar solicitud para tema de titulación
 - Verificar asignación de tema
 - Ingresar seguimientos a temas asignado
 - Realizar consultas y reportes

Tabla 7: Subir archivos en la sección de documentos públicos.

ID:	RF-007	Relación:	
Descripción:	Subir archivos en la sección de	Autor:	Rafael Zúñiga
	documentos públicos.		

- Subir archivos en la sección de documentos públicos para su respectiva descarga.
- Podrá categorizar el archivo para que su búsqueda sean más fáciles para el estudiante y tutor.
- Tendrá un límite de tamaño del archivo, además de incluir ciertos formatos de archivos como .bat, .exe entre otros.

Tabla 8: Registro de carreras de grado.

ID:	RF-008	Relación:	
Descripción:	Registro de carreras de grado.	Autor:	Rafael Zúñiga

- La creación, modificación e inactivación de carreras por parte del administrador.
- El usuario podrá crear, modificar, consultar, eliminar o reactivar una carrera de grado.

Tabla 9: Registrar solicitud del tema de titulación por parte del estudiante

ID:	RF-009					Relación:	
Descripción:	Registrar	solicitud	de	tema	de	Autor:	Rafael Zúñiga
	titulación	por parte d	lel es				

- Registro de la solicitud por parte del estudiante para realizar un tema en específico según su disponibilidad. Esta solicitud es enviada al administrador en estado pendiente, y previa la revisión y cumplimento de los requisitos en el estudiante, procederá a la aprobación o negación de dicha solicitud.
- El usuario podrá crear, modificar, consultar, eliminar o reactivar una solicitud. En el caso de que haya sido negada por el administrador no podrá realizar acción alguna, solo consultar.

Tabla 10: Aprobación de solicitudes de tema de titulación.

ID:	RF-010	Relación:	
Descripción:	Aprobación de solicitudes de tema	Autor:	Rafael Zúñiga
	de titulación.		

- La aprobación o negación de las solicitudes enviadas por el estudiante al elegir una opción en el tema del banco.
- El administrador podrá aprobar o negar una solicitud enviada por el estudiante.
 En el caso de que haya sido negada, podrá reactivarla y aprobarla si fuera necesario.

Tabla 11: Registro de noticias

ID:	RF-011	Relación:	
Descripción:	Registro de noticias	Autor:	Rafael Zúñiga

- La creación, modificación e inactivación de noticias por parte del administrador.
- El usuario podrá crear, modificar, consultar, eliminar o reactivar una noticia.
 Además de colocar en alguna categoría, lo que facilitará su búsqueda.

Tabla 12: Registro de actividades u horas autónomas por parte del estudiante

ID:	RF-012	Relación:	
Descripción:	Registro de actividades u horas	Autor:	Rafael Zúñiga
	autónomas por parte del estudiante		

- Que el estudiante registre sus actividades realizadas, seleccionando el rango de fecha y hora.
- El registro de las actividades será directamente al tema de titulación.
- La actividad se registrará en estado pendiente, y el estudiante podrá modificarla sólo en dicho estado, y no se visualizará al tutor ni administrador.
- Una vez que el estudiante este seguro de la información ingresada en la actividad, podrá activarla y podrá ser vista tanto por el tutor como el administrador para realizar las observaciones del caso.
- No podrá eliminar la actividad en estado activada.

Tabla 13: Registro de actividades realizadas con el estudiante por parte del director-tutor

ID:	RF-013	Relación:	
Descripción:	Registro de actividades realizadas	Autor:	Rafael Zúñiga
	con el estudiante por parte del		
	director-tutor.		

- Que el director o tutor registre las actividades realizadas con el estudiante, seleccionando el rango de fecha y hora.
- Que el director o tutor registre las observaciones sobre las actividades autónomas ingresadas por el estudiante.
- No podrá modificar las actividades del estudiante.
- La actividad se registrará en estado pendiente, y el tutor podrá modificarla sólo en dicho estado, y no se visualizará al estudiante ni administrador.
- Una vez que el tutor este seguro de la información ingresada en la actividad, podrá activarla y podrá ser vista tanto por el estudiante como el administrador.
- No podrá eliminar la actividad en estado activada.

Tabla 14: Consulta de seguimientos realizados por parte del director-tutor

ID:	RF-014	Relación:	
Descripción:	Consulta de seguimientos	Autor:	Rafael Zúñiga
	realizados por parte del director-		
	tutor		

- Que el director o tutor consulte los seguimientos realizados en cada uno de los temas de tesis ingresados.
- Podrá consultar los seguimientos, por fechas, temas, estudiante.

Tabla 15: Emisión del reporte general de seguimiento por parte del administrador

ID:	RF-015	Relación:	
Descripción:	Emisión del reporte general de seguimiento por parte del	Autor:	Rafael Zúñiga
	administrador por parte del		

- La emisión del reporte general de seguimiento por parte del administrador agrupado por temas, directores y/o carreras.
- Podrá consultar los seguimientos, por fechas, temas, estudiante, tutor.

Tabla 16: Emisión del reporte general de seguimiento por parte del director

ID:	RF-016	Relación:	
Descripción:	Emisión del reporte general de	Autor:	Rafael Zúñiga
	seguimiento por parte del director		

- La emisión de reporte general de seguimiento por parte del director agrupado por temas y/o carreras.
- Podrá consultar los seguimientos, por fechas, temas, estudiante, tutor.

Tabla 17: Emisión del reporte general de temas por parte del estudiante

ID:	RF-017	Relación:	
Descripción:	Emisión del reporte general de	Autor:	Rafael Zúñiga
	temas por parte del estudiante		

- La emisión de reporte general de temas por parte del estudiante agrupado por temas, directores y/o carreras.
- Podrá consultar por temas, estudiante, tutor, estado.

Tabla 18: Emisión del reporte general de temas por parte del administrador

ID:	RF-018	Relación:	
Descripción:	Emisión del reporte general de	Autor:	Rafael Zúñiga
	temas por parte del administrador		

- La emisión de reporte general de temas por parte del administrador agrupador por directores y/o carreras.
- Podrá consultar por temas, estudiante, tutor, estado.

Tabla 19: Emisión del reporte general de temas por parte del director

ID:	RF-019	Relación:	
Descripción:	Emisión del reporte general de	Autor:	Rafael Zúñiga
	temas por parte del director		

- La emisión de reporte general de temas por parte del director agrupado por carreras.
- Podrá consultar por fechas, temas, estudiante, tutor, estado.

Tabla 20: Emisión del reporte general de trabajos de titulación

ID:	RF-020	Relación:	
Descripción:	Emisión del reporte general de	Autor:	Rafael Zúñiga
	trabajos de titulación		

- La emisión de reporte general de alumnos registrados con sus temas y directores asignados.
- Podrá consultar por fechas, temas, estudiante, tutor, estado.

Tabla 21: Consulta de directores

ID:	RF-021	Relación:		
Descripción:	Consulta de directores	Autor:	Rafael Zúñiga	
La consulta de directores registrados.				
Podrá filtrar por carrera y nombres.				

Elaborado por: Autores

Tabla 22: Consulta de carreras

ID:	RF-022	Relación:	
Descripción:	Consulta de carreras	Autor:	Rafael Zúñiga

- La consulta de carreras registradas.
- Podrá filtrar por carrera y descripción.

Tabla 23: Consulta de temas

ID:	RF-023	Relación:	
Descripción:	Consulta de temas	Autor:	Rafael Zúñiga
La consulta	del banco de temas registrados.		

• Podrá filtrar por carrera y descripción.

Elaborado por: Autores

3.2. Requerimientos no funcionales

Tabla 24: Escalabilidad

ID:	RNF-001	Relación:	
Prioridad:	1	Autor:	Rafael Zúñiga
Descripción:	Escalabilidad		

El diseño debe contemplar el uso óptimo de recursos tales como conexiones a la base de datos. Contemplar en el diseño la clara partición entre datos, recursos y aplicaciones para optimizar la escalabilidad del sistema, requerimientos de crecimiento para usuarios tanto internos como externos.

Elaborado por: Autores

Tabla 25: Disponibilidad

ID:	RNF-002	Relación:	
Prioridad:	2	Autor:	Rafael Zúñiga
Descripción:	Disponibilidad		

La disponibilidad del sistema debe ser continua con un nivel de servicio para los usuarios de 7 días, 24 horas, garantizando un esquema adecuado que permita ante una posible falla de la solución en cualquiera de sus componentes.

Tabla 26: Confiabilidad y consistencia de los componentes de negocio ante recuperaciones

ID:	RNF-003	Relación:	
Prioridad:	3	Autor:	Rafael Zúñiga
Descripción:	Confiabilidad y consistencia de los componentes de negocio ante		
	recuperaciones		

Debe contemplar requerimientos de confiabilidad y consistencia de los componentes de negocio ante recuperaciones. En caso de fallas de algún componente, no debe haber pérdida de información.

Elaborado por: Autores

Tabla 27: Seguridad

ID:	RNF-004	Relación:	
Prioridad:	4	Autor:	Rafael Zúñiga
Descripción:	Seguridad		

■ La solución debe reflejar patrones de seguridad teniendo en cuenta la alta sensibilidad de la información que maneja de acuerdo a las especificaciones funcionales dadas y a las políticas, normas y estándares de seguridad.

Elaborado por: Autores

Tabla 28: Requerimientos de consistencia transaccional

ID:	RNF-005	Relación:	
Prioridad:	5	Autor:	Rafael Zúñiga
Descripción:	Requerimientos de consistencia transaccional		

 Debe contemplar requerimientos de consistencia transaccional. Ante la falla del aplicativo, se debe contar con mecanismos que contemplen la interrupción de transacciones para que estas finalicen de manera correcta.

Tabla 29: Mantenibilidad

ID:	RNF-006	Relación:	
Prioridad:	6	Autor:	Rafael Zúñiga
Descripción:	Mantenibilidad		

Se debe estructurar el código de una manera consistente y predecible. Para objetos que son frecuentemente manejados en la lógica del negocio, implementar las respectivas interfaces que aseguren su fácil implementación en el sistema.

Elaborado por: Autores

Tabla 30: Desempeño

ID:	RNF-007	Relación:	
Prioridad:	7	Autor:	Rafael Zúñiga
Descripción:	Desempeño		

 La aplicación debe ofrecer un buen desempeño del sistema ante una alta demanda acorde a los requerimientos funcionales y no funcionales de la solución.

3.3. Casos de Uso

Tabla 31: Caso de uso del Módulo Administrador

Se describen las funciona habilitadas para el rol administrador del sistema		Joseph Saldaña Rafael Zúñiga
N/A		
h	abilitadas para el rol administrador lel sistema	nabilitadas para el rol administrador lel sistema

Escenarios:

- 1) Ingreso al sistema como administrador
- 2) Se autentica el usuario
- 3) Se habilitan las siguientes opciones definidas para su rol:
 - a. Registro de usuarios
 - b. Registro de banco de temas
 - c. Registro de carreras
 - d. Carga de documentos públicos
 - e. Aprobación de solicitudes de temas
 - f. Consultas y reportes

Elaborado por: Autores

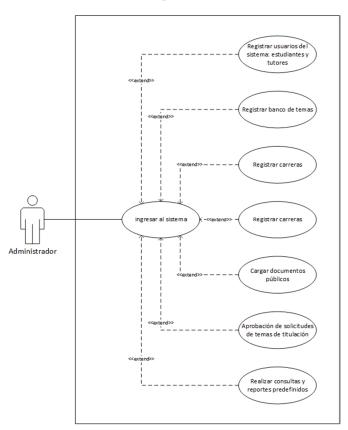


Figura 1: Caso de uso - Módulo Administrador

Tabla 32: Caso de uso del Módulo Tutor

CU: AWT-CU-002	Modulo Tutor	
Descripción:	Se describen las funciona habilitadas para el rol tutor en el sistema	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga
Observaciones:	N/A	

Escenarios:

- 1) Ingreso al sistema como tutor
- 2) Se autentica el usuario
- 3) Se habilitan las siguientes opciones definidas para su rol:
 - a. Cambio de Contraseña
 - b. Verificar temas asignados
 - c. Ingresar seguimientos a temas asignados
 - d. Realizar consultas y reportes

Elaborado por: Autores

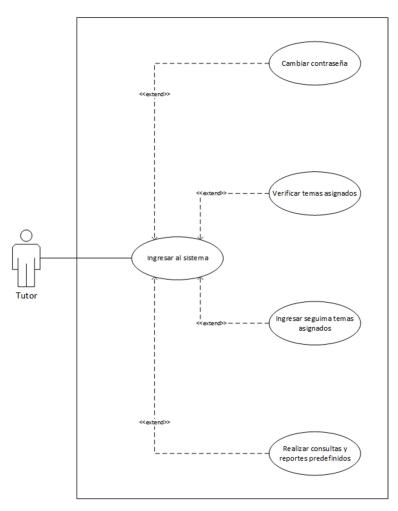


Figura 2: Caso de uso – Módulo Tutor

Tabla 33: Caso de uso del Módulo Estudiante

CU: AWT-CU-003	Modulo Estudiante		
Descripción:	Se describen las funciona	Autor:	Joseph Saldaña
	habilitadas para el rol estudiante en		Rafael Zúñiga
	el sistema		
Observaciones:	N/A		

Escenarios:

- 1) Ingreso al sistema como estudiante
- 2) Se autentica el usuario
- 3) Se habilitan las siguientes opciones definidas para su rol:
 - a. Cambio de Contraseña
 - b. Registrar solicitud para tema de titulación
 - c. Verificar asignación de tema
 - d. Ingresar seguimientos a temas asignado
 - e. Realizar consultas y reportes

Elaborado por: Autores

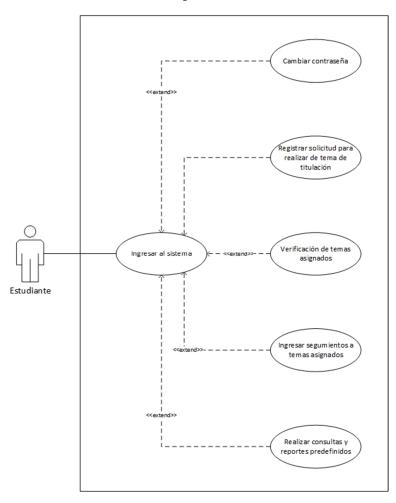


Figura 3: Caso de uso - Módulo Estudiante

Tabla 34: Caso de uso del registro de usuarios

CU: AWT-CU-004	Registro de usuarios		
Descripción:	El administrador registrará los usuarios en el sistema	Autor:	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga
Observaciones:	N/A		
Escenarios:			
Registro de es Registro de tu	studiante en el sistema tor en el sistema		

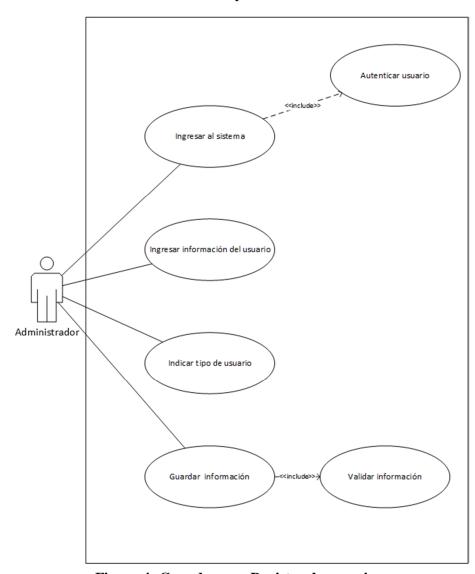


Figura 4: Caso de uso – Registro de usuarios

Tabla 35: Caso de uso del registro de carreras

CU: AWT-CU-005	Registro de carreras			
Descripción:	El administrador registra las diversas carreras que la universidad ofrece a los estudiantes	Autor:	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga	
Observaciones:	N/A			
Escenarios:				
1) Registro del detalle de horas de trabajo realizadas por el estudiante				

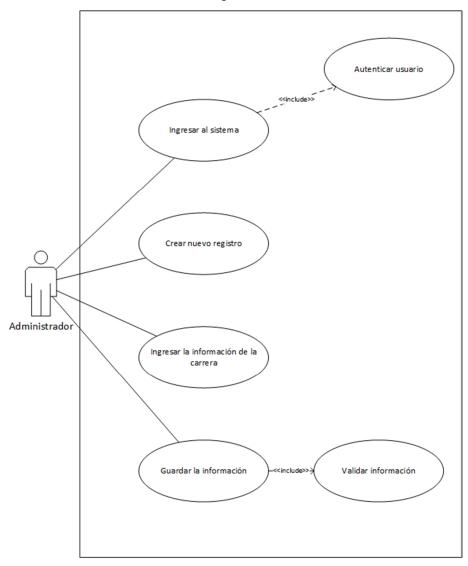


Figura 5: Caso de uso – Registro de carreras

Tabla 36: Caso de uso del registro del banco de temas

CU: AWT-CU-006	Registro de banco de temas		
Descripción:	El administrador registrará los temas disponibles para elección de los estudiantes	Autor:	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga
Observaciones:	N/A		
Escenarios:			
 Se registra en el sistema el (los) tema(s) propuesto(s) por el consejo directivo de la universidad Se registra en el sistema el (los) tema(s) propuesto(s) por docentes de las 			

diferentes carreras de la universidad

Elaborado por: Autores

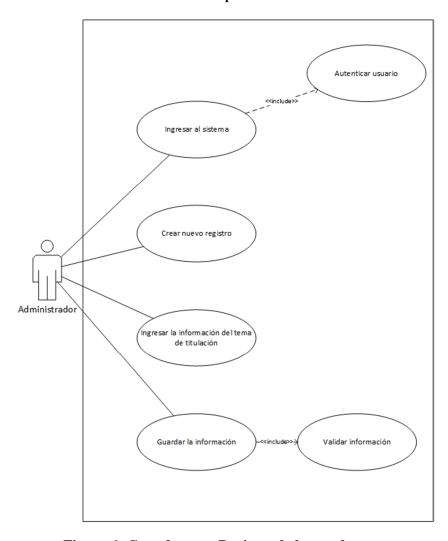


Figura 6: Caso de uso – Registro de banco de temas

Tabla 37: Caso de uso del registro de noticias

CU: AWT-CU-007	Registro de Noticias		
Descripción:	El administrador ingresa notificaciones en el sistema que serán de carácter público	Autor:	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga
Observaciones:	N/A		
Escenarios:			

- 1) Se registran nuevos plazos para el desarrollo de los temas propuestos
- 2) Se registra información de los horarios de atención de los tutores en instalaciones de la universidad
- 3) Se registran medios de comunicación alternativos para estudiantes y tutores

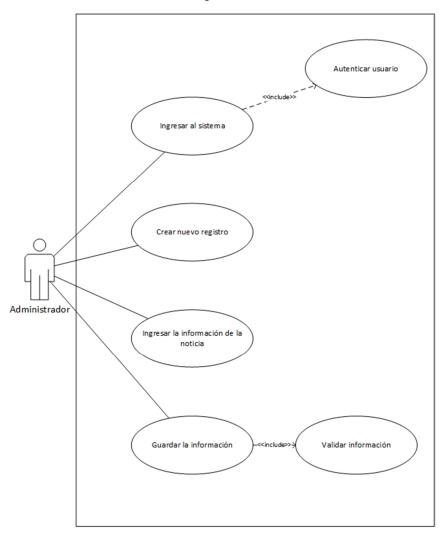


Figura 7: Caso de uso – Registro de noticias

Tabla 38: Caso de uso de la carga de archivos en la sección de documentos públicos

CU: AWT-CU-008	Subir archivos en la sección de documentos públicos		
Descripción:	El administrador carga al sistema archivos referentes al proceso de titulación	Autor:	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga
Observaciones:	N/A		
Escenarios:	Escenarios:		
1) Se emite nueva regulación/formato de presentación para los temas de grado			
2) Se especificar	2) Se especifican nuevos requisitos a cumplir con los temas de grado		

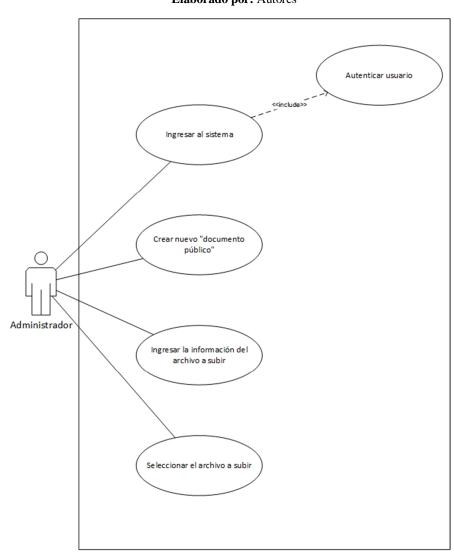


Figura 8: Caso de uso – Subir archivos en la sección de documentos públicos Elaborado por: Autores

Tabla 39: Caso de uso de la aprobación de solicitudes de tema de grado

CU: AWT-CU-009	Aprobación de solicitudes de tema de grado		
Descripción:	El administrador aprueba/deniega la solicitud del estudiante	Autor:	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga
Observaciones:	N/A		
Escenarios:			
Aprobación de la solicitud realizada por el estudiante			

- 2) Negación de la solicitud realizada por el estudiante
- 3) Indicaciones adicionales para aprobar la solicitud realizada por el estudiante

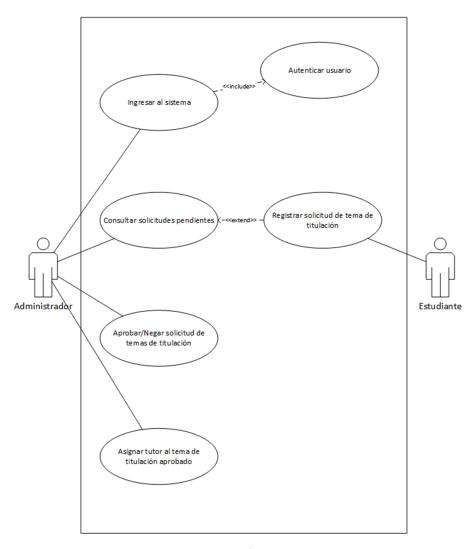


Figura 9: Caso de uso – Aprobación de solicitudes de temas de grado Elaborado por: Autores

Tabla 40: Caso de uso del registro de actividades realizadas con el estudiante por parte del director-tutor

CU: AWT-CU-010	Registro de actividades realizadas con del director-tutor	n el estu	diante por parte	
Descripción:	Se registran en el sistema todas las actividades realizadas con el estudiante detallando horas y fechas	Autor:	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga	
Observaciones:	N/A			
Escenarios:				
Reuniones personales con el director en la universidad				
2) Conversaciones telefónicas				
3) Intercambio de mails				

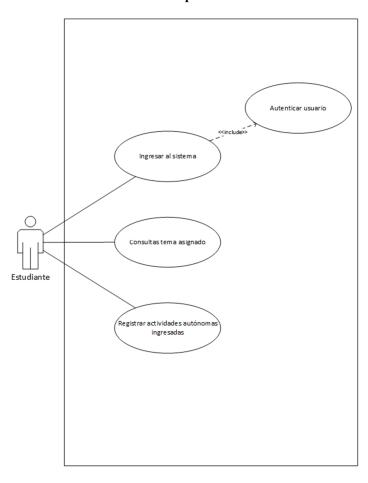


Figura 10: Caso de uso – Registro de actividades realizadas con el estudiante por parte del director-tutor

Tabla 41: Caso de uso del registro de actividades u horas autónomas del estudiante

CU: AWT-CU-011	Registro de actividades u horas autónomas del estudiante				
Descripción:	El estudiante registra el detalle de sus actividades	Autor:	Joseph Saldaña Rafael Zúñiga		
Observaciones:	N/A				
Escenarios:					
1) Registro del detalle de horas de trabajo realizadas por el estudiante					

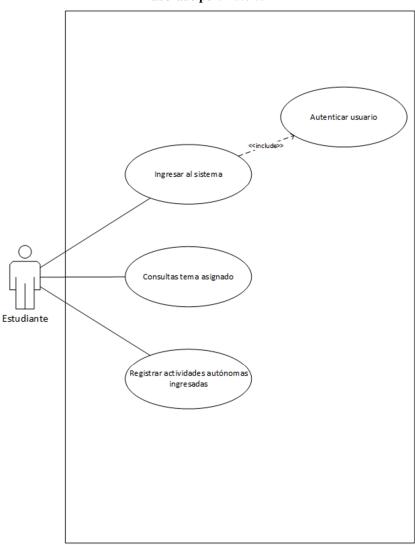


Figura 11: Caso de uso – Registro de actividades u horas autónomas del estudiante

Tabla 42: Emisión de reportes predefinidos

CIT AND CIT 010	T 11/ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
CU: AWT-CU-012	Emisión de reportes predefinidos				
Descripción:	El usuario	Autor:	Joseph Saldaña		
-	(estudiante/tutor/administrador)		Rafael Zúñiga		
	podrá realizar los reportes				
	predefinidos de acuerdo a su rol				
Observaciones:	N/A				
Escenarios:					
Escoger el reporte correspondiente:					
a. Reporte general de seguimientos del administrador					
b. Reporte general de temas					
c. Reporte general de trabajos asignados					
d. Consulta de tutores registrados					

Consulta del banco de temas

Elaborado por: Autores

e. Consulta de carreras registradas

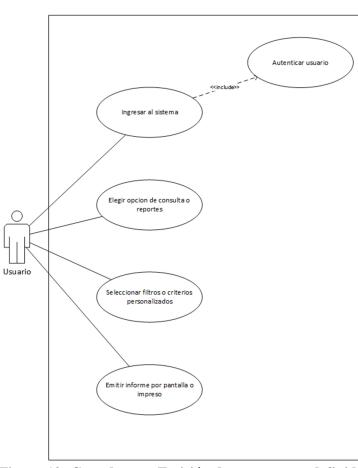


Figura 12: Caso de uso -Emisión de reportes predefinidos.

3.4. Definición de roles en los módulos

El sistema contará con 3 roles principales a nivel general, los cuáles se describen a continuación:

- Estudiante: realizará una solicitud de registro en el sistema para revisar el banco de temas y seleccionar uno de ellos o para proponer un tema particular y su registro también en el sistema. Mediante este rol se podrán consultar todos los temas o ejes temáticos disponibles en la plataforma, verificar el panel de noticias referente al avance del proceso de selección/aprobación/desarrollo de un tema, podrá de igual forma descargar documentos públicos relacionados con el proceso o cargar documentos que guarden relación con un tema y su desarrollo.
- Administrador: Será el encargado del registro y creación en el sistema de:
 - a. Estudiantes
 - b. Director/Tutor
 - c. Banco de temas
 - d. Registro de Carreras

Adicional a esto, aprobará nuevos temas propuestos, designará director/tutor para cada tema y podrá realizar un seguimiento de cada tema en desarrollo así como generar los reportes relacionados.

- <u>Director/Tutor</u>: Una vez asignado a un tema, el director/tutor podrá:
 - a. Revisar y alimentar la bitácora de actividades con el estudiante.
 - b. Registrar horas de tutoría.
 - c. Consultar y realizar seguimientos.
 - d. Consultar y realizar observaciones en las actividades y desarrollo del tema.

CAPÍTULO IV DISEÑO DEL SISTEMA

4.1. Diseño de la Arquitectura del Sistema

La Arquitectura del Sistema es un concepto global para el desarrollo de un sistema por lo cual se debe avanzar hasta un concepto más particular que se aplique a las necesidades, así, se determinar que dentro de las muchas tendencias arquitectónicas que se emplean se enfatizará en aquella que es la base fundamental, como estilo arquitectónico, para el desarrollo de este sistema (Bahit, 2011):

4.1.1. Arquitectura de Software Orientada a Objetos

Esta tendencia está estrechamente relacionada con la POO (Programación Orientada a Objetos) y se define como un paradigma de programación que modela el sistema y utiliza objetos que interactúan entre sí. (Bahit, 2011)

Como parte de esta tendencia y con el fin de aplicar las buenas prácticas del desarrollo web, se utilizará un único patrón de arquitectura, el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador / Model-View-Controller), este patrón permite estructurar la aplicación basado en 3 capas:

- Modelo: Donde se define la lógica del negocio, a esta capa pertenece la base de datos.
- Vista: Aquí se gestiona y despliega la forma de presentación de los datos al usuario/cliente.
- Controlador: Toma las peticiones del cliente, gestiona sus resultados con el modelo y los envía a la vista.

Este patrón de arquitectura permite separar y distribuir de mejor manera el trabajo que se debe realizar entre el diseño de la vista (GUI) y del modelo (lógica del negocio), facilitando así el reciclaje del código y su mantenimiento previendo también una futura evolución del sistema.

A continuación en la figura 13, se presenta un diagrama que representa el funcionamiento de este patrón de arquitectura.

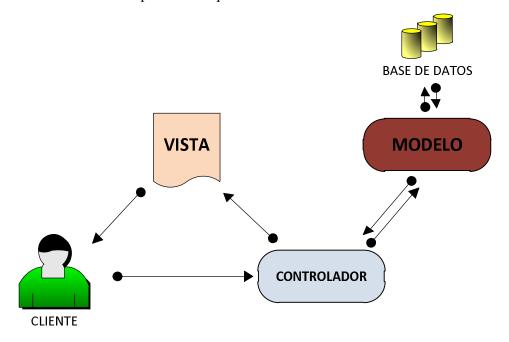


Figura 13: Funcionamiento Patrón MVC

Elaborado por: Autores

4.1.1.1. Modelo

Como ya se ha acotado, el modelo aloja la lógica del negocio y es donde pertenece la base de datos, además de eso incluye el conjunto de clases con las que se trabaja dentro del sistema. El modelo representa los datos y su relación con las tablas en la base de datos, de la misma forma se pueden utilizar para acceder a un sin número de estructuras ya definidas para poder obtener los datos que se necesitan, sea de un directorio LDAP, un Web Service, etc.

4.1.1.2. Vista

La vista es la responsable de presentar los datos generados por el modelo luego de una consulta, de tal forma que sea "humanamente legible" y comprensible, en formato HTML, XML o el formato que pueda utilizarse para la interpretación de la información pudiendo también ser en Excel o PDF por ejemplo.

Es recomendable aquí tener preparada la estructura de la aplicación de forma que, si no se es el diseñador del sitio, se pueda trabajar libre e independientemente tanto en la GUI (Grafical User Interface) como en el código PHP sin la necesidad de insertar código PHP en la GUI o código HTML en la lógica.

4.1.1.3. Controlador

Se podría considerar que el controlador es, por definición, quien lleva la peor parte dentro de este modelo, dado que es quien debe interactuar con el modelo para obtener los datos que se necesitan y proceder con la entrega de los mismos a la vista quien finalmente las presenta al cliente.

4.2. Módulos del Sistema

En esta sección se describirán los módulos que integrarán el sistema así como las funcionalidades principales inherentes a cada uno que abarquen los objetivos planteados al momento del desarrollo de este sistema. De igual manera los requerimientos levantados en la aplicación fueron un baluarte para la definición de estos módulos.



Figura 14: Página de acceso al sistema TesisAdmin

4.2.1. Módulo Administrador

Este módulo permite a los administradores gestionar todas las funcionalidades disponibles en el sistema, entre los principales:

- Registro de estudiantes, tutores y carreras.
- Ingreso de banco de temas.
- Aprobación de solicitudes
- Asignación de temas a tutores.
- Ingreso y revisión de actividades de los trabajos de titulación.
- Carga de documentos públicos.
- Cambio de contraseña (Administrador).
- Cambio de contraseña (estudiante y tutor).
- Consultas y reportes predefinidos.

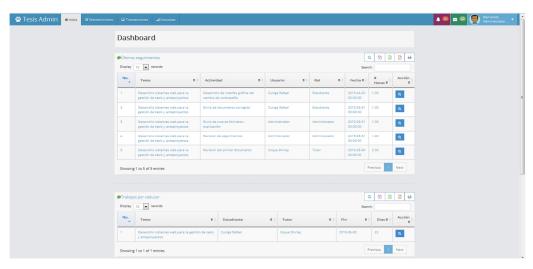


Figura 15: Módulo Administrador

Elaborado por: Autores

4.2.1.1. Registro de Estudiantes, Tutores y Carreras

Mediante esta funcionalidad se podrá realizar el registro de quienes podrán acceder al sistema, sean los clientes estudiantes o tutores, que son aquellos profesores designados como apoyo para los estudiantes en el desarrollo de su proyecto de grado.

Cada registro de estudiante o tutor se realizará con los datos actualizados pertinentes como cédula de identidad, nombres y apellidos completos, dirección de correo electrónica de la universidad y/o personal, teléfono celular y convencional.

El registro de carreras se realizará indicando el nombre de la misma, la especialización que conlleva y un código generado automáticamente para su identificación.

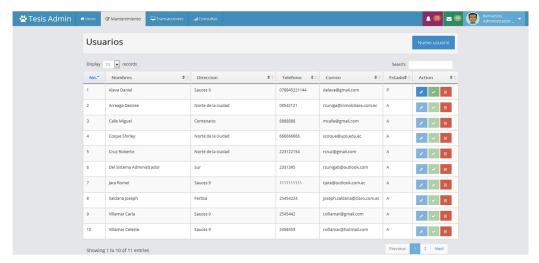


Figura 16: Ingreso y consulta de usuarios

Elaborado por: Autores

4.2.1.2. Ingreso de banco de temas

Esta funcionalidad permitirá al administrador registrar los temas y/o proyectos propuestos por la institución educativa o por los docentes/tutores y que estarán disponibles en la plataforma para revisión y posterior elección del estudiante para desarrollar. Esta funcionalidad también permite el ingreso de temas y/o proyectos propuestos por los estudiantes, previa revisión y aceptación por el consejo estudiantil, con la particularidad de registrar inmediatamente el tutor que soportará todo el desarrollo del tema con el estudiante hasta su culminación.



Figura 17: Ingreso de banco de temas

4.2.1.3. Aprobación de solicitudes

Con un banco de temas ya disponible, el administrador puede asignar los temas a los estudiantes ya registrados conjuntamente con el tutor respectivo, esta asignación se realiza posterior a la revisión del tema por parte del estudiante y su aceptación para proceder con su desarrollo, desde ese momento el proyecto deja de estar disponible en el banco de temas.



Figura 18: Aprobación de solicitudes

Elaborado por: Autores

4.2.1.4. Asignación de Temas a estudiantes/tutores

Con un banco de temas ya disponible, el administrador puede asignar los temas a los estudiantes ya registrados conjuntamente con el tutor respectivo, esta asignación se realiza posterior a la revisión del tema por parte del estudiante y su aceptación para proceder con su desarrollo, desde ese momento el proyecto deja de estar disponible en el banco de temas.

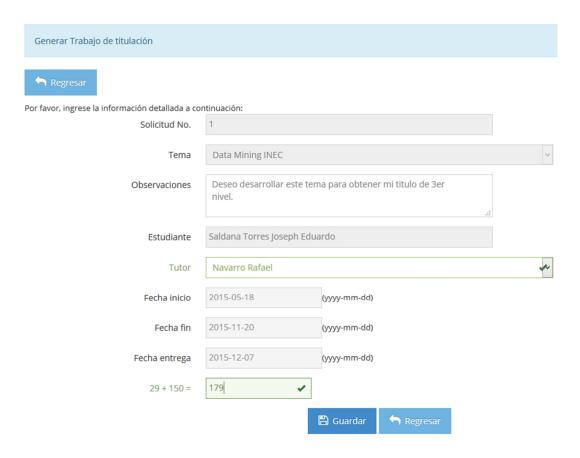


Figura 19: Asignación de temas

4.2.1.5. Carga de documentos públicos

La carga de documentos públicos es una funcionalidad que permite realizar un upload a la plataforma de aquellos formatos requeridos para la presentación o propuesta de un tema, así como las normas que se deben aplicar al desarrollo de los mismos, los formatos y pautas que se deben seguir y todo documento de carácter obligatorio para estudiantes o tutores durante el proceso de desarrollo del proyecto asignado.



Figura 20: Carga de documentos públicos

4.2.1.6. Cambio de contraseña (Administrador)

Una funcionalidad mediante la cual se podrá establecer una nueva contraseña de acceso para el administrador de la plataforma.



Figura 21: Cambio de contraseña - Administrador

Elaborado por: Autores

4.2.1.7. Cambio de contraseña (estudiante y tutor)

Una funcionalidad mediante la cual se podrá establecer una nueva contraseña de acceso para estudiantes y tutores registrados en la plataforma.



Figura 22: Cambio de contraseña – Estudiante/Tutor

4.2.1.8. Consultas y reportes predefinidos

El sistema contará con una serie de consultas y reportes previamente definidos a los cuales el Administrador tendrá total acceso. Podrá consultar sobre los proyectos disponibles en el banco de temas, los documentos públicos cargados en el sistema, consultar temas disponibles y/o asignados por carrera y por tutor así como reportes de los seguimientos ingresados por estudiantes y tutores a dichos temas.



Figura 23: Consulta general de temas

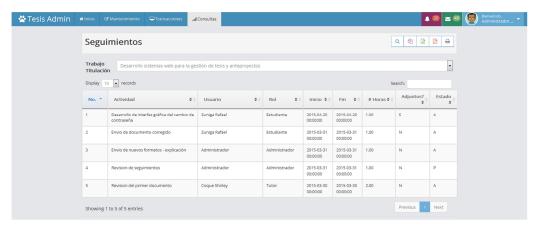


Figura 24: Consulta de seguimientos por temas

4.2.2. Módulo Tutor

Este módulo permite a los tutores gestionar las funcionalidades inherentes a su rol en el sistema, las principales son:

- Cambio de contraseña.
- Ingreso de seguimientos a temas asignados.
- Consultas y reportes predefinidos.

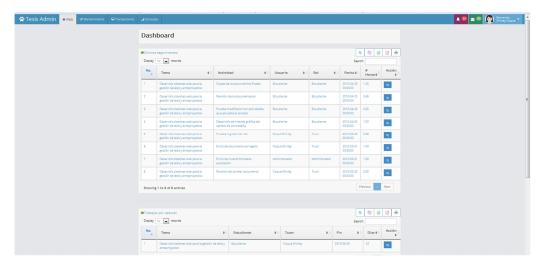


Figura 25: Modulo Tutor

4.2.2.1. Cambio de contraseña

Esta funcionalidad le permitirá al tutor gestionar y personalizar sus propias credenciales de acceso al sistema sin necesidad de recurrir al administrador.



Figura 26: Cambio de contraseña

Elaborado por: Autores

4.2.2.2. Ingreso de seguimientos a temas asignados

Por cada tema asignado el tutor podrá realizar un seguimiento en conjunto con el estudiante o de manera particular, como registro o constancia de las actividades que se han llevado a cabo durante el desarrollo del proyecto.

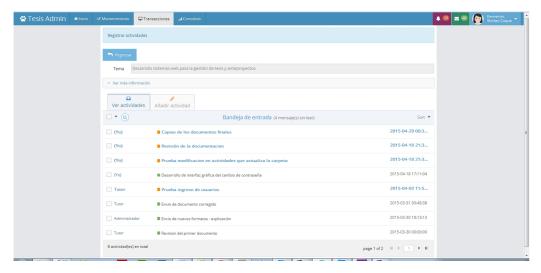


Figura 27: Ingreso de seguimientos a temas asignados

4.2.2.3. Consultas y reportes predefinidos

El tutor tendrá acceso a realizar ciertas consultas y generar ciertos reportes, entre los que se encuentran la consulta del banco de temas, consulta de documentos públicos, consulta de temas por carrera y generar reportes de seguimientos en los temas asignados.



Figura 28: Consulta de general de temas

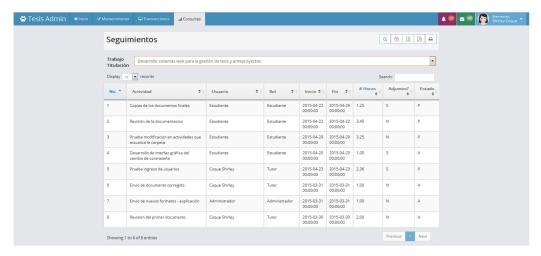


Figura 29: Consulta de seguimientos por temas

4.2.3. Módulo Estudiante

La plataforma que se desarrolla en este proyecto tiene una finalidad inherente, la cual es ayudar al estudiante en el proceso de desarrollo de su tema de grado, ahorrando tiempo y esfuerzo en una labor que antes debía realizarla de forma presencial, este módulo contempla las funcionalidades que ayudarán al estudiante a cumplir este proceso. Las funcionalidades a las que podrá acceder el estudiante serán:

- Cambio de contraseña.
- Ingreso de solicitud de tema.
- Ingreso de seguimientos a temas asignados.
- Consultas y reportes predefinidos.

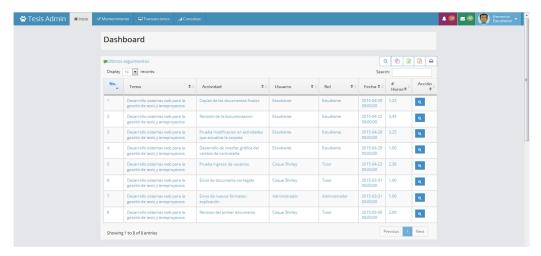


Figura 30: Módulo Estudiante

4.2.3.1. Cambio de contraseña

Esta funcionalidad le permitirá al estudiante gestionar y personalizar sus propias credenciales de acceso al sistema sin necesidad de recurrir al administrador.



Figura 31: Cambio de contraseña

Elaborado por: Autores

4.2.3.2. Ingreso de solicitud de tema

El estudiante podrá hacer uso de esta funcionalidad para verificar si algún tema, proveniente del banco de temas o propuesto por el mismo, le ha sido asignado

indicando de igual forma el tutor respectiva para su soporte durante el desarrollo hasta su culminación del proyecto.

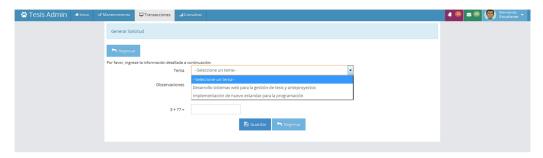


Figura 32: Ingreso de solicitud

Elaborado por: Autores

4.2.3.3. Ingreso de seguimientos a temas asignados

Podrá realizar los seguimientos referentes al tema asignado en conjunto con el tutor o de manera particular, como registro o constancia de las actividades que se han llevado a cabo durante el desarrollo del proyecto.

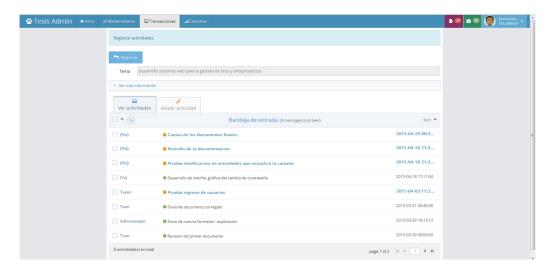


Figura 33: Ingreso de seguimientos a temas asignados

4.2.3.4. Consultas y reportes predefinidos

El estudiante tendrá acceso a realizar ciertas consultas y generar ciertos reportes, entre ellos se encuentran la consulta del banco de temas, consulta de documentos públicos, consulta de temas por carrera y generar reportes de seguimientos en el tema asignado para su desarrollo.

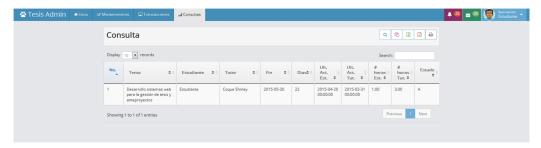


Figura 34: Consulta general de temas

Elaborado por: Autores

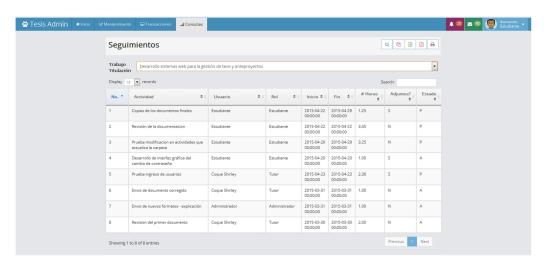


Figura 35: Consulta de seguimientos por temas

4.3. Diagrama de Clases

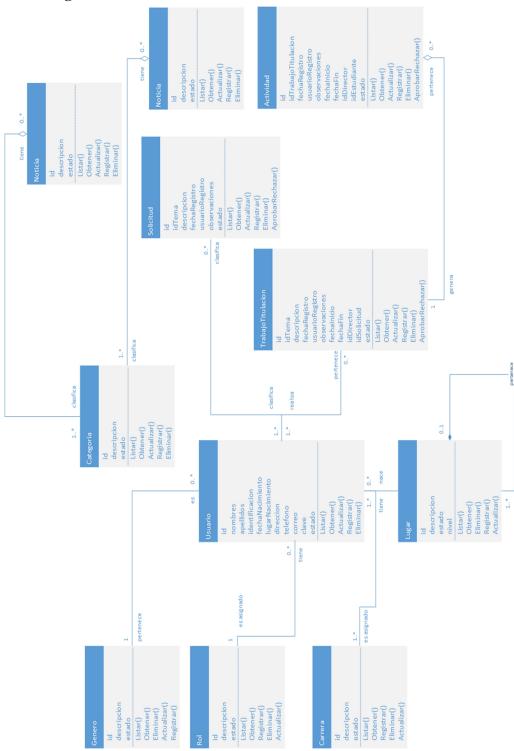


Figura 34: Diagrama de clases

4.4. Modelo lógico de la Base de Datos

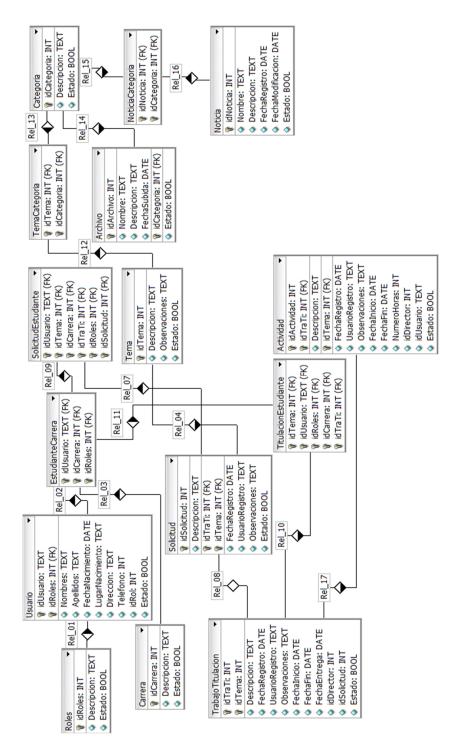


Figura 35: Modelo Entidad-Relación

4.4.1. Tablas Principales:

- Usuario: tabla que almacena información sobre las personas que utilizarán el sistema. Estos se distinguen a través del rol que se le asigne.
- Rol: tabla que proporciona los distintos tipos de usuarios del sistema y según su perfil podrá visualizar las opciones de la aplicación.
- Carrera: tabla que almacena las carreras de grado que ofrece la universidad a la comunidad.
- Tema: guarda información de los ejes temáticos que el estudiante podrá desarrollar previo envío de solicitud y posterior aprobación del administrador del sistema.
- Categoría: tabla que almacena las diferentes clasificaciones que puede tener una noticia, tema o archivo.
- Lugar: almacena información de las ciudades, provincias y países.
- **Género:** tabla que almacena las identidades de género.
- Noticia: tabla que almacena información de las noticias que podrá visualizar los distintos tipos de usuario en el front-end.
- Archivo: tabla que guarda los datos de los archivos que podrán descargar los usuarios una vez que accedan al sistema. Podrán ser cualquier tipo de archivo y se relacionará una categoría para su efectiva clasificación.
- Solicitud: tabla que registra el pedido por parte del estudiante para la asignación del tema de su interés. Esta contendrá información como la fecha de la solicitud, estudiante, el tema que escogió del banco de temas, y el estado que indicará su aprobación y negación.

- TrabajoTitulacion: tabla que guarda los datos del trabajo de titulación que realizará el o los estudiantes una vez aprobada su solicitud. También incluirá el director o tutor que estará a cargo, y fecha inicio, fin y de entrega del trabajo de titulación.
- Actividad: se registra información del seguimiento realizado tanto por el estudiante (ingreso de horas autónomas), del tutor y administrador (observaciones sobre las actividades registradas por el estudiante). Se guardará la fecha de inicio y fin de la actividad, observaciones, número de horas, el usuario de registro y el trabajo de titulación relacionado.

4.4.2. Tablas de Relación:

- EstudianteCarrera: tabla que asocia a un estudiante con la o las carreras que está cursando.
- UsuarioRol: tabla que relaciona el usuario con el rol con el cual tendrá acceso al sistema.
- SolicitudEstudiante: tabla que asocia al estudiante con el eje temático de su interés. Esto ayudará a soportar la inclusión de otros estudiantes que participarán el tema.
- **TitulacionEstudiante:** tabla que relaciona al o los estudiantes que desarrollaran el trabajo de titulación aprobado por el administrador.
- TemaCategoria: tabla que asocia un tema con las diferentes categorías disponibles en la base de datos.
- Noticia Categoria: tabla que relaciona una noticia con las distintas categorías que facilitarán su clasificación y búsqueda.

4.4.3. Diccionario de datos:

Tabla 43: Entidad Rol

Nombre:	Rol			
Descripción: A	Descripción: Almacena los roles que tendrá el sistema		Autor: Rafael Zúñiga	
Commo	Dogovinoión	Tine de	Langitud	NULL
Campo	Descripción	Tipo de dato	Longitud	NULL
id	Código del rol	int	7	not null
descripcion	Descripción del rol	varchar	100	not null
estado	Estado del rol	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso del registro	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null

Tabla 44: Entidad Carrera

Nombre:	Carrera			
Descripción:	Almacena las carreras que	tendrá el	Autor: Raf	ael Zúñiga
sistema				
Campo	Descripción	Tipo de	Longitud	NULL
		dato		
id	Código de la carrera	int	7	not null
descripcion	Descripción de la carrera	varchar	100	not null
estado	Estado de la carrera	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso del registro	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null

Tabla 45: Entidad Categoría

Nombre:	Categoría			
Descripción:	Almacena las categorías que	tendrá el	Autor: Raf	ael Zúñiga
sistema				
Campo	Descripción	Tipo de	Longitud	NULL
		dato		
id	Código de la categoría	int	7	not null
descripcion	Descripción de la categoría	varchar	100	not null
estado	Estado de la categoría	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso del registro	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null

Tabla 46: Entidad Genero

Nombre:	Genero			
Descripción: Almacena los géneros que tendrá el Autor: Rafael Zúñiga				ael Zúñiga
sistema. Identif	fica el sexo del usuario.			
Campo	Descripción	Tipo de	Longitud	NULL
	'	dato		
id	Código del género	int	7	not null
descripcion	Descripción del género	varchar	100	not null
estado	Estado del género	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso del registro	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null

Tabla 47: Entidad Tema

Nombre:	Tema			
Descripción:	Almacena los temas de titula	ción que	Autor: Raf	ael Zúñiga
tendrá el sistem	a para que el estudiante pueda e	scogerlo.		
Campo	Descripción	Tipo de	Longitud	NULL
		dato		
id	Código del género	int	7	not null
descripcion	Descripción del género	varchar	100	not null
estado	Estado del género	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso del registro	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null

Tabla 48: Entidad Noticia

Nombre: Noticia				
Descripción: A	Ilmacena las noticias que se pub	olicarán en	Autor: Raf	ael Zúñiga
la página princi	pal del estudiante.			
Campo	Descripción	Tipo de	Longitud	NULL
		dato		
id	Código de la noticia	int	7	not null
titulo	Título de la noticia	Varchar	100	not null
descripcion	Contenido de la noticia	varchar	1000	not null
estado	Estado de la noticia	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso del registro	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null

Tabla 49: Entidad Archivo

Nombre:	Archivo			
Descripción: A	Almacena información de los do	ocumentos	Autor: Raf	ael Zúñiga
públicos para de	escarga de los estudiantes y tuto	res.		
Campo	Descripción	Tipo de	Longitud	NULL
		dato		
id	Código del archivo	int	7	not null
nombre	Título del archivo	Varchar	100	not null
descripcion	Descripción del archivo	varchar	1000	not null
estado	Estado del archivo	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso del registro	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null

Tabla 50: Entidad TemaCategoria

Nombre:	TemaCategoria				
Descripción:	Descripción: Almacena la relación entre la tabla Tema y Autor: Rafael Zúñiga				
Categoría.					
Campo	Descripción	Tipo	Longitud	NULL	
		de dato			
idCategoria	Código de la categoría	int	7	not null	
idTema	Código del tema	int	7	not null	

Tabla 51: Entidad NoticiaCategoria

Nombre:	NoticiaCategoria			
Descripción: Almacena la relación entre la tabla Noticia Autor: Rafael Zúñiga				
y Categoría.				
Campo	Descripción	Tipo	Longitud	NULL
		de dato		
idCategoria	Código de la categoría	int	7	not null
idNoticia	Código de la noticia	int	7	not null

Elaborado por: Autores

Tabla 52: Entidad ArchivoCategoria

Nombre:	ArchivoCategoria			
Descripción:	Almacena la relación entre	la tabla	Autor: Rafa	ael Zúñiga
Archivo y Cat	tegoría.			
Campo	Descripción	Tipo	Longitud	NULL
		de dato		
idCategoria	Código de la categoría	int	7	not null
idArchivo	Código de la archivo	int	7	not null

Tabla 53: Entidad EstudianteCarrera

Nombre:	EstudianteCarrera			
Descripción:	Almacena la relación entre	la tabla	Autor: Rafa	ael Zúñiga
Estudiante y C	Carrera.			
Campo	Descripción	Tipo	Longitud	NULL
		de dato		
idCarrera	Código de la carrera	int	7	not null
idEstudiante	Código del estudiante	int	7	not null

Tabla 54: Entidad TrabajoTitulaEstudiante

Nombre:	TrabajoTitulaEstudiante			
Descripción: A	Descripción: Almacena la relación entre la tabla Autor: Rafael Zúñiga			
TrabajoTitulacio	n y Estudiante.			
Campo	Descripción	Tipo	Longitud	NULL
		de		
		dato		
idTrabajoTitula	Código del trabajo de	int	7	not null
	titulacion			
idEstudiante	Código del estudiante	int	7	not null
idCarrera	Código de la carrera	Int	7	not null

Tabla 55: Entidad SolicitudEstudiante

Nombre:	SolicitudEstudiante					
Descripción:	Almacena la relación entre la tabl	a Tema y	Autor: Rafa	ael Zúñiga		
Categoría.						
Campo	Descripción	Longitud	NULL			
		de dato				
idSolicitud	Código de la solicitud	int	7	not null		
idTema	Código del tema	int	7	not null		
idCarrera	Código de la carrera	Int	7	not null		

Nombre:	Usuario				
Descripción: Alm	nacena los usuarios del	sistema	Autor:	Rafael	
identificados por rol	identificados por rol que tendrán según su autenticación.				
Campo	Descripción	Tipo	Longitu	NULL	
		de dato	d		
id	Código del usuario	int	4	not null	
idRol	Código del rol que	varchar	100	not null	
	identificará al usuario en el				
	sistema				
nombres	Nombres del usuario	varchar	100	not null	
apellidos	Apellidos del usuario	varchar	100		
fechaNacimiento	Fecha de nacimiento del	date		not null	
	usuario				
idLugarNacimiento	Código del lugar de	int	7	not null	
	nacimiento del usuario				
idGenero	Código del género	int	7	not null	
Direccion	Dirección del domicilio del	varchar	500	null	
	usuario				
Telefono	Número telefónico	varchar	200	null	
	(convencional o celular) del				
	usuario				
Correo	Dirección electrónica	varchar	200	null	
Clave	Clave de ingreso del usuario	varchar	300	null	
	al sistema encriptada.				
estado	Estado del usuario	char	1	not null	
fechaIngreso	Fecha de ingreso	date		not null	
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null	
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null	
fechaActiva	Fecha de activación	date		null	

Tabla 56: Entidad Usuario

Tabla 57: Entidad Solicitud

Nombre: Solicitud				
Descripción: Al	tema de	Autor:	Rafael	
titulación que rea	gistra el estudiante para su a	probación	Zúñiga	
por parte del adm	inistrador.			
Campo	Descripción	Tipo de	Longitud	NULL
		dato		
id	Código de la solicitud	int	7	not null
idTema	Código del tema de	varchar	100	not null
	titulación que el estudiante			
	quiere desarrollar			
observaciones	Observaciones que registra	varchar	100	not null
	el estudiante acerca de la			
	solicitud enviada			
estado	Estado de la solicitud	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null
fechaProceso	Fecha de activación	date		null

Tabla 58: Entidad Trabajo Titulacion

Nombre:	TrabajoTitulacion			
Descripción: A	Almacena la información de los	distintos	Autor:	Rafael
trabajos de titul	trabajos de titulación que están siendo desarrolladas por		Zúñiga	
los estudiantes.				
Campo	Descripción	Tipo	Longitud	NULL
		de dato		
id	Código del trabajo de	int	4	not null
	titulación			
idTema	Código del tema de titulación	int	7	not null
	que el estudiante quiere			
	desarrollar			
idSolicitud	Código de la solicitud enviada	int	7	not null
	por el estudiante y aprobada			
	por el administrador			
descripcion	Descripción del trabajo de	varchar	100	not null
	titulación			
observaciones	Observaciones generales	varchar	500	null
fechaEntrega	Fecha de la entrega del trabajo	date		not null
	de titulación			
fechaInicio	Fecha de inicio del trabajo de	date		not null
	titulación			
fechaFin	Fecha de finalización del	date		not null
	trabajo de titulación			
idDirector	Código del director o tutor	int	4	not null
estado	Estado del registro	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null
fechaProceso	Fecha de activación	date		null
	TO 1	1	<u> </u>	1

Tabla 59: Entidad Actividad

Nombre: Actividad				
Descripción: Almacena las actividades registradas por el			Autor:	Rafael
estudiante, tutor o	administrador.		Zúñiga	
Campo	Descripción	Tipo de	Longitud	NULL
'		dato		
id	Código de la actividad	int	7	not null
idCarrera	Código de la carrera del	int	7	not null
	estudiante			
idTrabajoTitula	Código del trabajo de	int	7	not null
	titulación que desarrolla el			
	estudiante			
descripcion	Descripción de la actividad	varchar	500	not null
	realizada			
observaciones	Observaciones adicionales	varchar	500	null
	de la actividad.			
idEstudiante	Código del estudiante que	int	7	not null
	registra la actividad			
fechaInicio	Fecha de inicio del trabajo	date		not null
	de titulación			
fechaFin	Fecha de finalización del	date		not null
	trabajo de titulación			
numeroHoras	Cantidad de horas que la	decimal	5,2	null
	actividad registra			
idDirector	Código del director o tutor	int	7	not null
estado	Estado del usuario	char	1	not null
fechaIngreso	Fecha de ingreso	date		not null
fechaModifica	Fecha de modificación	date		null
fechaElimina	Fecha de eliminación	date		null
fechaActiva	Fecha de activación	date		null
fechaProceso	Fecha de activación	date		null
Elaborado por: Autores				

CAPÍTULO V IMPLEMENTACION Y PRUEBAS

5.1. Capas del Sistema y comunicación entre capas

El sistema está desarrollado bajo el patrón MVC (Modelo/Vista/Controlador - Model/View/Controller), un patrón de arquitectura de software muy utilizado por su gran versatilidad y efectiva comunicación entre sus componentes o capas.

Como se ha indicado en capítulos anteriores, se describirá brevemente cómo interactúan cada uno de los componentes del patrón MVC:

- Modelo: Donde se define la lógica del negocio, a esta capa pertenece la base de datos.
- Vista: Aquí se gestiona y despliega la forma de presentación de los datos al usuario/cliente.
- Controlador: Toma las peticiones del cliente, gestiona sus resultados con el modelo y los envía a la vista.

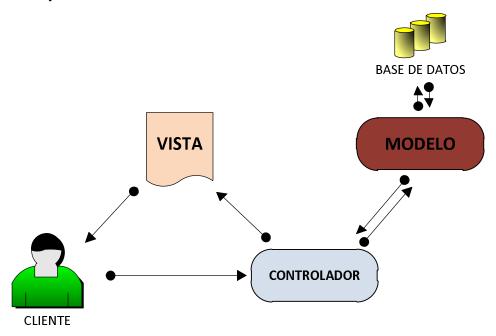


Figura 36: Capas del sistema – MVC

Elaborado por: Autores

5.2. Plan de Pruebas unitarias

Tabla 60: Plan de pruebas para el registro de usuarios nuevos

Caso de Uso: Re		N °: AWT-CU-001			
Escenario: Se pro(Estudiante – Tuto	Escenario: Se procederá al registro de nuevos usuarios en los distintos roles				
Responsable: Jos			Fecha: 25/02/2015		
Precondiciones	N/A				
Datos de Entrada	Nombres y Apellidos, Email, Fecha de Nacimiento, Rol				
Descripción de Pasos	 Ingresar al sistema como usuario Administrador Ingresar al módulo creación de usuarios Ingresar los datos del usuario a registrar Grabar el Registro 				
Resultado Esperado	Se espera recibir confusuario	irmación de la o	creación exitosa del		
Resultado Obtenido	Se obtiene confirmación de la creación del usuario	Cumplimiento:	⊠ SI □ NO		
Recomendación u Observación	Errores: Ninguno	Fallas Provocad se registren 2 usuar	las: Verificar que no ios idénticos.		

Tabla 61: Plan de pruebas para el envío de credenciales para los usuarios

Caso de Uso: Envío de	e credenciales para l	os usuarios	N°: AWT-CU-002		
Escenario: Luego de l			rerifica que el sistema		
	envíe por mail las nuevas credenciales creadas.				
Responsable: Joseph S	Saldaña		Fecha: 25/02/2015		
Precondiciones	N/A				
Datos de Entrada	a N/A				
Descripción de	1) Registro de	l nuevo usuario			
Pasos	, ,		donde se registre el		
1 4505	envío del m	-	donde se registre er		
	3) Verificar en el mail registrado las nuevas				
	credenciale	-			
	4) Activar el u	suario creado			
Resultado Esperado	Se espera recibir	confirmación o	de la recepción de		
	credenciales vía ma	ail.			
Resultado Obtenido	Se obtiene	Cumplimiento:			
	confirmación de	_	\boxtimes SI		
	la				
	las credenciales		∐ NO		
	del usuario.				
Recomendación u	_	Fallas Provocad	ac. N/A		
		ranas i Tuvucau	as. 1V/A		
Observación	Ninguno				

Tabla 62: Plan de pruebas para la modificación de clave por parte de los usuarios

Caso de Uso: Modif	ficación de clave p	oor parte de los	N °: AWT-CU-003			
usuarios						
Escenario: Una vez q	Escenario: Una vez que el usuario recibe sus credenciales el primer paso es el					
cambio de contraseña	cambio de contraseña					
Responsable: Joseph S	Saldaña		Fecha: 25/02/2015			
Precondiciones	Haber recibido las	credenciales por n	nail			
Datos de Entrada	Usuario y claves asignados					
Descripción de	1) Ingreso a la	URL del sistema				
Pasos	_	ario y contraseña				
	, ,	•	en el primer inicio			
	de sesión		•			
	4) Se recibe confirmación de cambio de clave					
	5) Ingreso exit					
Resultado Esperado			traseña y recibir por			
	^		ncluyendo la nueva			
Resultado Obtenido	Se procede con el	Cumplimiento:				
	cambio de forma	-	\boxtimes SI			
	correcta y se					
	recibe mail de NO					
	notificación con					
	la nueva clave.					
Recomendación u	Errores:	Fallas Provocad	as: N/A			
Observación	Ninguno					

Tabla 63: Plan de pruebas para el registro de banco de temas

Caso de Uso: Registro	de banco de temas		N °: AWT-CU-004		
	Escenario: El sistema se pone en producción y se debe ingresar los tema disponibles para desarrollo por parte de los estudiantes.				
Responsable: Joseph	Saldaña		Fecha: 26/02/2015		
Precondiciones	Sistema en producc	ción, Carreras de g	rado registradas		
Datos de Entrada	N/A				
Descripción de Pasos	1) Ingreso al sistema como administrador 2) Ingresar al módulo mantenimiento 3) Escoger la opción de Banco de temas 4) Seleccionar la opción "Ingresar nuevo tema" 5) Ingreso la descripción del tema, cuantos estudiantes pueden participar en el mismo y tutor designado de ser necesario 6) Se recibirá confirmación del ingreso del nuevo tema 7) Se podrá visualizar el nuevo tema disponible en el				
Resultado Esperado			os datos necesarios y		
Resultado Obtenido	Se registra el nuevo tema disponible para el banco con éxito y se visualiza en la sección noticias.				
Recomendación u Observación	Errores: Ninguno	Fallas Provocad	as: N/A		

Tabla 64: Plan de pruebas para la carga de archivos en la sección de documentos públicos

G 1 TI G 1:	1. 1	1 1	NO ANTE CHI OOF				
	Caso de Uso: Subir archivos en la sección de documentos Nº: AWT-CU-005						
públicos							
Escenario: El sistema							
estudiantes y tutores ca		istrador del sisten					
Responsable: Joseph S	Saldaña		Fecha: 26/02/2015				
Precondiciones	Cistoma an nuadusa	i.i.m					
Precondiciones	Sistema en producc	CIOII					
Datos de Entrada	Documentos de car	ácter publico					
Descripción de	_	istema como admi					
Pasos	, ,	módulo mantenim					
	_	opción de Carga d	e documentos				
	públicos						
	4) Dar click en el botón "Examinar"						
			cargar al sistema				
	-	confirmación de la	a carga de los				
	documentos						
	7) Se podrá(n) visualizar el (los) nuevo(s) archivo(s)						
	en el banco de temas disponibles para todos los						
		l sistema, así como	o en la sección				
	noticias.						
Resultado Esperado			s públicos referentes				
		•	que estén disponibles				
	para todos los usua						
Resultado Obtenido	_	Cumplimiento:	N 97				
	archivos de forma		⊠ SI				
	exitosa y se		□ NO				
	visualizan para						
	todos los						
	usuarios.		77/4				
	Errores:	Fallas Provocad	as: N/A				
Observación	Ninguno						
Flahorada nor Autores							

Tabla 65: Plan de pruebas para el registro de carreras de grado

Caso de Uso: Registro	de carreras de grado	0	N°: AWT-CU-006	
Escenario: Registrar las carreras disponibles en la sede de la Universidad par clasificar los temas disponibles				
Responsable: Joseph S	Saldaña		Fecha: 26/02/2015	
Precondiciones	Sistema en producción			
Datos de Entrada	N/A			
Descripción de Pasos	1) Ingreso al sistema como administrador 2) Ingresar al módulo mantenimiento 3) Escoger la opción de Registro de Carreras 4) Escoger la opción Ingresar nueva carrera 5) Se recibirá confirmación del registro de la nueva carrera			
Resultado Esperado	Registrar en el siste universitaria.	ema las carreras d	isponibles en la sede	
Resultado Obtenido	Se registran exitosamente las carreras para clasificar los temas de tesis	Cumplimiento:	⊠ SI □ NO	
Recomendación u Observación	Errores: Ninguno	Fallas Provocad	as: N/A	

Tabla 66: Plan de pruebas para la aprobación de solicitudes de tema de grado

Caso de Uso: Aprobac	ión de solicitudes de ter	ma de grado	N °: AWT-CU-007		
Escenario: Aprobar o negar las solicitudes enviadas por el estudiante al elegir un tema disponible del banco de temas.					
Responsable: Joseph S	Saldaña		Fecha: 27/02/2015		
Precondiciones	Estudiantes/Tutores registrados, banco de temas registrado				
Datos de Entrada	N/A				
Descripción de Pasos Resultado Esperado	1) Ingreso al sistema como administrador 2) Revisar las notificaciones del sistema 3) Abrir la solicitud enviada por el estudiante 4) Si procede la aprobación se designa el tutor responsable y se envía la notificación a ambos 5) Si no procede la aprobación, se envía notificación al estudiante con las recomendaciones para aprobar su solicitud o indicando que escoja otro tema.				
Resultado Esperado	Verificar la correcta solicitudes realizadas grado				
Resultado Obtenido	deniegan exitosamente las solicitudes levantadas por el estudiante	implimiento:	⊠ SI □ NO		
Recomendación u Observación	Errores: Fa Ninguno	llas Provocad	as: N/A		

Tabla 67: Plan de pruebas para el registro de noticias

Caso de Uso: Registro de Noticias		N °: AWT-CU-008	
Escenario: Ingresar novedades al sistema concernientes para estudiantes y tutores referentes al proceso de titulación.			
	Responsable: Joseph Saldaña		Fecha: 27/02/2015
Precondiciones	N/A		
Datos de Entrada	Nueva información	referente al proce	eso de titulación
Descripción de Pasos Resultado Esperado	 Ingreso al sistema como administrador Ingresar al módulo de mantenimiento Escoger la opción ingreso de noticias Se recibirá la notificación del ingreso exitoso de las noticias Se visualizarán las novedades ingresadas en la sección de noticias Verificar el ingreso de las noticias en el sistema 		
Resultado Obtenido Recomendación u	Se ingresan sin inconvenientes las novedades y se verifican en la sección noticias Errores:	Cumplimiento:	⊠ SI □ NO
Observación	Ninguno	Tanas Huvutau	as. 11/A

Tabla 68: Plan de pruebas para el registro de actividades u horas autónomas del estudiante

Caso de Uso: Registro de actividades u horas autónomas N°: AWT-CU-009 del estudiante			
Escenario: Ingresar al sistema las horas de trabajo realizadas durante el desarrollo de su tema de grado			
	Responsable: Joseph Saldaña Fecha: 27/02/2015		
Precondiciones	Tema y tutor asignados al estudiante		
Datos de Entrada	Detalle de horas de trabajo		
Descripción de Pasos Resultado Esperado	 Ingreso al sistema como estudiante Ingresar al módulo de mantenimiento Escoger la opción Ingreso de horas autónomas Registrar en detalle la cantidad de horas trabajadas junto con el rango de fecha de los trabajos Se recibirá notificación de ingreso del detalle de horas Se notificará al tutor del detalle ingresado por el estudiante Registrar con éxito las horas autónomas realizadas por el estudiante 		
Resultado Obtenido Recomendación u	Se registra sin inconveniente el detalle de las horas autónomas y se recibe la respectiva la notificación Errores:	Cumplimiento: Fallas Provocad	SI □ NO as: N/A
Observación	Ninguno		

Tabla 69: Plan de pruebas para el registro de actividades realizadas con el estudiante por parte del director-tutor

	1 (* * 1 1 1 1 1	1 NO ANTE CHI 010			
_	Caso de Uso: Registro de actividades realizadas con el N°: AWT-CU-010				
estudiante por parte de					
		e se han realizado en conjunto			
con el estudiante refere	nte al tema de grado				
Responsable: Joseph S	Saldaña	Fecha: 27/02/2015			
- · · ·					
Precondiciones	Asignación como tutor designado por el administrador				
Datos de Entrada	Detalle de horas de trabajo				
Datos de Entrada	Detaile de lioras de trabajo				
Descripción de	1) Ingreso al sistema o	como tutor			
Pasos	2) Ingresar al módulo de mantenimiento				
2 4505	3) Escoger la opción Ingreso de actividades				
	4) Registrar en detalle la cantidad de horas trabajadas				
	,	con el rango de fecha de los			
	trabajos				
	5) Se recibirá notificación de ingreso del detalle de				
	horas				
	6) Se notificará al estudiante del detalle ingresado				
	por el tutor en el sis	· ·			
Resultado Esperado	Registrar con éxito las horas de trabajo realizadas junto				
•	con el estudiante				
Resultado Obtenido	Se registra Cump	limiento:			
Tesurado Obtemao	exitosamente el	⊠ SI			
	detalle de las				
	horas trabajadas y	□ NO			
	se recibe la				
	respectiva la				
	notificación				
Recomendación u	Errores: Fallas Provocadas: N/A				
Observación	Ninguno				

Tabla 70: Plan de pruebas para la consulta de seguimientos realizados por parte del director-tutor

Caso de Uso: Consulta de seguimientos realizados por Nº: AWT-CU-011					
parte del director-tutor	parte del director-tutor				
Escenario: Poder con	sultar todos los seg	guimientos realiza	dos en los temas de		
grado que le han sido a	nsignados				
Responsable: Rafael 2	Zúñiga		Fecha: 27/02/2015		
Precondiciones	Registro previo en el sistema, tema asignado				
Datos de Entrada	N/A				
Descripción de	1) Ingreso al sistema como tutor				
Pasos	,	módulo de consult			
	3) Escoger la opción Reporte de seguimientos				
	4) Se podrá verificar por tema asignado todos los				
	seguimientos realizados por el mismo tutor y por				
	el estudiante				
Resultado Esperado	Consultar los seguimientos de los temas asignados				
_					
Resultado Obtenido	La consulta	Cumplimiento:			
	devuelve todos	•	\boxtimes SI		
	los seguimientos				
	ingresados por el		□ NO		
	tutor y por los				
	estudiantes				
Recomendación u	Errores:	Fallas Provocad	as: N/A		
Observación	Ninguno				

Tabla 71: Emisión de reportes predefinidos

Caso de Uso: Emisión	misión de reportes predefinidos		N °: AWT-CU-012	
Escenario: Consultar	Escenario: Consultar en el sistema los diferentes reportes que se han definido			
Responsable: Rafael Z	Zúñiga		Fecha: 27/02/2015	
Precondiciones Datos de Entrada	Registro previo de usuarios (estudiante, tutores), registro de carreras, registro y asignación de temas, asignación de temas a estudiantes y tutores, seguimientos a cada tema asignado N/A			
Descripción de Pasos Resultado Esperado	1) Ingreso al sistema como tutor/estudiante/administrador 2) Ingresar al módulo de consultas 3) Escoger el reporte correspondiente: a. Reporte general de seguimientos del administrador b. Reporte general de temas c. Reporte general de trabajos asignados d. Consulta de tutores registrados e. Consulta de carreras registradas f. Consulta del banco de temas 4) Se podrá verificar por tema asignado todos los seguimientos realizados por el mismo tutor y por el estudiante Consultar los seguimientos de los temas asignados			
Resultado Obtenido	La consulta devuelve todos los seguimientos ingresados por el tutor y por los estudiantes	Cumplimiento:	⊠ SI □ NO	
Recomendación u Observación	Errores: Ninguno	Fallas Provocad	as: N/A	

5.3. Resultado de las pruebas y métricas tomadas

Métricas - Adecuidad (Que tan completa esta la implementación funcional)

$$\label{eq:Adecuidad} A decuidad = 1 - \frac{\text{N\'umero de funciones faltantes}}{\text{N\'umero de funciones descritas}}$$

Adecuidad =
$$1 - \frac{25}{30} = 0.833$$

0<=Adecuidad<=1; entre más cercano a 1, más completa

- Especificación de requisitos
 - o Diseño
 - o Código fuente
 - o Informe de revisión
- Responsables: requeridores; desarrolladores

Fiabilidad

- Madurez (Suficiencia de las pruebas)
 - Cuantos de los casos de prueba necesario están cubiertos por el plan de pruebas
- Contar las pruebas planeadas y comparar con el número de pruebas requeridas para obtener una cobertura adecuada.
- Formula: X=(número de casos de prueba en el plan)/(número de casos de pruebas requeridos)

$$Fiabilidad = \frac{N \text{úmero de casos de prueba en el plan}}{N \text{úmero de casos de pruebas requeridos}}$$

Fiabilidad =
$$\frac{11}{5}$$
 = 2.2

0<=x; entre x sea mayor; mejor la suficiencia.

89

• Responsables: Desarrolladores; Mantenedores

Usabilidad

- Entendibilidad (Funciones evidentes)
 - Qué proporción de las funciones del sistema son evidentes al usuario
- Contar las funciones evidentes al usuario y comparar con el número total de funciones
- Formula: X=(número de funciones evidentes al usuario)/(Total de funciones)

 $Usabilidad = \frac{N \acute{u}mero\ de\ funciones\ evidentes\ al\ usuario}{Total\ de\ funciones}$

Usabilidad = $\frac{24}{26}$ = 0.92307

0<=X<=1; Entre más cercano a 1, mejor

- Fuente de medición:
 - o Especificación de requisitos
 - o Diseño
 - o Informe de revisión
- Responsables: requeridores, desarrolladores

Eficiencia

- Comportamiento en el tiempo (Tiempo de respuesta)
 - o Cuál es el tiempo estimado para completar una tarea
- Formula: X= tiempo (3.25 segundos)

Entre más corto, mejor

- Tiempo estimado en llamadas al sistema (eventos on clic en botones)
- Responsables: desarrolladores, requeridores

Transportabilidad (Conformidad de transportabilidad)

 Que tan conforme es la transportabilidad del producto con regulaciones, estándares y convenciones aplicables. $\begin{tabular}{ll} \hline \bullet & Formula: X= (Numero de artículos implementados a \\ & conformidad)/(Total de artículos que requieren conformidad) \\ \hline & Transportabilidad & \hline \hline & Total de artículos que requieren conformidad \\ \hline \hline \\ \hline \hline & Total de artículos que requieren conformidad \\ \hline \end{tabular}$

Transportabilidad = $\frac{26}{26}$ =1

0<=x<=1; entre más cercano a 1, más completa

- Especificación de conformidad y estándares, convenciones y regulaciones relacionados
- Responsable: requeridores; desarrolladores

CAPÍTULO VI

CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

6.1. Conclusiones

El sistema web para la gestión y administración de anteproyectos y tesis de grado ayudará a mejorar el manejo en el proceso de la aprobación y seguimiento de las actividades que involucran el desarrollo de una tesis de grado.

La implementación de la aplicación web beneficiará al director de tesis y al estudiante que la está realizando, a mejorar la comunicación entre ellos; así también, la optimización de los recursos como el tiempo en reuniones, informes y entregas de avances, control sobre las actividades, etc.

La automatización en los procesos de la solicitud de tema de titulación, la aprobación de la solicitud por parte del administrador, el ingreso y revisión de las actividades realizadas por el estudiante y tutor, además de la distribución de archivos públicos y noticias, facilitarán el control, supervisión, y la trazabilidad de la información que engloba el proceso de la realización de una tesis.

El enfoque al cual la aplicación está orientado, hacía indispensable el uso de herramientas de entorno web, para obtener los mayores beneficios de esta tecnología como la alta disponibilidad, eficiencia y productividad que traería a los usuarios el manejo del sistema en la nube.

Las pruebas pertinentes en distintos navegadores, tiempos de respuesta de las peticiones al servidor, validaciones en los formularios de entrada de datos permitirán tener la fiabilidad e integridad de la información.

La utilización de software libre como el entorno LAMP (Linux, Apache, MySQL y PHP) fue una gran elección, tanto en el proceso de codificación, asi como en el diseño de la aplicación web, ya que aparte de su gratuidad y fácil instalación, proporcionan un abanico amplio de opciones para el programador. Herramientas

como Datatable de JQuery y Bootstrap ayudaron a facilitar el desarrollo y obtener buenos resultados en la interfaz gráfica.

6.2. Recomendaciones

- Se recomienda a cada institución de educación superior que haga uso del sistema desarrollado, ejecutar una capacitación dirigida a los docentes que ejercerán los roles de tutor de tesis para conocer las bondades y facilidades que otorga la plataforma antes y durante el proceso de titulación.
- 2. Se recomienda de igual forma, adaptar la aplicación a las nuevas regulaciones y modalidades para obtención de título de tercer nivel que ha impuesto la máxima autoridad de educación del Ecuador y/o aquellas que la institución de educación superior haya adoptado.
- 3. Agregar un servicio de mensajería instantánea web integrada en la aplicación para otorgar un nuevo medio de comunicación entre los usuarios que servirá para de forma casi inmediata responder preguntas y aclarar dudas.
- 4. Una vez que la institución de educación superior ha realizado las mejoras propuestas se debe contemplar la migración del sistema del servidor actual de hosting a uno de mejor funcionalidades y características en cuanto hardware para de esa manera entregar a los usuarios un mejor rendimiento de la aplicación.

BIBLIOGRAFÍA

- Bahit, E. (2011). POO y MVC en PHP: El paradigma de la Programación Orientada a Objetos en PHP y el patrón de arquitectura de Software MVC.
- Berners-Lee, T. (1989). Information Management: A Proposal. Obtenido de http://www.w3.org/History/1989/proposal.html
- Cegarra, J. (2004). Metología de la investigación científica y tecnológica. Madrid: Ediciones Diaz de Santos.
- Gaona, N. (20 de Abril de 2009). Oracle compra Sun. Obtenido de http://www.pcworld.com.mx/Articulos/3884.htm
- INEC. (2012). Tecnologías de la Información y Comunicaciones (TIC's) 2012.
- Mozilla Developer Network, & Colaboradores individuales. (2014). HTML5, Guía HTML para desarrolladores. Obtenido de https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5
- Novell Inc. and others. (2011). Apache. Obtenido de https://es.opensuse.org/Apache
- Oracle. (2011). Historia de MySQL, Manual de referencia de MySQL. Obtenido de http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/es/history.html
- Oracle. (2011). Panorámica del sistema de gestión de base de datos MySQL, Manual de referencia de MySQL. Obtenido de http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/es/what-is.html
- Real Academia Española. (2014). Diccionario de la lengua española. Obtenido de Real Academia Española: http://lema.rae.es/drae/?val=entrevista
- Refsnes Data. (2014). Ajax Tutorial. Obtenido de w3schools: http://www.w3schools.com/ajax/default.ASP
- Smith, M., HTML Working Group, & W3C. (2013). HTML. Obtenido de http://www.w3.org/html/
- Stallman, R. M. (2004). Software libre para una sociedad libre. Madrid: Traficantes de Sueños.
- The Apache Software Foundation. (2012). Licenses. Obtenido de http://www.apache.org/licenses/
- The Apache Software Foundation. (2014). Apache. Obtenido de http://httpd.apache.org/ABOUT_APACHE.html

- The jQuery Foundation. (2014). jQuery: write less, do more. Obtenido de jQuery: www.jquery.com
- The jQuery Foundation. (2014). The jQuery Foundation Members. Obtenido de https://jquery.org/members/
- The JSON Data Interchange Standard. (2014). Introducción a JSON. Obtenido de JSON: http://json.org/json-es.html
- The PHP Documentation Group. (2014). Historia de PHP, Manual de PHP. Obtenido de http://php.net/manual/es/history.php
- The PHP Documentation Group. (2014). Prefacio, Manual de PHP. Obtenido de http://php.net/manual/es/preface.php
- Twitter. (2014). BootStrap. Obtenido de GitHub: https://github.com/twbs/bootstrap
- W3C. (2005). Historia. Obtenido de http://www.w3c.es/Consorcio/historia
- W3C. (2014). Cascading Style Sheets home page. Obtenido de http://www.w3.org/Style/CSS/
- W3C. (2014). SGML. Obtenido de W3C: http://www.w3.org/History/19921103-hypertext/WWW/MarkUp/SGML.html

ANEXO

MANUAL DE USUARIO - MODULO ADMINISTRADOR

Ingreso al sistema.

Para acceder al sistema se ingresa al link http://www.ups.edu.ec/titulacion/login.php.

Previamente existe dentro del sistema un super-usuario administrador, para la gestión realizada por cada director de carrera se asignara un usuario con privilegios administrativos con acceso a todas las funcionalidades del sistema.

Al ingresa al sitio web, se visualiza la pantalla de ingreso:

SISTEMAS DE GESTION DE TESIS Y ANTEPROYECTOS							
1	≜ rzunigab@outlook.com						
	••••••						
Ingresar							
Recordarme Olvidaste tu clave?							

Una vez dentro del sistema, en rol de administradores, se tienen las siguientes opciones:

1. Mantenimiento: Usuarios

Temas

Carreras

Categorías

Noticias

Repositorio



2. Transacciones: Aprobación de solicitudes

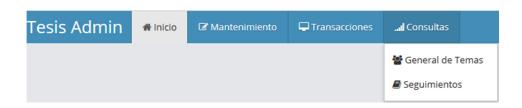
Asignación de temas

Revisión de actividades

Reasignación de temas



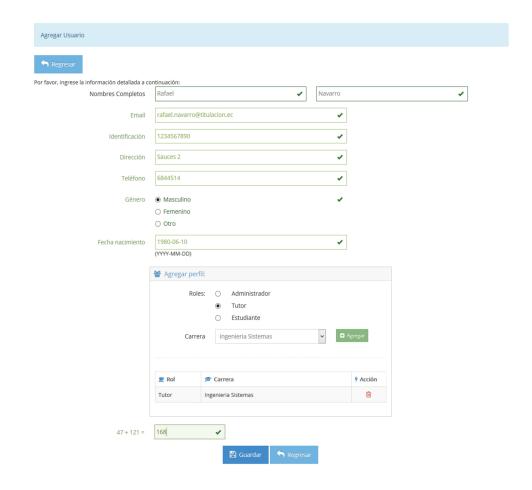
3. Consultas: General de TemasSeguimientos



Creación de Usuarios

Ingresar a Mantenimientos y escoger la opción Usuario, una vez ahí seleccionar la acción <u>Nuevo Usuario</u> y se mostrará el formulario donde se ingresan los datos del usuario que desea registrar:

- Nombres completos
- Email (donde le llegara la clave generada automáticamente)
- Identificación
- Dirección
- Genero
- Fecha de nacimiento
- Rol



Una vez ingresados todos los datos (obligatorios) se da clic en la opción Guardar. Se ha creado el usuario pero este aun no es capaz de ingresar al sistema, su activación se encuentra en estado Pendiente, como una medida de seguridad, se puede modificar los datos del usuario mientras se encuentre en este estado, una vez activado el usuario este no se modificar, solo eliminar.



Existen 3 acciones para el mantenimiento de usuarios luego de su creación:



Activado el usuario, éste ya puede iniciar sesión en el sistema, por defecto su clave de ingreso será su número de identificación.



Ingreso de Temas

Esta sección permitirá al administrador del sistema ingresar aquellos temas de titulación que sean previamente aprobados y de estar forma estén disponibles para que los estudiantes puedan escoger el tema que consideren apropiado para su desarrollo.

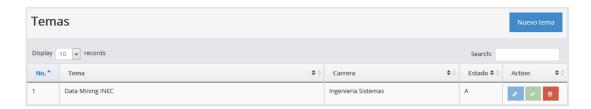
Ingresar a Mantenimiento y escoger la opción Temas, se desplegara todos los temas ingresados en caso que los hubiese, caso contrario se procede a registrar un nuevo tema escogiendo la acción <u>Nuevo Tema.</u>

Al escoger esta acción se desplegara un formulario donde se llena los datos más relevantes referentes a los temas de titulación, como:

- 1. Descripción o título del trabajo
- 2. Carrera a la que pertenece el tema ingresado
- 3. Observaciones del tema a ingresar



Una vez completados los datos, dar clic en la opción Guardar.



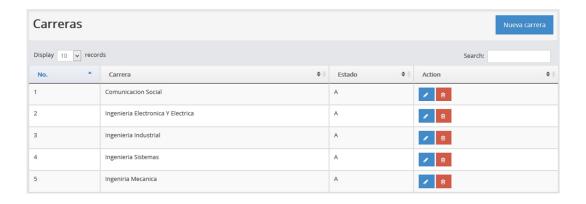
Registro de carreras

Esta sección permitirá al administrador del sistema ingresar las opciones de carrera que imparte la institución de educación superior y para las cuales estarán disponibles los temas de titulación.

Ingresar a Mantenimiento y escoger la opción Carreras, se mostraran todas las carreras ingresadas anteriormente en caso que hubiese, caso contrario proceder a registrar una nueva escogiendo la acción <u>Nuevo Carrera</u>.



El registro de una nueva carrera es muy sencillo, tan solo se debe indicar la descripción de la carrera tal como lo establece la institución educativa y luego dar clic en la acción Guardar.

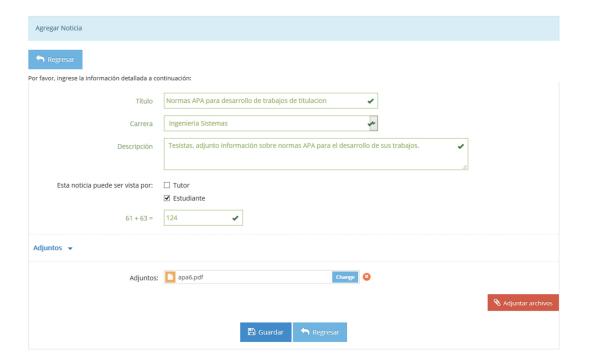


Registro de Noticias

En esta sección el administrador ingresa temas, a modo de tópicos, pertinentes y relacionados con el proceso de titulación o con una carrera o varias carreras de ser necesario. Esto con el fin de mantener informados tanto a estudiantes como a tutores de nuevas disposiciones de la institución, fechas límite en el desarrollo y entrega de los temas, etc.

Para crear una nueva noticia, ingresar a Mantenimiento y escoger la opción Noticias, en pantalla se mostraran las noticias ya ingresadas o proceder a ingresar una nueva escogiendo la acción Nueva Noticia, de esta forma se habilitara la opción de ingresar los datos de la nueva noticia:

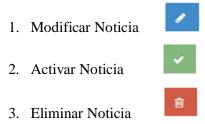
- 1. Titulo o nombre
- 2. Carrera: hacia la cual está dirigida
- 3. Descripción: En que consiste la noticia
- 4. Puede ser vista por tutor, estudiante o ambos.
- Carga de datos adjuntos: archivos de interés que refuercen lo estipulado en la descripción de la noticia. Los datos adjuntos tienen un límite de tamaño de 10 MB.



Una vez ingresados todos los datos (obligatorios) dar clic en la opción <u>Guardar</u>. Se ha creado la noticia pero aún no se puede visualizar en el sistema, su activación se encuentra en estado Pendiente, como una medida de seguridad, se puede modificar los datos de la noticia mientras se encuentre en este estado, una vez activada la noticia esta no se modificar, solo eliminar.



Existen 3 acciones para el mantenimiento de noticias luego de su creación:



Aprobación de solicitudes

Una solicitud es el requerimiento realizado por el estudiante para el desarrollo de alguno de los temas registrados en el sistema para su respectiva carrera, dicho requerimiento debe ser aprobado por el administrador del sistema, el cual a su vez indicara los términos que conllevan el desarrollo de un tema específico y también de forma general, así también asignara un tutor para el desarrollo de dicho tema.

Ingresar a Transacciones y escoger la opción Aprobación de Solicitudes, inmediatamente se listaran las solicitudes que el administrador tienen pendientes (Estado = P) de aprobar.



Se tiene dos acciones disponibles en este apartado:

- 1. Aprobar Solicitud
- 2. Rechazar Solicitud

Para el primer escenario, la aprobación implica la aceptación de la institución para que el estudiante desarrolle el tema propuesto, lo que conlleva a determinar una fecha de comienzo del mismo, una fecha de culminación, entregables, documentación, etc. Si todo está correcto, proceder a Aprobar la solicitud del estudiante, un cuadro de diálogo confirmará nuestra acción; elegir Sí si se desea aprobar.



Una vez aprobada la solicitud, está ya no se será visible en esta sección sino en la de asignación de temas.



Para el segundo escenario (Rechazar solicitud), el sistema regresa la solicitud al estudiante para que revise al tema y lo modifique de ser necesario para obtener la aprobación.

Asignación de temas

El administrador, una vez que ha aprobado las solicitudes realizadas por los estudiantes debe asignar a cada tema un tutor para que interactúe con el estudiante durante el desarrollo del mismo, así como darle pautas para evitar errores y retrasos en los tiempos estipulados para la entrega.

Ingresar a Transacciones y escoger la opción Asignación de Temas, inmediatamente se listaran las solicitudes que el administrador ha aprobado y a las cuales se deben

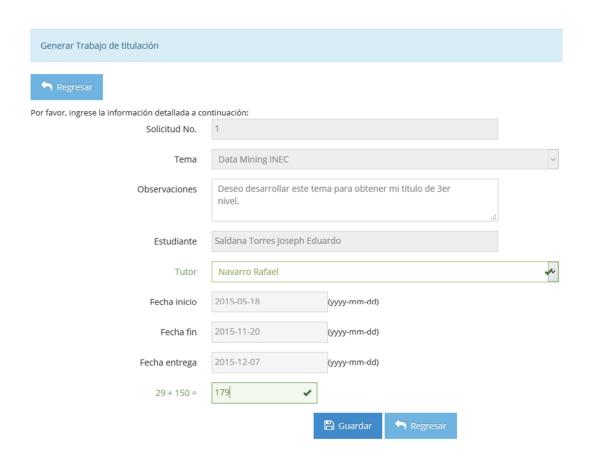
asignar tutor, para asignar un tema se da clic en la acción Asignar Tema





Los datos de la solicitud ya están precargados, el administrador tan solo debe:

- 1. Asignar tutor
- 2. Indicar fecha de inicio del desarrollo del tema
- 3. Fecha de finalización del desarrollo del tema
- 4. Fecha de entrega de todo lo relacionado con el tema.



Para terminar el proceso de asignación de tema, luego de ingresar todos los datos se da clic en la acción Guardar, esto informara al tutor que le ha sido asignado la tutoría de un tema de titulación y todos los datos respectivos al proceso.

Revisión de Actividades

Esta tarea esta originalmente destinada para tutores, pero también puede ser vista y manipulada por el administrador del sistema si así lo considera necesario, emitiendo observaciones en el proceso, revisando documentos adjuntos, etc.

Ingresar a Transacciones y escoger la opción Revisión de actividades, se listaran las actividades ingresadas por estudiantes y/o tutores por cada tema que se encuentre en desarrollo.



Para ver las actividades referentes al trabajo del estudiante se da clic en visualizar mediante la acción . Las actividades no se pueden eliminar.



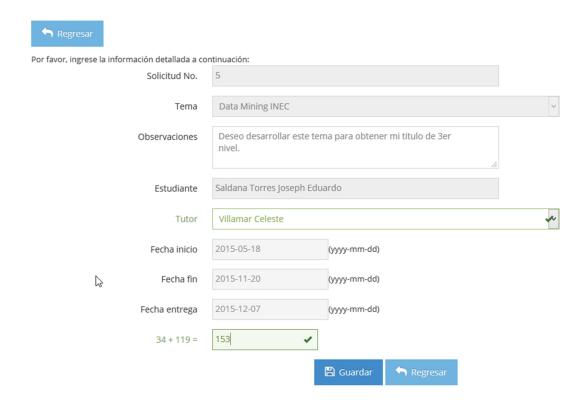
Reasignación de temas

En caso de surgir cualquier inconveniente o improvisto con un tutor durante el desarrollo de algún tema, el administrador tiene la opción de reasignar el tema en desarrollo a un nuevo tutor, con la finalidad de no retrasar la entrega del mismo.

Para esto ingresar a Transacciones y escoger la opción Reasignación de temas, se listaran los temas que ya se encuentran en desarrollo con los datos de estudiante y tutor asignado, pudiendo modificar este último mediante el listado de tutores registrados y asignándole el tema que tenía bajo su cargo el tutor que informo de su imprevisto.



Finalmente se da clic en la opción <u>Guardar</u> y con esto el tema en desarrollo no tendrá retrasos mayores, favoreciendo al estudiante para culminar su tema en los tiempos estipulados.



MANUAL DE USUARIO - MODULO TUTOR

Ingreso al sistema.

Para acceder al sistema se ingresa al link http://www.ups.edu.ec/titulacion/login.php. Previamente es necesario solicitar a la dirección de carrera respectiva el registro al sistema para poder hacer uso del mismo, una vez que el registro se realizó, llegarán vía correo electrónico las credenciales de acceso que están compuestas por la dirección de correo electrónica registrada y una contraseña. Este procedimiento es idéntico para todos los usuarios independientemente de su perfil en el sistema (Administrador, Tutor, Estudiante).



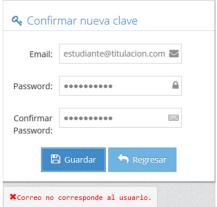
La primera vez que se ingresa al sistema, obligará a realizar un cambio de clave, donde se debe confirmar la dirección de correo y la nueva clave por 2 ocasiones.

Confirmar nueva clave						
Email:	estudiante@titulacion.ec					
Password:	••••••					
Confirmar Password:	•••••					
☐ Guardar						

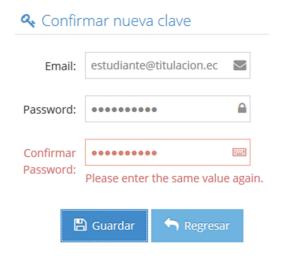
El sistema indicará que el cambio de clave se realizó de forma exitosa.

Confirmar nueva clave					
En	Cambio realizado con exito.				
Confire	Aceptar				
Passwo	Cyardar Regresar				

Si se ingresa erróneamente el correo electrónico registrado se mostrará una alerta que advertirá del error.

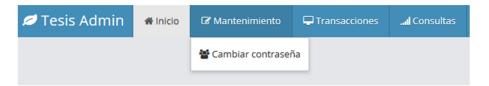


De igual forma, si la nueva clave que se va a establecer no coincide en los campos, también se indicará el error.



Una vez dentro del sistema, en rol de tutores, se tiene las siguientes opciones:

4. Mantenimiento -> Cambio de contraseña.



5. Transacciones -> Ingreso de Actividades, Noticias, Repositorio.



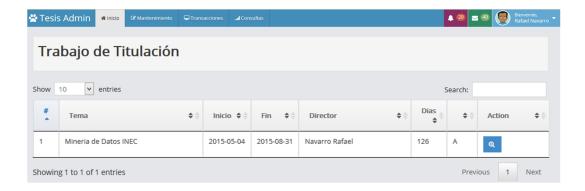
6. Consultas -> General de Temas, Seguimientos.



Ingreso de actividades

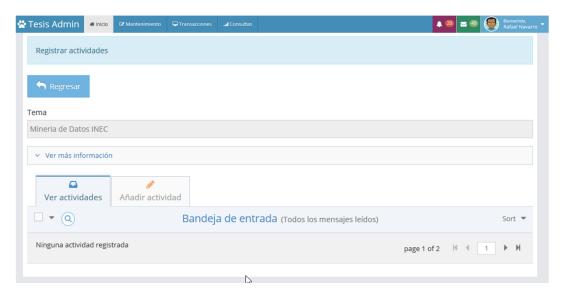
Esta sección hace referencia a las actividades relativas al trabajo de titulación asignado al estudiante, las cuales solo podrán ingresarse una vez que el administrador haya aprobado la solicitud y asignado el tutor correspondiente.

Para registrar las actividades se debe dirigir al módulo de transacciones, y aparecerá una pantalla como la siguiente:



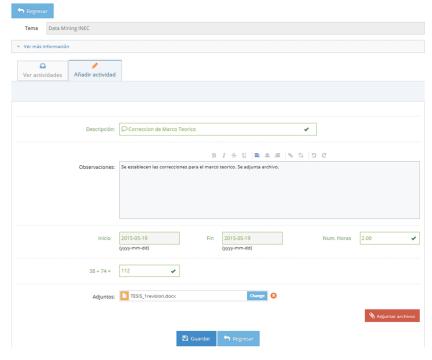
Esta pantalla muestra la información relativa al trabajo de titulación, como fecha de inicio, fecha de fin, director/tutor asignado y los días restantes para la culminación.

Para ingresar una actividad, dar clic en la sección Action.



Aquí se mostrarán las actividades ya ingresadas para el trabajo de titulación y también se permite el ingreso de nuevas actividades cuando se selecciona **Añadir Actividad**.

Debe ingresar todos los detalles solicitados, como descripción de la actividad a registrar y sus observaciones, fecha de inicio y fin de la actividad, número de horas que tomó desarrollar la actividad.



También se tiene un captcha de seguridad y se puede incluir documentación a la actividad, limitada a documentos de Ofimática (Word, Excel, PowerPoint, etc). Se pueden agregar múltiples archivos, siempre que el tamaño combinado de los mismos no exceda los 10 MB.

Se da clic en **Guardar** y en ese momento se recibe una notificación que la actividad queda almacenada junto los documentos adjuntos si los hubiere.



Se puede comprobar el ingreso de la actividad en la bandeja de entrada, la misma aún no es enviada al tutor, como medida de precaución se mantiene pendiente hasta que se apruebe su envío, dando la facilidad de corregir si en algo se ha equivocado. Para enviar o modificar la actividad simplemente se la selecciona.

Se visualizará la información contenida en la actividad, la fecha de inicio y fin, las observaciones y los documentos adjuntos.



Se tiene disponibles 3 acciones en la parte superior izquierda de la actividad, su funcionalidad es:

• Editar la actividad



• Aprobar la actividad



• Eliminar la actividad



Adicional se puede descargar/eliminar los documentos adjuntos antes de aprobar/editar/eliminar la actividad.



Para ello se cuenta con dos acciones, su funcionalidad es:

• Descargar los documentos adjuntos



• Eliminar los documentos adjuntos



Una vez que se aprueba la actividad está ya no puede ser modificada o eliminada.

MANUAL DE USUARIO - MODULO ESTUDIANTE

Ingreso al sistema.

Para acceder al sistema se ingresa al link http://www.ups.edu.ec/titulacion/login.php. Previamente es necesario solicitar a la dirección de carrera respectiva el registro al sistema para poder hacer uso del mismo, una vez que el registro se realizó, llegarán vía correo electrónico las credenciales de acceso que están compuestas por la dirección de correo electrónica registrada y una contraseña. Este procedimiento es idéntico para todos los usuarios independientemente de su perfil en el sistema (Administrador, Tutor, Estudiante).



La primera vez que se ingresa al sistema, este obligará a realizar un cambio de clave, donde se debe confirmar la dirección de correo y la nueva clave por 2 ocasiones.



El sistema indicará que el cambio de clave se realizó de forma exitosa.



Si se ingresa erróneamente el correo electrónico registrado se mostrará una alerta que advertirá del error.

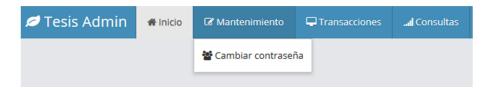


De igual forma, si la nueva clave que se va a establecer no coincide en los campos, también se indicará el error.

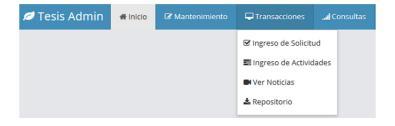


Una vez dentro del sistema, en rol de estudiantes, se tiene las siguientes opciones:

7. Mantenimiento -> Cambio de contraseña.



8. Transacciones -> Ingreso de solicitud, Ingreso de Actividades, Noticias, Repositorio.



9. Consultas -> General de Temas, Seguimientos.



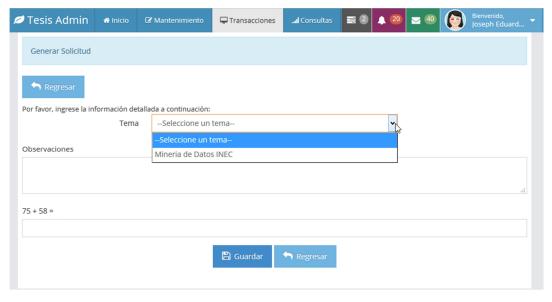
Ingreso de solicitud de trabajo de Titulación

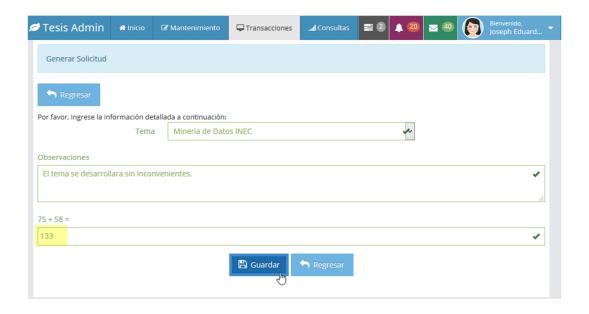
Una vez confirmado el acceso al sistema se puede realizar una solicitud de trabajo de titulación en el módulo de transacciones.

No se mostrará información alguna pues es la primera vez que accede a esta opción, se procede a crear una nueva solicitud.



Al dar clic en **Nueva solicitud** puede ingresar la solicitud escogiendo el tema, de los que se encuentren disponibles, a desarrollar según el interés del estudiante.





Se completan los datos que solicitan y se resuelve el captcha de seguridad, cuando se está seguro, dar clic en **Guardar**, esto generará una notificación vía correo electrónico al administrador, quien a su vez la aprueba/rechaza y asignará tutor de ser necesario. Ahora la pantalla anterior mostrará la solicitud que se ingresa con el estado **Pendiente** (**P**) esperando la aprobación del administrador. Durante este estado, no es posible generar otra solicitud, el sistema indicará que se mantiene una solicitud pendiente de aprobación, una vez aprobada dicha solicitud, tampoco es posible generar una nueva hasta que se recepté por completo el trabajo aprobado para el estudiante.



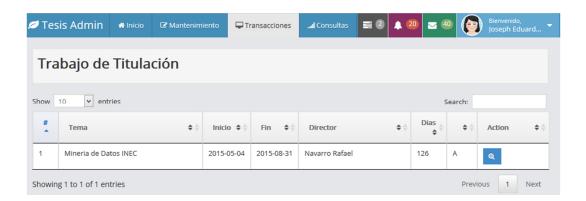
Una vez aprobada/rechazada la solicitud se mostrará de las siguientes formas: Aprobada.



Ingreso de actividades

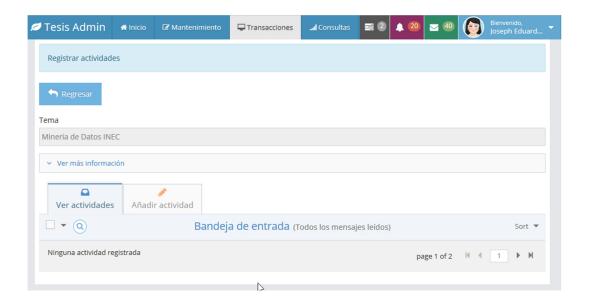
Esta sección hace referencia a las actividades relativas al trabajo de titulación asignado al estudiante, las cuales solo podrán ingresarse una vez que el administrador haya aprobado la solicitud y asignado el tutor correspondiente.

Para registrar las actividades se dirige al módulo de transacciones, aparecerá una pantalla como la siguiente:

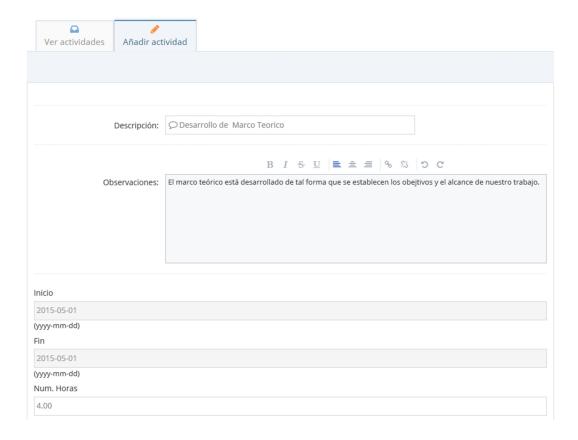


Esta pantalla muestra la información relativa al trabajo de titulación, como fecha de inicio, fecha de fin, director/tutor asignado y los días restantes para la culminación.

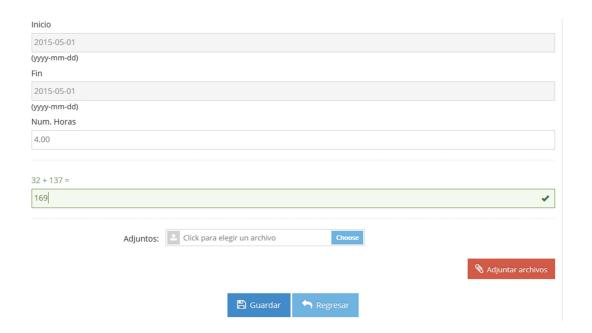
Para ingresar una actividad se da clic en la sección **Action**.



Aquí se mostrarán las actividades ya ingresadas para el trabajo de titulación y también se permite el ingreso de nuevas actividades cuando se selecciona **Añadir Actividad**.



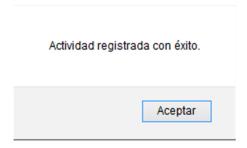
Se debe ingresar todos los detalles solicitados, como descripción de la actividad a registrar y sus observaciones, fecha de inicio y fin de la actividad, número de horas que tomó desarrollar la actividad.



También se tiene un captcha de seguridad y se puede incluir documentación a la actividad, limitada a documentos de Ofimática (Word, Excel, PowerPoint, etc). Se pueden agregar múltiples archivos, siempre que el tamaño combinado de los mismos no exceda los 10 MB.

Inicio					
2015-05-01					
(yyyy-mm-dd) Fin					
2015-05-01					
(yyyy-mm-dd) Num. Horas					
4.00					
32 + 137 =					
169					4
	Adjuntos:	ANTEPROYECTO.docx	Change	3	
		Capítulo 3-4.docx	Change	3 🗓	
					% Adjuntar archivos
		🖺 Guardar	Regresar		

Se da clic en **Guardar** y en ese momento se recibe una notificación que la actividad queda almacenada junto los documentos adjuntos si los hubiere.



Se comprueba el ingreso de la actividad en la bandeja de entrada, la misma aún no es enviada al tutor, como medida de precaución se mantiene pendiente hasta que se apruebe su envío, dando la facilidad de corregir si en algo se ha equivocado. Para enviar o modificar la actividad simplemente se selecciona.



Se visualizará la información contenida en la actividad, la fecha de inicio y fin, las observaciones y los documentos adjuntos.



Se tiene disponibles 3 acciones en la parte superior izquierda de la actividad, su funcionalidad es:

• Editar la actividad



• Aprobar la actividad



• Eliminar la actividad



Adicional se puede descargar/eliminar los documentos adjuntos antes de aprobar/editar/eliminar la actividad.



Para ello se cuenta con dos acciones, su funcionalidad es:

• Descargar los documentos adjuntos



• Eliminar los documentos adjuntos



Una vez que se aprueba la actividad está ya no puede ser modificada o eliminada.